

**Český
krasobruslařský
svaz**



PRAVIDLA KRASOBRUSLENÍ ČESKÝ POHÁR

SÓLOVÉ BRUSLENÍ SEZÓNA 2026 / 2027

Vydavatel	Český krasobruslařský svaz, z. s.
Disciplína	Sólové bruslení
Obsah	ČESKÝ POHÁR
Platnost	od 1. 7. 2026
Vydáno	20. 9. 2026
Web	www.czechskating.org

Český krasobruslařský svaz, z. s.
Lihovarská 1060/12, 190 00 Praha 9 Libeň
www.czechskating.org

OBSAH

SENIORŮ A SENIORKY	1
KRÁTKÝ PROGRAM – SENIORŮ	1
KRÁTKÝ PROGRAM – SENIORKY	2
VOLNÁ JÍZDA – SENIORŮ A SENIORKY	3
JUNIORŮ A JUNIORKY	4
KRÁTKÝ PROGRAM – JUNIORŮ	4
KRÁTKÝ PROGRAM – JUNIORKY	5
VOLNÁ JÍZDA – JUNIORŮ A JUNIORKY	6
BONUSY A SRÁŽKY – DOROSTENKY, VŠECHNY KATEGORIE ŽACTVA A NOVÁČCI	7
DOROSTENKY	8
KRÁTKÝ PROGRAM – DOROSTENKY	8
VOLNÁ JÍZDA – DOROSTENKY	9
ŽACTVO	10
KRÁTKÝ PROGRAM – ŽÁCI	10
KRÁTKÝ PROGRAM – ŽAČKY	11
VOLNÁ JÍZDA – ŽÁCI A ŽAČKY	12
ŽACTVO MLADŠÍ	13
VOLNÁ JÍZDA – ŽÁCI A ŽAČKY MLADŠÍ	13
ŽACTVO NEJMLADŠÍ	14
VOLNÁ JÍZDA – ŽÁCI A ŽAČKY NEJMLADŠÍ	14
NOVÁČCI CHLAPCI, NOVÁČCI MLADŠÍ DÍVKY, NOVÁČCI STARŠÍ DÍVKY	16
VOLNÁ JÍZDA – NOVÁČCI CHLAPCI, NOVÁČCI MLADŠÍ DÍVKY A NOVÁČCI STARŠÍ DÍVKY	16
VYMEZENÍ POJMŮ	18

SENIORŮ A SENIORKY

Rozjíždka	KP: 6 min VJ: 6 min
Max. počet startujících v rozjíždce	6
Max. počet startujících v soutěži	30
Programové komponenty	Skating Skills • Presentation • Composition
Faktor PCS – volná jízda	Senioři: 3,33 Seniorky: 2,67
Faktor PCS – krátký program	Senioři: 1,67 Seniorky: 1,33

KRÁTKÝ PROGRAM – SENIORŮ

Délka krátkého programu: 2:40 min. +/-10 s

Požadované prvky:

SKOKY	PIRUETY	SEKVENCE
3 skokové prvky • 2A nebo 3A • trojitý nebo čtverný skok • kombinace skoků (2+3/3+3/4+2 nebo 4+3)	3 piruety • FSp – min. 8 otáček • CSSp/CCSp – min. 6 otáček na každé noze • CCoSp – min. 6 otáček na každé noze	1 sekvence • 1 kroková sekvence

Podrobný popis požadavků:

SKOKY

- dvojitý nebo trojitý Axel Paulsen,
- trojitý nebo čtverný skok, nesmí být opakován skok předvedený jako a),
- kombinace skoků skládající se z dvojitého a trojitého skoku nebo dvou (2) trojitých skoků nebo čtverného a dvojitého anebo trojitého skoku; kombinace se může skládat ze dvou (2) stejných skoků nebo jiného dvojitého, trojitého nebo čtverného skoku; nesmí být opakovány skoky předvedené jako a) nebo b). Kombinace nesmí obsahovat Eulera.

PIRUETY

- jeden (1) skok do piruety v jedné poloze (jiné než v bodě b)) – min. osm (8) otáček v dané poloze, změna nohy není povolena,
- jedna (1) pirueta ve váze nebo nízká pirueta s pouze jednou změnou nohy – min. šest (6) otáček ve zvolené poloze na každé noze,
- jedna (1) kombinovaná pirueta s pouze jednou (1) změnou nohy – min. šest (6) otáček na každé noze.

SEKVENCE

- jedna (1) kroková sekvence plně využívající ledovou plochu. Pro udělení základní úrovně obtížnosti musí být provedeny min. dva (2) obtížné obraty a kroky v čistých hranách. Aby mohl být započítán twizzle, musí v něm být předvedeny alespoň dvě celé (2) otáčky.

