

**Český
krasobruslařský
svaz**



PRAVIDLA KRASOBRUSLENÍ POHÁR ČKS

SÓLOVÉ BRUSLENÍ A KATEGORIE ADULT SEZÓNA 2026 / 2027

Vydavatel	Český krasobruslařský svaz, z. s.
Disciplína	Sólové bruslení a kategorie Adult
Obsah	POHÁR ČKS
Platnost	od 1. 7. 2026
Vydáno	20. 9. 2026
Web	www.czechskating.org

OBSAH

PRAVIDLA TÝKAJÍCÍ SE VŠECH KATEGORIÍ POHÁRU ČKS	1
OBECNÁ PRAVIDLA	1
PRAVIDLA TÝKAJÍCÍ SE ZAPOČÍTÁVÁNÍ PRVKŮ	1
SPECIFICKÉ HODNOTY SRÁŽEK PLATNÉ PRO VŠECHNY KATEGORIE POHÁRU ČKS	1
POSTUP PŘI HLÁŠENÍ PÁDŮ.....	2
SENIORŮ A SENIORKY	3
VOLNÁ JÍZDA – SENIORŮ A SENIORKY	3
JUNIORŮ A JUNIORKY	4
VOLNÁ JÍZDA – JUNIORŮ A JUNIORKY	4
DOROSTENKY, ŽÁCI A ŽAČKY	5
VOLNÁ JÍZDA – DOROSTENKY, ŽÁCI A ŽAČKY	5
ŽACTVO MLADŠÍ.....	6
VOLNÁ JÍZDA – ŽÁCI A ŽAČKY MLADŠÍ.....	6
ŽACTVO NEJMLADŠÍ	7
VOLNÁ JÍZDA – ŽÁCI A ŽAČKY NEJMLADŠÍ	7
NOVÁČCI CHLAPCI, NOVÁČCI MLADŠÍ DÍVKY A NOVÁČCI STARŠÍ DÍVKY.....	8
VOLNÁ JÍZDA – NOVÁČCI CHLAPCI, NOVÁČCI MLADŠÍ DÍVKY A NOVÁČCI STARŠÍ DÍVKY	8
ADULT GOLD A SILVER.....	9
VOLNÁ JÍZDA – ADULT GOLD.....	9
VOLNÁ JÍZDA – ADULT SILVER.....	11
SPORTOVNÍ DVOJICE ADULT	13
TANCE NA LEDĚ ADULT.....	13
SÓLOVÉ TANCE ADULT	13
VYMEZENÍ POJMŮ	14

PRAVIDLA TÝKAJÍCÍ SE VŠECH KATEGORIÍ POHÁRU ČKS

OBEČNÁ PRAVIDLA

- ve všech kategoriích Poháru ČKS soutěžící předvádějí pouze volnou jízdu,
- pokud není uvedena žádná specifikace, platí pro prvky zařazené do programů volných jízd pravidla ISU.
- pro udělení L1 v krokové sekvenci musí být provedeny min. tři (3) obtížné obraty v čistých hranách.

PRAVIDLA TÝKAJÍCÍ SE ZAPOČÍTÁVÁNÍ PRVKŮ

- za prvky předvedené ve druhé polovině volné jízdy není udělován bonus,
- jestliže jsou předvedeny nějaké skoky navíc, pak mají nulovou hodnotu pouze ty skoky, které neodpovídají požadavkům. Skokům je připisována hodnota na základě pořadí, ve kterém byly předvedeny.
- pokud je předveden jiný než požadovaný prvek, bude technickým panelem označen hvězdičkou (*), získá nulovou hodnotu a zabere místo dalšímu prvku stejné kategorie (skok, pirueta, choreo prvky, krokové sekvence).

