

**Český
krasobruslařský
svaz**



PRAVIDLA KRASOBRUSLENÍ KLUBOVÝ POHÁR ČKS A

SÓLOVÉ BRUSLENÍ SEZÓNA 2026 / 2027

Vydavatel	Český krasobruslařský svaz, z. s.
Disciplína	Sólové bruslení
Obsah	KLUBOVÝ POHÁR ČKS A
Platnost	od 1. 7. 2026
Vydáno	20. 9. 2026
Web	www.czechskating.org

Český krasobruslařský svaz, z. s.
Lihovarská 1060/12, 190 00 Praha 9 Libeň
www.czechskating.org

OBSAH

PRAVIDLA TÝKAJÍCÍ SE VŠECH KATEGORIÍ KLUBOVÉHO POHÁRU ČKS A	1
OBECNÁ PRAVIDLA	1
PRAVIDLA TÝKAJÍCÍ SE ZAPOČÍTÁVÁNÍ PRVKŮ	1
DOROSTENKY, ŽÁCI A ŽAČKY	2
VOLNÁ JÍZDA – DOROSTENKY, ŽÁCI A ŽAČKY	2
ŽACTVO MLADŠÍ.....	3
VOLNÁ JÍZDA – ŽÁCI A ŽAČKY MLADŠÍ	3
ŽACTVO NEJMLADŠÍ	4
VOLNÁ JÍZDA – ŽÁCI A ŽAČKY NEJMLADŠÍ.....	4
VYMEZENÍ POJMŮ	5

PRAVIDLA TÝKAJÍCÍ SE VŠECH KATEGORIÍ KLUBOVÉHO POHÁRU ČKS A

OBEČNÁ PRAVIDLA

- a) soutěží se pouze v kategoriích dorostenky, žactvo, mladší žactvo a nejmladší žactvo,
- b) ve všech kategoriích Klubového poháru ČKS A soutěžící předvádějí pouze volnou jízdu,
- c) nejvyšší možná dosažitelná úroveň obtížnosti je obtížnost základní (LB) podle pravidel ISU. Případné předvedené charakteristiky zvyšující obtížnost budou technickým panelem ignorovány, pokud není uvedeno jinak.

PRAVIDLA TÝKAJÍCÍ SE ZAPOČÍTÁVÁNÍ PRVKŮ

- a) za prvky předvedené ve druhé polovině volné jízdy není udělován bonus,
- b) jestliže jsou předvedeny prvky navíc anebo jiné prvky než požadované, pak mají tyto prvky nulovou hodnotu a zabírají místo požadovaným prvkům. Prvkům je přisuzována hodnota na základě pořadí, ve kterém byly předvedeny.

SRÁŽKY PRO DANÉ KATEGORIE

SITUACE	PODMÍNKA	SRÁŽKA
Přerušení programu	- více než 10 sekund až 20 sekund - více než 20 sekund až 30 sekund - více než 30 sekund až 40 sekund - přerušení programu trvající déle než tři (3) minuty, po kterém je povoleno navázat od místa přerušení (povoleno jedenkrát za program)	– 0,5 b – 1,0 b – 1,5 b – 2,5 b
Nedodržení předepsané délky programu	každých chybějících pět (5) sekund nebo každých pět (5) navíc	– 0,5 b
Pády	každý pád 1 bruslaře	– 0,5 b
Ostatní srážky	- část kostýmu / ozdoba spadne na led - porušení pravidla týkajícího se vhodnosti kostýmu / použitých rekvizit - opožděné zahájení programu - nepovolený prvek	– 0,5 b – 0,5 b – 0,5 b – 2,0 b

Hodnoty těchto srážek nejsou standardní podle pravidla 353, paragraf 1.n), vrchní rozhodčí musí sdělit specifické instrukce data operátorovi systému a zkontrolovat správnost každého takového vloženého údaje.