KRÁTKÝ PROGRAM – SENIORKY

Délka krátkého programu: 2:40 min. +/-10 s

Požadované prvky:

SKOKY	PIRUETY	SEKVENCE
3 skokové prvky • 2A nebo 3A • trojitý skok • kombinace skoků (2+3 nebo 3+3)	3 piruety • FSp – min. 8 otáček • LSp/CSp/SSp – min. 8 otáček • CCoSp – min. 6 otáček na každé noze	1 sekvence • 1 kroková sekvence

Podrobný popis požadavků:

SKOKY

- dvojitý nebo trojitý Axel Paulsen,
- trojitý skok, nesmí být opakován skok předvedený jako a),
- kombinace skoků skládající se z dvojitého a trojitého skoku anebo dvou (2) trojitých skoků, nesmí být opakovány skoky předvedené jako a) nebo b). Kombinace nesmí obsahovat Eulera.

PIRUETY

- jeden (1) skok do piruety v jedné pozici (jiné než v bodě b)) – min. osm (8) otáček v dané poloze, změna nohy není povolena,
- jedna (1) zakloněná nebo ukloněná pirueta nebo nízká pirueta anebo pirueta ve váze bez změny nohy – min. osm (8) otáček ve zvolené poloze,
- jedna (1) kombinovaná pirueta s pouze jednou (1) změnou nohy – min. šest (6) otáček na každé noze.

SEKVENCE

- jedna (1) kroková sekvence plně využívající ledovou plochu. Pro udělení základní úrovně obtížnosti musí být provedeny min. dva (2) obtížné obraty a kroky v čistých hranách. Aby mohl být započítán twizzle, musí v něm být předvedeny alespoň dvě celé (2) otáčky.

VOLNÁ JÍZDA – SENIOŘI A SENIORKY

Délka volné jízdy: 4:00 min. +/-10 s

Dobře vyvážený program volné jízdy obsahuje:

SKOKY	PIRUETY	SEKVENCE
<i>max. 6 skokových prvků</i> • 1 axelového typu • max. 2 kombinace nebo 1 kombinace a 1 sekvence	<i>max. 3 piruety</i> • (C)CoSp – min. 10 otáček • FSp – min. 6 otáček • ChSp – min. 3 otáčky	<i>max. 2 sekvence</i> • 1 kroková sekvence • 1 choreografická sekvence

Podrobný popis požadavků:

SKOKY

- šest (6) skokových prvků, z nichž jeden (1) musí být skok axelového typu,
- mohou být zařazeny dvě (2) kombinace z nichž jedna (1) může být s využitím Eulera anebo jedna (1) kombinace bez využití Eulera a jedna (1) sekvence skoků. Jedna (1) kombinace nebo sekvence skoků smí obsahovat max. tři (3) skoky, druhá pouze dva (2) skoky. Euler může být proveden pouze jednou (1) mezi dvěma skoky ze seznamu skoků. Euler není považován za skok ze seznamu skoků a není počítán do celkového počtu skoků.
- paterné skoky v sekvenci či kombinaci skoků nejsou povoleny,
- jakýkoliv skok bez rozdílu počtu otáček může být předveden ve volné jízdě max. třikrát (3×), a to jako samostatný skok anebo jako součást kombinace/sekvence,
- jakýkoliv dvojitý skok (včetně dvojitého Axela) může být předveden ve volné jízdě max dvakrát (2×), a to jako samostatný skok nebo jako součást kombinace/ sekvence,
- ze všech trojitých a čtverných skoků se mohou opakovat jen dva skoky (skoky se stejnou zkratkou); toto opakování musí být předvedeno v kombinaci nebo sekvenci skoků. V těchto dvou opakováních může být jen jeden skok čtverný.
- o žádný trojitý, čtverný nebo paterný skok se nemůže bruslař pokusit víc než dvakrát (2×).

PIRUETY

- jedna (1) kombinovaná pirueta – min. deset (10) otáček, změna nohy je povolena,
- jeden (1) skok do piruety – min. šest (6) otáček (změna nohy není povolena),
- jedna (1) choreografická pirueta, ve které musí být provedeny v jakékoliv pozici min. tři (3) souvislé otáčky na jedné noze nebo na obou nohách. Změna nohy je možná a může být během piruety provedená několikrát. Pokud nebude možno choreografickou piruetu identifikovat, technický panel jako choreografickou piruetu označí třetí piruetu, kterou závodník v programu předvede. Tyto tři (3) otáčky musí být provedeny na bruslích.

SEKVENCE

- jedna (1) kroková sekvenci plně využívající ledovou plochu. Pro udělení základní úrovně obtížnosti musí být provedeny min. dva (2) obtížné obraty a kroky v čistých hranách. Aby mohl být započítán twizzle, musí v něm být předvedeny alespoň dvě (2) celé otáčky.
- jedna (1) choreografická sekvence.

JUNIOŘI A JUNIORKY

Rozjíždka	KP: 6 min VJ: 6 min
Max. počet startujících v rozjíždce	6
Max. počet startujících v soutěži	30
Programové komponenty	Skating Skills • Presentation • Composition
Faktor PCS – volná jízda	Junioři: 3,33 Juniorky: 2,67
Faktor PCS – krátký program	Junioři: 1,67 Juniorky: 1,33

V případě **předvedení 3A** technický panel neudělí srážku za případný pád.