SPECIFICKÉ HODNOTY SRÁŽEK PLATNÉ PRO VŠECHNY KATEGORIE POHÁRU ČKS

SITUACE	PODMÍNKA	SRÁŽKA
Přerušení programu	- více než 10 sekund až 20 sekund - více než 20 sekund až 30 sekund - více než 30 sekund až 40 sekund - přerušení programu trvající déle než tři (3) minuty, po kterém je povoleno navázat od místa přerušení (povoleno jedenkrát za program)	– 0,5 b – 1,0 b – 1,5 b – 2,5 b
Nedodržení předepsané délky programu	každých chybějících pět (5) sekund nebo každých pět (5) navíc	– 0,5 b
Pády	- každý pád mimo prováděný prvek <i>Pád v prvku bude technickým panelem označen, ale nebude udělena žádná srážka.</i> - pád obou bruslařů (párové bruslení) a Adult Gold	– 0,5 b – 1,0 b
Ostatní srážky	- část kostýmu/ozdoba spadne na led - porušení pravidla týkajícího se vhodnosti kostýmu/použitých rekvizit - opožděné zahájení programu - nepovolený prvek	– 0,5 b – 0,5 b – 0,5 b – 2,0 b

Hodnoty těchto srážek nejsou standardní podle pravidla 353, paragraf 1.n), vrchní rozhodčí musí udělit specifické instrukce data operátorovi systému a zkontrolovat správnost každého takového vloženého údaje.

POSTUP PŘI HLÁŠENÍ PÁDŮ

- a) pokud k pádu dojde během prvku, hlášení by mělo být „Fall“, (např. „3F, Fall“). Pokud k pádu dojde mimo prvek, hlášení bude „Pád mimo“ (např. „3F, Fall out“).
- b) je-li pád nahlášen mimo prvek, operátor videozáznamu musí zajistit, aby nebyl zahrnut do videoklipu daného prvku. Pády při prvcích i v jakékoli jiné části programu se musí posuzovat při běžné rychlosti.
- c) pád je definován jako ztráta kontroly bruslaře, v jejímž důsledku je většina jeho/její vlastní tělesné hmotnosti na ledě podpírána jakoukoli jinou částí těla než bruslí/bruslemi, např. rukou/rukama, kolenem/koleny, zády, hýžděmi nebo jakoukoli částí paže.

SENIORŮ A SENIORKY

Rozjíždka	VJ: 4 min
Max. počet startujících v rozjíždce	8
Max. počet startujících v soutěži	30
Programové komponenty	Skating Skills • Presentation • Composition
Faktor PCS – volná jízda	1,67
Úroveň obtížnosti u prvků	L2*

* V piruetách se změnou nohy musí být každá charakteristika, započítávaná pro úroveň obtížnosti, předvedená na jiné noze.

VOLNÁ JÍZDA – SENIORŮ A SENIORKY

Délka volné jízdy: 3:00 min. +/- 10 s

Dobře vyvážený program volné jízdy obsahuje:

SKOKY	PIRUETY	SEKVENCE
<i>max. 6 skokových prvků</i> • 1 axelového typu • max. 2 kombinace	<i>max. 2 piruety</i> • CCoSp – min. 8 otáček • USp/SSp/CSp/LSp – min. 6 otáček nebo CUSp/CSSp/CCSp – min. 8 otáček	<i>max. 2 sekvence</i> • 1 kroková sekvence • 1 choreografická sekvence

Podrobný popis požadavků:

SKOKY

- šest (6) skokových prvků, z nichž jeden musí být axelového typu,
- v rámci povoleného počtu skokových prvků může být zařazena jedna (1) kombinace skoků skládající se z max. dvou (2) skoků a jedna (1) kombinace skoků skládající se z max. tří (3) skoků. Euler může být proveden pouze jednou mezi dvěma skoky ze seznamu skoků. Euler není považován za skok ze seznamu skoků a není počítán do celkového počtu skoků.
- mohou být zařazeny max. čtyři (4) různé jednoduché nebo dvojité skoky,
- trojitě skoky nejsou povoleny,
- každý skok bez ohledu na počet otáček, může být do programu zařazen max. dvakrát (2×).

PIRUETY

- jedna (1) kombinovaná pirueta se změnou nohy s min. osmi (8) otáčkami,
- jedna (1) pirueta bez změny polohy, v níž je povolena jedna změna nohy – min. šest (6) otáček celkem pokud je provedena na jedné noze, v případě, že je provedena se změnou nohy, osm (8) otáček celkem.

SEKVENCE

- jedna (1) kroková sekvence po přímce pokrývající celou délku kluziště,
- jedna (1) choreografická sekvence.

JUNIOŘI A JUNIORKY

Rozjíždka	VJ: 4 min
Max. počet startujících v rozjíždce	8
Max. počet startujících v soutěži	30
Programové komponenty	Skating Skills • Presentation • Composition
Faktor PCS – volná jízda	1,67
Úroveň obtížnosti u prvků	L2*

* V piruetách se změnou nohy musí být každá charakteristika, započítávaná pro úroveň obtížnosti, předvedená na jiné noze.