DOROSTENKY, ŽÁCI A ŽAČKY

Rozjíždka	VJ: 4 min
Max. počet startujících v rozjíždce	8
Max. počet startujících v soutěži	30
Programové komponenty	Skating Skills • Presentation • Composition
Faktor PCS – volná jízda	1,7
Úroveň obtížnosti u prvků	LB

VOLNÁ JÍZDA – DOROSTENKY, ŽÁCI A ŽAČKY

Délka volné jízdy: 2:30 min. +/-10 s

Dobře vyvážený program volné jízdy obsahuje:

SKOKY	PIRUETY	SEKVENCE
<i>max. 6 skokových prvků</i> - jednoduché skoky včetně 1A 2S nebo 2T nebo 2Lo - max. 1 kombinace	<i>max. 2 piruety</i> - CCoSp – min. 8 otáček nebo CoSp – min. 6 otáček - USp/SSp/CSp/LSp – min. 4 otáčky	<i>max. 2 sekvence</i> 1 kroková sekvence + min. 2 choreo prvky + min. 2 obtížné obraty

Podrobný popis požadavků:

SKOKY

- šest (6) skokových prvků,
- jsou povoleny jen jednoduché skoky (včetně jednoduchého Axela) a jeden (1) dvojitý skok z výběru 2S, 2T nebo 2Lo,
- jedna (1) kombinace skládající se z max. dvou (2) jednoduchých skoků v rámci povoleného počtu skoků. Kombinace s využitím Eulera není povolena.
- každý skok může být do programu zařazen max. dvakrát (2x).

PIRUETY

- dvě (2) piruety s odlišnou zkratkou,
- jedna (1) musí být kombinovaná pirueta se změnou nohy – min. osm (8) otáček celkem nebo bez změny nohy – min. šest (6) otáček celkem. Tato pirueta nesmí začínat skokem.
- jedna (1) pirueta bez změny pozice a bez změny nohy – min. čtyři (4) bezprostředně následujícími otáčkami v základní poloze bez jakýchkoliv obtížných variant pozice. Tato pirueta nesmí začínat skokem. Pokud budou po požadovaných čtyřech (4) bezprostředně následujících otáčkách v základní poloze bez obtížných variant předvedena/y obtížná/é varianta/y pozice, bude/ou tato/tyto pozice technickým panelem ignorovány. Pokud bude/ou předvedena/y obtížná/é varianta/y pozice před provedením požadovaných čtyř (4) bezprostředně následujících otáček v základní poloze bez obtížných variant, pirueta získá nulovou hodnotu.

SEKVENCE

- jedna (1) kroková sekvence plně využívající ledovou plochu a zahrnující min. dva (2) bruslařské pohyby, jakým je např. například spirála, měsíc, Ina Bauer, hydroblading atd. Pokud takové pohyby chybí, bude udělena nulová hodnota. Pro udělení základní úrovně obtížnosti musí být provedeny min. dva (2) obtížné obraty nebo kroky v čistých hranách, pro započtení obratu twizzle, musí závodník předvést alespoň dvě celé (2) otáčky.

ŽACTVO MLADŠÍ

Rozjíždka	VJ: 4 min
Max. počet startujících v rozjíždce	8
Max. počet startujících v soutěži	30
Programové komponenty	Skating Skills • Presentation • Composition
Faktor PCS – volná jízda	1,7
Úroveň obtížnosti u prvků	LB

VOLNÁ JÍZDA – ŽÁCI A ŽAČKY MLADŠÍ

Délka volné jízdy: 2:15 min. +/- 10 s

Dobře vyvážený program volné jízdy obsahuje:

SKOKY	PIRUETY	SEKVENCE
<i>max. 5 skokových prvků</i> - jednoduché skoky - max. 1 kombinace	<i>max. 2 piruety</i> - USp – min. 4 otáčky nebo CUSp – min. 6 otáček - SSp nebo CSp – min. 3 otáčky	<i>max. 1 sekvence</i> 1 kroková sekvence + min. 2 choreo prvky + min. 1 obtížný obrat

Podrobný popis požadavků:

SKOKY

- pět (5) skokových prvků,
- povoleny jsou pouze jednoduché skoky s jedním obratem (jednoduchý Axel tedy není povolen),
- jedna (1) kombinace jednoduchých skoků v rámci povoleného počtu skoků. Kombinace s využitím Eulera není povolena.
- každý skok může být do programu zařazen max. dvakrát (2×).

PIRUETY

- dvě (2) piruety s odlišnou zkratkou,
- jedna (1) musí být vzpřímená pirueta bez změny nohy – min. čtyři (4) otáčky celkem nebo se změnou nohy – min. šest (6) otáček celkem,
- jedna (1) pirueta ve váze bez změny nohy nebo nízká pirueta bez změny nohy – min. tři (3) otáčky celkem.