V kategorii **juniorek** technický panel neudělí srážku za případný pád i v případě **3F a 3Lz**.

KRÁTKÝ PROGRAM – JUNIOŘI

Délka krátkého programu: 2:40 min. +/-10 s

Požadované prvky:

SKOKY	PIRUETY	SEKVENCE
3 skokové prvky • 2A nebo 3A • 2Lz nebo 3Lz • 1 kombinace (2+3 nebo 3+3)	3 piruety • FCSp – min. 8 otáček • CSSp – min. 6 otáček na každé noze • CCoSp – min. 6 otáček na každé noze	1 sekvence • 1 kroková sekvence

Podrobný popis požadavků:

SKOKY

- dvojitý nebo trojitý Axel Paulsen,
- dvojitý nebo trojitý Lutz,
- kombinace skoků skládající se z dvojitého a trojitého skoku nebo ze dvou (2) trojitých skoků, nesmí být opakovány skoky předvedené jako a) nebo b). Kombinace nesmí obsahovat Eulera.

PIRUETY

- jeden (1) skok do piruety ve váze – osm (8) otáček v poloze, změna nohy není povolena,
- jedna (1) nízká pirueta s pouze jednou změnou nohy – min. šest (6) otáček na každé noze,
- jedna (1) kombinovaná pirueta s pouze jednou změnou nohy – min. šest (6) otáček na každé noze.

SEKVENCE

- jedna (1) kroková sekvence plně využívající ledovou plochu. Pro udělení základní úrovně obtížnosti musí být provedeny min. dva (2) obtížné obraty a kroky v čistých hranách. Aby mohl být započítán twizzle, musí v něm být předvedeny alespoň dvě (2) celé otáčky.

KRÁTKÝ PROGRAM – JUNIORKY

Délka krátkého programu: 2:40 min. +/-10 s

Požadované prvky:

SKOKY	PIRUETY	SEKVENCE
3 skokové prvky • 2A • 2Lz nebo 3Lz • 1 kombinace (2+2/2+3/3+2 nebo 3+3)	3 piruety • FCSp – min. 8 otáček • LSp /SSp – min. 8 otáček • CCoSp – min. 6 otáček na každé noze	1 sekvence • 1 kroková sekvence

Podrobný popis požadavků:

SKOKY

- dvojitý Axel Paulsen,
- dvojitý nebo trojitý **Lutz**,
- kombinace skoků skládající se ze dvou (2) dvojitých skoků nebo dvojitého a trojitého skoku nebo dvou (2) trojitých skoků, nesmí být opakovány být opakovány skoky předvedené jako a) nebo b). Kombinace nesmí obsahovat Eulera.

PIRUETY

- jeden (1) skok do piruety ve váze – osm (8) otáček, změna nohy není povolena,
- jedna (1) zakloněná nebo ukloněná pirueta anebo nízká pirueta bez změny nohy – min. osm (8) otáček,
- jedna (1) kombinovaná pirueta s pouze jednou změnou nohy – min. šest (6) otáček na každé noze.

SEKVENCE

- jedna (1) kroková sekvence plně využívající ledovou plochu. Pro udělení základní úrovně obtížnosti musí být provedeny min. dva (2) obtížné obraty a kroky v čistých hranách. Aby mohl být započítán twizzle, musí v něm být předvedeny alespoň dvě (2) celé otáčky.

VOLNÁ JÍZDA – JUNIOŘI A JUNIORKY

Délka volné jízdy: 3:30 min. +/- 10 sekund

Dobře vyvážený program volné jízdy obsahuje:

SKOKY	PIRUETY	SEKVENCE
<i>max. 6 skokových prvků</i> • 1 axelového typu • 2 kombinace nebo 1 kombinace a 1 sekvence	<i>max. 3 piruety</i> • (C)CoSp – min. 10 otáček • FSp – min. 6 otáček • ChSp – min. 3 otáčky	<i>max. 1 sekvence</i> • 1 choreografická sekvence

Podrobný popis požadavků:

SKOKY

- šest (6) skokových prvků, z nichž jeden (1) musí být skok axelového typu,
- mohou být zařazeny dvě (2) kombinace z nichž jedna (1) může být s využitím Eulera anebo jedna (1) kombinace bez využití Eulera a jedna (1) sekvence skoků. Jedna (1) kombinace nebo sekvence skoků smí obsahovat max. tři (3) skoky, druhá pouze dva (2) skoky. Euler může být proveden pouze jednou (1) mezi dvěma skoky ze seznamu skoků. Euler není považován za skok ze seznamu skoků a není počítán do celkového počtu skoků.
- paterné skoky v sekvenci či kombinaci skoků nejsou povoleny,
- jakýkoliv skok bez rozdílu počtu otáček může být předvedený ve volné jízdě max. třikrát (3×), a to jako samostatný skok anebo jako součást kombinace/sekvence,
- jakýkoliv dvojitý skok (včetně dvojitého Axela) může být předvedený ve volné jízdě max. dvakrát (2×), a to jako samostatný skok nebo jako součást kombinace/sekvence,
- ze všech trojitých a čtverných skoků se mohou opakovat jen dva (2) skoky (skoky se stejnou zkratkou) a toto opakování musí být předvedeno v kombinaci nebo sekvenci skoků. V těchto dvou opakováních může být jen jeden (1) skok čtverný.
- žádný trojitý, čtverný nebo paterný skok se nemůže bruslař pokusit víc než dvakrát (2×).