VOLNÁ JÍZDA – JUNIOŘI A JUNIORKY

Délka volné jízdy: 2:30 min. +/-10 s

Dobře vyvážený program volné jízdy obsahuje:

SKOKY	PIRUETY	SEKVENCE
<i>max. 6 skokových prvků</i> • 1 axelového typu • max. 2 kombinace	<i>max. 2 piruety</i> • CCoSp – min. 8 otáček • USp/SSp/CSp/LSp – min. 6 otáček nebo CUSp/CSSp/CCSp – min. 8 otáček	<i>max. 2 sekvence</i> • 1 kroková sekvence • 1 choreografická sekvence

Podrobný popis požadavků:

SKOKY

- šest (6) skokových prvků, z nichž jeden musí být axelového typu,
- v rámci povoleného počtu skokových prvků mohou být zařazeny dvě (2) kombinace skoků skládající se z max. dvou (2) skoků. Euler může být proveden pouze jednou mezi dvěma skoky ze seznamu skoků. Euler není považován za skok ze seznamu skoků a není počítán do celkového počtu skoků.
- mohou být zařazeny max. čtyři (4) různé jednoduché nebo dvojité skoky,
- trojitě skoky nejsou povoleny,
- každý skok může být do programu zařazen max. dvakrát (2×).

PIRUETY

- jedna (1) kombinovaná pirueta se změnou nohy s min. osmi (8) otáčkami,
- jedna (1) pirueta bez změny polohy, v níž je povolena jedna změna nohy – min. šest (6) otáček celkem pokud je provedena na jedné noze, v případě, že je provedena se změnou nohy, osm (8) otáček celkem.

SEKVENCE

- jedna (1) kroková sekvence po přímce pokrývající celou délku kluziště,
- jedna (1) choreografická sekvence.

DOROSTENKY, ŽÁCI A ŽAČKY

Rozjíždka	VJ: 4 min
Max. počet startujících v rozjíždce	8
Max. počet startujících v soutěži	30
Programové komponenty	Skating Skills • Presentation • Composition
Faktor PCS – volná jízda	1,67
Úroveň obtížnosti u prvků	L2*

* V piruetách se změnou nohy musí být každá charakteristika, započítávaná pro úroveň obtížnosti, předvedená na jiné noze.

VOLNÁ JÍZDA – DOROSTENKY, ŽÁCI A ŽAČKY

Délka volné jízdy: 2:30 min. +/- 10 s

Dobře vyvážený program volné jízdy obsahuje:

SKOKY	PIRUETY	SEKVENCE
<i>max. 6 skokových prvků</i> • 1 axelového typu • max. 1 kombinace	<i>max. 2 piruety</i> • CCoSp – min. 8 otáček • USp/SSp/CSp/LSp – min. 6 otáček	<i>max. 2 sekvence</i> • 1 kroková sekvence • 1 choreografická sekvence

Podrobný popis požadavků:

SKOKY

- šest (6) skokových prvků, z nichž jeden musí být axelového typu,
- v rámci povoleného počtu skokových prvků může být zařazena jedna (1) kombinace skoků skládající se z max. dvou (2) skoků. Kombinace s využitím Eulera není povolena.
- je povoleno předvést jakékoliv jednoduché skoky,
- z dvojitých skoků je povoleno předvést pouze 2S, 2T, 2Lo,
- každý skok může být do programu zařazen max. dvakrát (2×).

PIRUETY

- jedna (1) kombinovaná pirueta se změnou nohy s min. osmi (8) otáčkami,
- jedna (1) pirueta bez změny polohy a bez změny nohy s min. šesti (6) otáčkami v poloze.

SEKVENCE

- jedna (1) kroková sekvence po přímce pokrývající celou délku kluziště,
- jedna (1) choreografická sekvence.