Pravidla pro piruety:

- obě piruety musí být provedeny bez jakýchkoliv obtížných variant pozice,
- obě piruety nesmí začínat skokem,
- pokud budou po požadovaných bezprostředně následujících otáčkách v základní poloze bez obtížných variant předvedena/y obtížná/é varianta/y pozice, bude/ou tato/tyto pozice technickým panelem ignorovány,
- pokud bude/ou předvedena/y obtížná/é varianta/y pozice před provedením požadovaných bezprostředně následujících otáček v základní poloze bez obtížných variant, pirueta získá nulovou hodnotu.

SEKVENCE

- jedna (1) kroková sekvence plně využívající ledovou plochu a zahrnující min. dva (2) bruslařské pohyby, jakými jsou například spirála, měsíc, Ina Bauer, hydroblading atd. Pokud takové pohyby chybí, bude udělena nulová hodnota obtížnosti. Pro udělení základní úrovně obtížnosti musí být proveden min. jeden (1) obtížný obrat nebo krok v čistých hranách.

ŽACTVO NEJMLADŠÍ

Rozjíždka	VJ: 4 min
Max. počet startujících v rozjíždce	8
Max. počet startujících v soutěži	30
Programové komponenty	Skating Skills • Presentation • Composition
Faktor PCS – volná jízda	1,7
Úroveň obtížnosti u prvků	LB

VOLNÁ JÍZDA – ŽÁCI A ŽAČKY NEJMLADŠÍ

Délka volné jízdy: 2:00 min. +/-10 s

Dobře vyvážený program volné jízdy obsahuje:

SKOKY	PIRUETY	SEKvence
<i>max. 4 skokové prvky</i> - jednoduché skoky - max. 1 kombinace	<i>max. 2 piruety</i> - USp – min. 4 otáčky - CSp – min. 3 otáčky	<i>max. 1 sekvence</i> 1 kroková sekvence + min. 2 chore prvky + min. 1 obtížný obrat

Podrobný popis požadavků:

SKOKY

- čtyři (4) skokové prvky,
- povoleny jsou pouze následující jednoduché skoky: 1S, 1T, 1Lo,
- jedna (1) kombinace dvou (2) povolených jednoduchých skoků v rámci skokových prvků. Kombinace s využitím Eulera není povolena.

PIRUETY

- dvě (2) piruety s odlišnou zkratkou,
- jedna (1) musí být vzpřímená pirueta bez změny nohy – min. čtyři (4) otáčky celkem,
- jedna (1) pirueta ve váze bez změny nohy – min. tři (3) otáčky celkem.

Pravidla pro piruety:

- obě piruety musí být provedeny bez jakýchkoliv obtížných variant pozice,
- obě piruety nesmí začínat skokem,
- pokud budou po požadovaných bezprostředně následujících otáčkách v základní poloze bez obtížných variant předvedena/y obtížná/é varianta/y pozice, bude/ou tato/tyto pozice technickým panelem ignorovány,
- pokud bude/ou předvedena/y obtížná/é varianta/y pozice před provedením požadovaných bezprostředně následujících otáček v základní poloze bez obtížných variant, pirueta získá nulovou hodnotu.

SEKvence

- jedna (1) kroková sekvence plně využívající ledovou plochu a zahrnující min. dva (2) bruslařské pohyby, jakými jsou například spirála, měsíc, Ina Bauer, hydroblading atd. Pokud takové pohyby chybí, bude udělena nulová hodnota obtížnosti. Pro udělení základní úrovně obtížnosti musí být proveden min. jeden (1) obtížný obrat nebo krok v čistých hranách.

VYMEZENÍ POJMŮ

POJEM	DEFINICE
<i>Choreografická sekvence</i>	Sekvence, která se skládá z nejméně dvou (2) různých pohybů, jako jsou váhy, arabesky, měsíce, Ina Bauer, hydroblading, jakékoliv skoky s max. dvěma otáčkami, piruety atd. K propojení těchto dvou (2) nebo více různých pohybů mohou být využity kroky a obraty. Prvky uvedené na seznamu prvků, které budou součástí choreografické sekvence, nebudou nahlášeny a nezaberou místo v seznamu povolených prvků. Kresba/tvar není nijak určen nebo omezen, nicméně sekvence musí být jasně rozpoznatelná.
<i>Poloha</i>	Rozlišujeme tři (3) základní polohy: vzpřímená, nízká a ve váze.
<i>Pozice</i>	Pozice jsou varianty poloh, např. nízká pirueta: SF, SB, SS.