PIRUETY

- jedna (1) kombinovaná pirueta – min. deset (10) otáček, změna nohy je povolena,
- jeden (1) skok do piruety – min. šest (6) otáček (změna nohy není povolena),
- jedna (1) choreografická pirueta, ve které musí být provedeny v jakékoliv pozici min. tři (3) souvislé otáčky na jedné noze nebo na obou nohách. Změna nohy je možná a může být během piruety provedená několikrát. Pokud nebude možno choreografickou piruetu identifikovat, technický panel jako choreografickou piruetu označí třetí piruetu, kterou závodník v programu předvede. Tyto tři (3) otáčky musí být provedeny na bruslích.

SEKVENCE

- jedna (1) choreografická sekvence.

BONUSY A SRÁŽKY – DOROSTENKY, VŠECHNY KATEGORIE ŽACTVA A NOVÁČCI

BONUSOVÉ BODY PRO DANÉ KATEGORIE

SITUACE	PODMÍNKA	BONUS
Dobře vyvážený program a různorodost skoků	všech 6 různých typů skoků • nezávisle na počtu otoček v nich provedených • za předpokladu, že jejich zařazení bude ve shodě s požadavky týkajícími se dobře vyváženého programu • všechny skoky jsou uznány technickým panelem • skoky nesmí být označeny symbolem (*)	+ 2,0 b
Speciální bonusy v rámci ČKS	dvojitý axel nebo jakýkoliv trojitý skok • plně dorotovaný skok nebo označený symbolem q • skok označený symbolem < <i>Dané bonusy se udělují i za uvedené skoky předvedené s pádem.</i>	+ 1,5 b + 1,0 b

Prvky předvedené ve druhé polovině volné jízdy nezískávají bonifikaci.

SRÁŽKY PRO DANÉ KATEGORIE

SITUACE	PODMÍNKA	SRÁŽKA
Přerušení programu	• více než 10 sekund až 20 sekund • více než 20 sekund až 30 sekund • více než 30 sekund až 40 sekund • přerušení programu trvající déle než tři (3) minuty, po kterém je povoleno navázat od místa přerušení (povoleno jedenkrát za program)	- 0,5 b - 1,0 b - 1,5 b - 2,5 b
Nedodržení předepsané délky programu	• každých chybějících pět (5) sekund nebo každých pět (5) navíc	- 0,5 b
Pády	• každý pád mimo prvek <i>Pád v prvku bude technickým panelem označen, ale nebude udělena žádná srážka.</i>	- 0,5 b
Ostatní srážky	• část kostýmu / ozdoba spadne na led • porušení pravidla týkajícího se vhodnosti kostýmu / použitých rekvizit • opožděné zahájení programu • nepovolený prvek	- 0,5 b - 0,5 b - 0,5 b - 2,0 b

Hodnoty těchto srážek nejsou standardní podle pravidla 353, paragraf 1.n), vrchní rozhodčí musí udělit specifické instrukce data operátorovi systému a zkontrolovat správnost každého takového vloženého údaje.

DOROSTENKY

Rozjíždka	KP: 4 min VJ: 5 min
Max. počet startujících v rozjíždce	8
Max. počet startujících v soutěži	30
Programové komponenty	Skating Skills • Presentation • Composition
Faktor PCS – volná jízda	2,13
Faktor PCS – krátký program	1,07
Úroveň obtížnosti u prvků	L4

KRÁTKÝ PROGRAM – DOROSTENKY

Délka krátkého programu: 2:20 min. +/-10 s

Požadované prvky:

SKOKY	PIRUETY	SEKVENCE
3 skokové prvky 1A nebo 2A - dvojitý nebo trojitý skok 1 kombinace (2+2/2+3 nebo 3+2)	2 piruety - LSp nebo SSp – min. 6 otáček - CCoSp – min. 5 otáček na každé noze	1 sekvence 1 kroková sekvence

Podrobný popis požadavků:

SKOKY

- jednoduchý nebo dvojitý Axel Paulsen,
- dvojitý nebo trojitý skok, nesmí být opakován skok předvedený jako a),
- jedna (1) kombinace skoků skládající se ze dvou (2) dvojitých nebo jednoho (1) dvojitého a jednoho (1) trojitého skoku, druhým skokem předvedeným v kombinaci musí být dvojitý nebo trojitý **Toeloop**, nesmí být opakovány skoky předvedené jako a) nebo b). Kombinace nesmí obsahovat Eulera.