ŽACTVO MLADŠÍ

Rozjíždka	VJ: 4 min
Max. počet startujících v rozjíždce	8
Max. počet startujících v soutěži	30
Programové komponenty	Skating Skills • Presentation • Composition
Faktor PCS – volná jízda	1,67
Úroveň obtížnosti u prvků	L2

VOLNÁ JÍZDA – ŽÁCI A ŽAČKY MLADŠÍ

Délka volné jízdy: 2:15 min. +/- 10 s

Dobře vyvážený program volné jízdy obsahuje:

SKOKY	PIRUETY	SEKVENCE
<i>max. 5 skokových prvků</i> - pouze jednoduché skoky včetně 1A - max. 1 kombinace	<i>max. 2 piruety</i> - CoSp – min. 6 otáček - USp/SSp/CSp/LSp – min. 5 otáček	<i>max. 2 sekvence</i> 1 kroková sekvence 1 choreografická sekvence

Podrobný popis požadavků:

SKOKY

- pět (5) skokových prvků,
- v rámci povoleného počtu skokových prvků může být zařazena jedna (1) kombinace skládající se ze dvou (2) různých skoků. Kombinace s využitím Eulera není povolena.
- je povoleno předvést pouze jednoduché skoky (včetně 1A),
- každý skok může být do programu zařazen max. dvakrát (2×).

PIRUETY

- jedna (1) kombinovaná pirueta bez změny nohy s min. šesti (6) otáčkami,
- jedna (1) pirueta bez změny polohy a bez změny nohy s min. pěti (5) otáčkami v poloze.

SEKVENCE

- jedna (1) kroková sekvence po přímce pokrývající min. 2/3 kluziště,
- jedna (1) choreografická sekvence.

ŽACTVO NEJMLADŠÍ

Rozjíždka	VJ: 4 min
Max. počet startujících v rozjíždce	8
Max. počet startujících v soutěži	30
Programové komponenty	Skating Skills • Presentation • Composition
Faktor PCS – volná jízda	1,67
Úroveň obtížnosti u prvků	L2

VOLNÁ JÍZDA – ŽÁCI A ŽAČKY NEJMLADŠÍ

Délka volné jízdy: 2:00 min. +/- 10 s

Dobře vyvážený program volné jízdy obsahuje:

SKOKY	PIRUETY	SEKVENCE
<i>max. 4 skokové prvky</i> - pouze jednoduché skoky kromě 1A - max. 1 kombinace	<i>max. 2 piruety</i> - CSp – min. 3 otáčky - SSp – min. 4 otáčky	<i>max. 2 sekvence</i> 1 kroková sekvence 1 choreografická sekvence

Podrobný popis požadavků:

SKOKY

- čtyři (4) skokové prvky,
- v rámci skokových prvků může být zařazena jedna (1) kombinace skoků skládající se pouze ze dvou (2) skoků. Kombinace s využitím Eulera není povolena.
- je povoleno předvést skoky s max. jedním (1) obratem (tzn. 1A není povolen),
- každý skok může být do programu zařazen max. dvakrát (2×).

PIRUETY

- jedna (1) pirueta ve váze bez změny nohy s min. třemi (3) za sebou bezprostředně následujícími otáčkami v poloze,
- jedna (1) nízká pirueta bez změny nohy s min. čtyřmi (4) za sebou bezprostředně následujícími otáčkami v poloze.

SEKVENCE

- jedna (1) kroková sekvence po přímce pokrývající min. 2/3 kluziště,
- jedna (1) choreografická sekvence.

NOVÁČCI CHLAPCI, NOVÁČCI MLADŠÍ DÍVKY A NOVÁČCI STARŠÍ DÍVKY

Rozjíždka	VJ: 4 min
Max. počet startujících v rozjíždce	8
Max. počet startujících v soutěži	30
Programové komponenty	Skating Skills • Presentation • Composition
Faktor PCS – volná jízda	1,67
Úroveň obtížnosti u prvků	L2

VOLNÁ JÍZDA – NOVÁČCI CHLAPCI, NOVÁČCI MLADŠÍ DÍVKY A NOVÁČCI STARŠÍ DÍVKY

Délka volné jízdy: 2:00 min. +/-10 s

Dobře vyvážený program volné jízdy obsahuje:

SKOKY	PIRUETY	SEKVENCE
<i>max. 4 skokové prvky</i> - pouze jednoduché skoky kromě 1A - max. 1 kombinace	<i>max. 2 piruety</i> (F)USp/(F)SSp/(F)CSp/LSp – min. 4 otáčky nebo (F)CUSp/(F)CSSp/(F)CCSp – min. 3 otáčky na každé noze - Sp – min. 4 otáčky	<i>max. 1 sekvence</i> 1 choreografická sekvence

Podrobný popis požadavků:

SKOKY

- čtyři (4) skokové prvky,
- v rámci skokových prvků může být zařazena jedna (1) kombinace skoků skládající se pouze ze dvou (2) skoků. Kombinace s využitím Eulera není povolena.
- je povoleno předvést skoky s max. jedním (1) obratem (tzn. 1A není povolen),
- každý skok může být do programu zařazen max. dvakrát (2×).