PIRUETY

- jedna (1) zakloněná nebo ukloněná pirueta nebo jedna (1) nízká pirueta bez změny nohy – min. šest (6) otáček. Tato pirueta nesmí začínat skokem.
- jedna (1) kombinovaná pirueta s pouze jednou změnou nohy – min. pět (5) otáček na každé noze, tato pirueta nesmí začínat skokem.

SEKVENCE

- jedna (1) kroková sekvence plně využívající ledovou plochu. Pro charakteristiku 4) → dvě (2) kombinace tří (3) obtížných obrátů na různých nohách: kombinace musí obsahovat **přední vnější protizvrat a zadní vnější kličku** (pro sezónu 2026/27), mohou být v téže kombinaci nebo jedna (1) v první a druhá ve druhé. Pouze jeden (1) obtížný obrát se může v těchto dvou (2) kombinacích opakovat jedenkrát (1×). Pro základní úroveň (Level basic) musí být nejméně dvě (2) obtížné obraty a kroky provedeny na čistých hranách. Twizzle musí mít pro započítání min. dvě (2) otáčky.

VOLNÁ JÍZDA – DOROSTENKY

Délka volné jízdy: 3:00 min. +/- 10 sekund

Dobře vyvážený program volné jízdy obsahuje:

SKOKY	PIRUETY	SEKVENCE
<i>max. 5 skokových prvků</i> • 1 axelového typu • 2 kombinace nebo 1 kombinace a 1 sekvence	<i>max. 2 piruety</i> • CCoSp – min. 8 otáček • FCSp – min. 6 otáček	<i>max. 1 sekvence</i> • 1 choreografická sekvence

Podrobný popis požadavků:

SKOKY

- pět (5) skokových prvků, z nichž jeden (1) musí být skok axelového typu,
- mohou být zařazeny dvě (2) kombinace skoků, z nichž jedna (1) může být s využitím Eulera, anebo jedna (1) kombinace bez využití Eulera a jedna (1) sekvence skoků. Jedna (1) kombinace nebo sekvence skoků smí obsahovat max. tři (3) skoky, druhá pouze dva (2) skoky. Euler může být proveden pouze jednou (1) mezi dvěma skoky ze seznamu skoků. Euler není považován za skok ze seznamu skoků a není počítán do celkového počtu skoků.
- čtverné skoky nejsou povoleny,
- jakýkoliv jednoduchý skok, dvojitý skok (včetně dvojitého Axela) a trojitý skok nemůže být předveden celkově více než dvakrát (2×),
- stejný typ skoku (bez ohledu na počet otoček) nesmí být ve volné jízdě zařazen více než dvakrát (2×).

PIRUETY

- jedna (1) kombinovaná pirueta se změnou nohy – min. osm (8) otáček. Tato pirueta nesmí začínat skokem.
- jeden (1) skok do piruety ve váze – min. šest (6) otáček, změna nohy a/nebo polohy není povolena.

SEKVENCE

- jedna (1) choreografická sekvence.

ŽACTVO

Rozjíždka	KP: 4 min VJ: 5 min
Max. počet startujících v rozjíždce	8
Max. počet startujících v soutěži	Žáci: 30 Žačky: 35
Programové komponenty	Skating Skills • Presentation • Composition
Faktor PCS – volná jízda	Žáci: 2,40 Žačky: 2,13
Faktor PCS – krátký program	Žáci: 1,20 Žačky: 1,07
Úroveň obtížnosti u prvků	L4

KRÁTKÝ PROGRAM – ŽÁCI

Délka krátkého programu: 2:20 min. +/-10 s

Požadované prvky:

SKOKY	PIRUETY	SEKVENCE
3 skokové prvky 1A nebo 2A - dvojitý nebo trojitý skok 1 kombinace (2+2/2+3 nebo 3+2)	2 piruety - CSSp – min. 5 otáček na každé noze - CCoSp – min. 5 otáček na každé noze	1 sekvence 1 kroková sekvence

Podrobný popis požadavků:

SKOKY

- jednoduchý nebo dvojitý Axel Paulsen,
- dvojitý nebo trojitý skok, nesmí být opakován skok předvedený jako a),
- jedna (1) kombinace skoků skládající se ze dvou (2) dvojitých nebo jednoho (1) dvojitého a jednoho (1) trojitého skoku, druhým skokem předvedeným v kombinaci musí být dvojitý nebo trojitý **Toeloop**, nesmí být opakovány skoky předvedené jako a) nebo b). Kombinace nesmí obsahovat Eulera.

PIRUETY

- jedna (1) **nízká pirueta** se změnou změny nohy, která nesmí začínat skokem – min. pět (5) otáček na každé noze,
- jedna (1) kombinovaná pirueta s pouze jednou změnou nohy – min. pět (5) otáček na každé noze, tato pirueta nesmí začínat skokem.