PIRUETY

- jedna (1) pirueta v jedné poloze bez změny nohy s min. čtyřmi (4) otáčkami nebo jedna (1) pirueta v jedné poloze se změnou nohy s min. třemi (3) otáčkami v poloze na každé noze. Tato pirueta může začínat skokem.
- jedna (1) jakákoli jiná pirueta označená odlišnou zkratkou s min. čtyřmi (4) otáčkami v poloze.

SEKVENCE

- jedna (1) choreografická sekvence.

ADULT GOLD A SILVER

Rozjíždka	VJ: 4 min
Max. počet startujících v rozjíždce	8
Max. počet startujících v soutěži	30
Programové komponenty	Skating Skills • Presentation • Composition
Faktor PCS – volná jízda	Adult Gold: 2,67 Adult Silver: 2,00
Úroveň obtížnosti u piruet Adult Gold	L3
Úroveň obtížnosti v krocích Adult Gold	L2
Úroveň obtížnosti u prvků Adult Silver	L2

VOLNÁ JÍZDA – ADULT GOLD

Délka volné jízdy: 2:50 min. +/-10 s

Dobře vyvážený program volné jízdy obsahuje:

SKOKY	PIRUETY	SEKVENCE
<i>max. 5 skokových prvků</i> - jednoduché skoky včetně 1A - dvojitě pouze 2S, 2T, 2Lo - max. 2 kombinace nebo 1 kombinace a 1 sekvence	<i>max. 3 piruety</i> - CCoSp – min. 8 otáček - FSp – min. 4 otáčky na jedné noze nebo FSp se změnou nohy – min. 8 otáček - ChSp – min. 3 otáčky	<i>max. 1 sekvence</i> 1 kroková sekvence včetně min. 1 choreo prvku

Podrobný popis požadavků:

SKOKY

- pět (5) skokových prvků, skládajících se ze jednoduchých skoků (včetně jednoduchého Axela) nebo dvojitých skoků,
- dvojitý flip (2F), dvojitý Lutz (2Lz), dvojitý Axel (2A) a trojitě skoky nejsou povoleny,
- v rámci skokových prvků mohou být až dvě (2) kombinace skoků nebo jedna (1) kombinace skoků a jedna (1) sekvence skoků. Jedna (1) kombinace skoků nebo jedna (1) sekvence skoků se může skládat až ze tří (3) skoků ze seznamu skoků, druhá může mít dva (2) skoky ze seznamu skoků. Mohou být provedeny až dvě (2) v kombinace skoků nebo jedna (1) skoková kombinace bez použití Eulera a jedna (1) sekvence skoků. Jedna skoková kombinace nebo skoková sekvence se může skládat až ze tří (3) skoků, druhá až ze dvou (2) skoků.

Pravidla pro skoky, kombinace a sekvence:

- a) sekvence skoků se skládá ze dvou (2) nebo tří (3) skoků s libovolným počtem otáček, ve kterých je druhý a/nebo třetí skok skokem axelového typu s přímým krokem z výjezdové hrany prvního/druhého skoku do odrazové hrany axelového skoku,
- b) Euler, je-li použit v kombinaci skoků nebo sekvenci mezi dvěma skoky ze seznamu skoků, bude nahlášen, ale nebude považován za skok ze seznamu skoků a nebude se započítávat do počtu skoků příslušné kombinace nebo sekvence. Po provedení Eulera není povolena změna nohy. Euler může být ve volné jízdě proveden pouze jednou.
- c) každý skok ze seznamu skoků může být předveden max. dvakrát (2×),
- d) kadet bude nahlášen jako ponížený jednoduchý Axel (1A<<, downgrade).