SEKVENCE

- jedna (1) kroková sekvence plně využívající ledovou plochu. Pro charakteristiku 4) → dvě (2) kombinace tří (3) obtížných obrátů na různých nohách: kombinace musí obsahovat **přední vnější protizvrat a zadní vnější kličku** (pro sezónu 2026/27), mohou být v téže kombinaci nebo jedna (1) v první a druhá ve druhé. Pouze jeden (1) obtížný obrát se může v těchto dvou (2) kombinacích opakovat jedenkrát (1×). Pro základní úroveň (Level basic) musí být nejméně dvě (2) obtížné obraty a kroky provedeny na čistých hranách. Twizzle musí mít pro započítání min. dvě (2) otáčky.

KRÁTKÝ PROGRAM – ŽAČKY

Délka krátkého programu: 2:20 min. +/-10 s

Požadované prvky:

SKOKY	PIRUETY	SEKVENCE
3 skokové prvky • 1A nebo 2A • dvojitý nebo trojitý skok • 1 kombinace (2+2/2+3 nebo 3+2)	2 piruety • LSp nebo SSp – min. 6 otáček • CCoSp – min. 5 otáček na každé noze	1 sekvence • 1 kroková sekvence

Podrobný popis požadavků:

SKOKY

- jednoduchý nebo dvojitý Axel Paulsen,
- dvojitý nebo trojitý skok, nesmí být opakován skok předvedený jako a),
- jedna (1) kombinace skoků skládající se ze dvou (2) dvojitých nebo jednoho (1) dvojitého a jednoho (1) trojitého skoku, druhým skokem předvedeným v kombinaci musí být dvojitý nebo trojitý **Toeloop**, nesmí být opakovány skoky předvedené jako a) nebo b). Kombinace nesmí obsahovat Eulera.

PIRUETY

- zakloněná nebo ukloněná pirueta nebo **nížká pirueta** bez změny nohy, která nesmí začínat skokem – min. šest (6) otáček,
- kombinovaná pirueta s pouze jednou změnou nohy – min. pět (5) otáček na každé noze. Tato pirueta nesmí začínat skokem.

SEKVENCE

- jedna (1) kroková sekvence plně využívající ledovou plochu. Pro charakteristiku 4) → dvě (2) kombinace tří (3) obtížných obrátů na různých nohách: kombinace musí obsahovat **přední vnější protizvrat a zadní vnější kličku** (pro sezónu 2026/27), mohou být v téže kombinaci nebo jedna (1) v první a druhá ve druhé. Pouze jeden (1) obtížný obrát se může v těchto dvou (2) kombinacích opakovat jedenkrát (1×). Pro základní úroveň (Level basic) musí být nejméně dvě (2) obtížné obraty a kroky provedeny na čistých hranách. Twizzle musí mít pro započítání min. dvě (2) otáčky.

VOLNÁ JÍZDA – ŽÁCI A ŽAČKY

Délka volné jízdy: 3:00 min. +/- 10 sekund

Dobře vyvážený program volné jízdy obsahuje:

SKOKY	PIRUETY	SEKvence
<i>max. 5 skokových prvků</i> • 1 axelového typu • 2 kombinace nebo 1 kombinace a 1 sekvence	<i>max. 2 piruety</i> • CCoSp – min. 8 otáček • FSp – min. 6 otáček	<i>max. 1 sekvence</i> • 1 choreografická sekvence

Podrobný popis požadavků:

SKOKY

- pět (5) skokových prvků, z nichž jeden (1) musí být skok axelového typu,
- mohou být zařazeny dvě (2) kombinace skoků, z nichž jedna (1) může být s využitím Eulera, anebo jedna (1) kombinace bez využití Eulera a jedna (1) sekvence skoků. Jedna (1) kombinace nebo sekvence skoků smí obsahovat max. tři (3) skoky, druhá pouze dva (2) skoky. Euler může být proveden pouze jednou (1) mezi dvěma skoky ze seznamu skoků. Euler není považován za skok ze seznamu skoků a není počítán do celkového počtu skoků.
- čtverné skoky nejsou povoleny,
- jakýkoliv jednoduchý skok, dvojitý skok (včetně dvojitého Axela) a trojitý skok nemůže být předveden celkově více než dvakrát,
- stejný typ skoku (bez ohledu na počet otoček) nesmí být ve volné jízdě zařazen více než dvakrát (2×).

PIRUETY

- jedna (1) kombinovaná pirueta se změnou nohy – min. osm (8) otáček. Tato pirueta nesmí začínat skokem.
- jeden (1) skok do piruety ve váze – min. šest (6) otáček. Změna nohy a/nebo polohy není povolena.

SEKvence

- jedna (1) choreografická sekvence.

ŽACTVO MLADŠÍ

Rozjíždka	VJ: 5 min
Max. počet startujících v rozjíždce	8
Max. počet startujících v soutěži	Žáci mladší: 30 Žačky mladší: 42
Programové komponenty	Skating Skills • Presentation • Composition
Faktor PCS – volná jízda	Žáci mladší: 2,40 Žačky mladší: 2,13
Úroveň obtížnosti u prvků	L3

VOLNÁ JÍZDA – ŽÁCI A ŽAČKY MLADŠÍ

Délka volné jízdy: 3:00 min. +/- 10 sekund

Dobře vyvážený program volné jízdy obsahuje:

SKOKY	PIRUETY	SEKVENCE
<i>max. 5 skokových prvků</i> 1 axelového typu 2 kombinace nebo 1 kombinace a 1 sekvence	<i>max. 2 piruety</i> - CCoSp – min. 8 otáček - FCSp – min. 6 otáček	<i>max. 1 sekvence</i> 1 choreografická sekvence

Podrobný popis požadavků:

SKOKY

- pět (5) skokových prvků, z nichž jeden (1) z nich musí být skok axelového typu,
- mohou být zařazeny dvě (2) kombinace skoků, z nichž jedna (1) může být s využitím Eulera, anebo jedna (1) kombinace bez využití Eulera a jedna (1) sekvence skoků. Jedna (1) kombinace nebo sekvence skoků smí obsahovat max. tři (3) skoky, druhá pouze dva (2) skoky. Euler může být proveden pouze jednou (1) mezi dvěma skoky ze seznamu skoků. Euler není považován za skok ze seznamu skoků a není počítán do celkového počtu skoků.
- čtverné skoky nejsou povoleny,
- jakýkoliv jednoduchý skok, dvojitý skok (včetně dvojitého Axela) a trojitý skok nemůže být předveden celkově více než dvakrát,
- stejný typ skoku (bez ohledu na počet otoček) nesmí být ve volné jízdě zařazen více než dvakrát (2×).

PIRUETY

- jedna (1) kombinovaná pirueta se změnou nohy – min. osm (8) otáček. Tato pirueta nesmí začínat skokem.
- jeden (1) skok do piruety ve váze – min. šest (6) otáček. Změna nohy a/nebo pozice není povolena.

SEKVENCE

- jedna (1) choreografická sekvence.

ŽACTVO NEJMLADŠÍ

Rozjíždka	VJ: 5 min
Max. počet startujících v rozjíždce	8
Max. počet startujících v soutěži	Žáci nejmladší: 30 Žačky nejmladší: 42
Programové komponenty	Skating Skills • Presentation • Composition
Faktor PCS – volná jízda	Žáci nejmladší: 2,0 Žačky nejmladší: 1,7
Úroveň obtížnosti u piruet	L3
Úroveň obtížnosti v krokové sekvenci	L2

VOLNÁ JÍZDA – ŽÁCI A ŽAČKY NEJMLADŠÍ

Délka volné jízdy: 2:30 min. +/- 10 sekund

Dobře vyvážený program volné jízdy obsahuje:

SKOKY	PIRUETY	SEKVENCE
<i>max. 5 skokových prvků</i> 1 axelového typu 2 kombinace nebo 1 kombinace a 1 sekvence	<i>max. 2 piruety</i> - CCoSp – min. 8 otáček nebo CoSp – min. 6 otáček - USp/SSp/CSp/LSp – min. 6 otáček nebo CUSp/CSSp/CCSp – min. 8 otáček	<i>max. 1 sekvence</i> 1 kroková sekvence + min. 1 choreo prvek + min. 2 obtížné obraty

Podrobný popis požadavků:

SKOKY

- max. pět (5) skokových prvků z nichž jeden (1) musí být skok axelového typu,
- mohou být zařazeny max. dvě (2) kombinace, nebo jedna (1) kombinace bez využití Eulera, a jedna (1) sekvence skoků. Kombinace nebo sekvence skoků smí obsahovat max. dva (2) skoky. V sekvenci skoků musí být druhý skok axelového typu nasazený do odrazového oblouku přímo z výjezdu prvního skoku. Euler provedený mezi dvěma skoky ze seznamu skoků bude nahlášen, ale není považován za skok ze seznamu skoků a není počítán do celkového počtu skoků. Po Euleru není povolen žádná změna hrany. Euler smí být proveden ve volné jízdě pouze jednou (1).
- trojitě a čtverné skoky nejsou povoleny,
- pouze jeden (1) jednoduchý skok a jeden (1) dvojitý skok (včetně dvojitého Axela) může být jedenkrát (1×) opakován.

PIRUETY

- jedna (1) kombinovaná pirueta se změnou nohy – min. osm (8) otáček nebo jedna (1) kombinovaná pirueta bez změny nohy – min. šest (6) otáček. Tato pirueta nesmí začínat skokem.
- jedna (1) pirueta v jedné poloze se změnou nohy – min. osm (8) otáček anebo bez změny nohy – min. šest (6) otáček. Tato pirueta může začínat skokem.

SEKVENCE

- a) jedna (1) kroková sekvence plně využívající ledovou plochu a zahrnující min. jeden (1) bruslařský pohyb, jakým je například spirála, měsíc, Ina Bauer, hydroblading atd. Pokud takový pohyb chybí, bude udělena nulová hodnota obtížnosti. Pro udělení základní úrovně obtížnosti, musí být provedeny min. dva (2) obtížné obraty a kroky v čistých hranách. Aby mohl být započítán twizzle, musí v něm být předvedeny alespoň dvě (2) celé otáčky.
- b) technický panel nebude udělovat charakteristiky obtížnosti za využití pohybů těla v průběhu min. 1/3 kresby, za dvě (2) kombinace tří (3) různých obtížných obrátů předvedené na různých nohách a za pohyby těla provedené v kombinaci tří (3) obtížných obrátů.

NOVÁČCI CHLAPCI, NOVÁČCI MLADŠÍ DÍVKY, NOVÁČCI STARŠÍ DÍVKY

Rozjíždka	VJ: 4 min
Max. počet startujících v rozjíždce	8
Max. počet startujících v soutěži	30
Programové komponenty	Skating Skills • Presentation • Composition
Faktor PCS – volná jízda	1,67
Úroveň obtížnosti u prvků	L2

VOLNÁ JÍZDA – NOVÁČCI CHLAPCI, NOVÁČCI MLADŠÍ DÍVKY A NOVÁČCI STARŠÍ DÍVKY

Délka volné jízdy: 2:30 min. +/- 10 sekund

Dobře vyvážený program volné jízdy obsahuje:

SKOKY	PIRUETY	SEKVENCE
<i>max. 5 skokových prvků</i> • 1 axelového typu • 2 kombinace nebo 1 kombinace a 1 sekvence	<i>max. 2 piruety</i> • CCoSp – min. 8 otáček nebo CoSp – min. 6 otáček • USp/SSp/CSp/LSp – min. 6 otáček	<i>max. 1 sekvence</i> • 1 kroková sekvence

Podrobný popis požadavků:

SKOKY

- pět (5) skokových prvků z nichž jeden (1) musí být skok axelového typu,
- mohou být zařazeny max. dvě (2) kombinace, nebo jedna (1) kombinace bez využití Eulera, a jedna (1) sekvence skoků. Kombinace nebo sekvence skoků smí obsahovat max. dva (2) skoky. V sekvenci skoků musí být druhý skok axelového typu nasazený do odrazového oblouku přímo z výjezdu prvního skoku. Euler provedený mezi dvěma skoky ze seznamu skoků bude nahlášen, ale není považován za skok ze seznamu skoků a není počítán do celkového počtu skoků. Po Euleru není povolen žádná změna hrany. Euler smí být proveden ve volné jízdě pouze jednou (1).
- trojitě a čtverné skoky nejsou povoleny,
- pouze jeden (1) jednoduchý skok a jeden (1) dvojitý skok (včetně dvojitého Axela) může být jedenkrát (1×) opakován.

PIRUETY

- jedna (1) kombinovaná pirueta se změnou nohy – min. osm (8) otáček nebo jedna (1) kombinovaná pirueta bez změny nohy – min. šest (6) otáček. Tato pirueta smí začínat skokem. Pokud je předvedena kombinovaná pirueta se změnou nohy, je započítávána z každé nohy max. jedna (1) charakteristika obtížnosti.
- jedna (1) pirueta v jedné poloze bez změny nohy – min. šest (6) otáček. Tato pirueta nesmí začínat skokem. Obtížné varianty mohou být předváděny až po dokončení min. šesti (6) otáček v základní poloze. Jestliže bruslař/ka předvede obtížnou variantu pozice dříve, pirueta bude mít nulovou hodnotu.

SEKVENCE

- a) jedna (1) kroková sekvence plně využívající ledovou plochu a zahrnující min. jeden (1) bruslařský pohyb, jakým je například spirála, měsíc, Ina Bauer, hydroblading atd. Pokud takový pohyb chybí, bude udělena nulová hodnota obtížnosti. Pro udělení základní úrovně obtížnosti, musí být provedeny min. dva (2) obtížné obraty a kroky v čistých hranách. Aby mohl být započítán twizzle, musí v něm být předvedeny alespoň dvě (2) celé otáčky.
- b) technický panel nebude udělovat charakteristiky obtížnosti za využití pohybů těla v průběhu min. 1/3 kresby, za dvě (2) kombinace tří (3) různých obtížných obrátů předvedené na různých nohách a za pohyby těla provedené v kombinaci tří (3) obtížných obrátů.

VYMEZENÍ POJMŮ

POJEM	DEFINICE
<i>Choreografická sekvence</i>	Sekvence, která se skládá z nejméně dvou (2) různých pohybů, jako jsou váhy, arabesky, měsíce, Ina Bauer, hydroblading, jakékoliv skoky s max. dvěma otáčkami, piruety atd. K propojení těchto dvou (2) nebo více různých pohybů mohou být využity kroky a obraty. Prvky uvedené na seznamu prvků, které budou součástí choreografické sekvence, nebudou nahlášeny a nezaberou místo v seznamu povolených prvků. Kresba/tvar není nijak určen nebo omezen, nicméně sekvence musí být jasně rozpoznatelná.
<i>Poloha</i>	Rozlišujeme tři (3) základní polohy: vzpřímená, nízká a ve váze.
<i>Pozice</i>	Pozice jsou varianty poloh, např. nízká pirueta: SF, SB, SS.