PIRUETY

- a) jedna (1) musí být kombinovaná pirueta se změnou nohy (začátek skokem není povolen),
- b) jeden (1) skok do piruety nebo pirueta začínající skokem, změna nohy je volitelná,
- c) jedna (1) choreografická pirueta, ve které musí být provedeny v jakékoliv pozici min. tři (3) souvislé otáčky na jedné noze nebo na obou nohách. Změna nohy je možná a může být během piruety provedená několikrát. Pokud nebude možno choreografickou piruetu identifikovat, technický panel jako choreografickou piruetu označí třetí piruetu, kterou závodník v programu předvede. Tyto tři otáčky musí být provedeny na bruslích.

Pravidla pro kombinovanou piruetu a piruetu začínající skokem:

- a) piruety a) i b) musí mít požadovaný minimální počet otáček: čtyři (4) pro jakoukoli piruetu bez změny nohy a osm (8) pro jakoukoli piruetu se změnou nohy,
- b) pirueta, která nemá žádnou základní polohu se 2 otáčkami, obdrží nulovou hodnotu,
- c) kombinované piruety musí obsahovat min. dvě (2) různé základní polohy se dvěma (2) otáčkami v každé z těchto poloh kdekoli v rámci piruety. Pro získání plné hodnoty musí kombinovaná pirueta obsahovat všechny tři (3) základní polohy.
- d) všechny piruety se změnou nohy musí mít alespoň tři (3) otáčky na každé noze. Pokud tento požadavek není splněn, pirueta bude označena symbolem „V“.

Sportovní pravidla 610 & 612, ISU Communication 2788)

SEKVENCE

- a) jedna (1) kroková sekvence, která plně využívá ledovou plochu a obsahuje alespoň jeden (1) bruslařský pohyb, jako je spirála, měsíc, Ina Bauer, hydroblading apod. Pokud bruslařský pohyb chybí, nebude udělen žádný Level (úroveň obtížnosti).

Pravidla pro krokovou sekvenci:

- a) pro dosažení úrovně Level Basic musí být na čistých hranách předvedeny alespoň dva (2) obtížné obraty a kroky,
- b) twizzle musí mít alespoň dvě (2) otáčky, aby se započítal,
- c) technický panel neudělí: charakteristiku 3) Využití pohybů těla alespoň na 1/3 vzorce stopy, charakteristiku 4) Dvě kombinace tří (3) obtížných obrátů na každé noze a charakteristiku 5) Pohyby těla obsažené v kombinaci tří (3) obtížných obrátů.

(Sportovní pravidla 610 & 612, ISU Communication 2788)

VOLNÁ JÍZDA – ADULT SILVER

Délka volné jízdy: 2:00 min. +/-10 s

Dobře vyvážený program volné jízdy obsahuje:

SKOKY	PIRUETY	SEKVENCE
<i>max. 4 skokové prvky</i> - jednoduché skoky včetně 1A - max. 2 kombinace nebo 1 kombinace a 1 sekvence	<i>max. 2 piruety</i> - USp/SSp/CSp/LSp – min. 4 otáčky nebo CUSp/CSSp/CCSp – min. 8 otáček (F)Sp – min. 4 otáčky na jedné noze nebo se změnou nohy – min. 8 otáček	<i>max. 1 sekvence</i> 1 choreografická sekvence

Podrobný popis požadavků:

SKOKY

- max. čtyři (4) skokové prvky, pouze z jednoduchých skoků (včetně jednoduchého Axela),
- dvojitě a trojitě skoky nejsou povoleny,
- v rámci skokových prvků mohou být předvedeny max. dvě (2) kombinace skoků nebo jedna (1) kombinace skoků bez využití Eulera a jedna (1) sekvence skoků. Jedna (1) kombinace či jedna (1) sekvence se může skládat z max. tří (3) skoků, druhá se může skládat z max. dvou (2) skoků. Každý skok ze seznamů skoků může být proveden pouze dvakrát (2×).

Pravidla pro skoky, kombinace a sekvence:

- sekvence skoků se skládá ze dvou (2) nebo tří (3) skoků s libovolným počtem otáček, ve kterých je druhý a/nebo třetí skok skokem axelového typu s přímým krokem z výjezdové hrany prvního/druhého skoku do odrazové hrany axelového skoku.
- Euler, je-li použit v kombinaci skoků nebo sekvenci mezi dvěma skoky ze seznamu skoků, bude nahlášen, ale nebude považován za skok ze seznamu skoků a nebude se započítávat do počtu skoků příslušné kombinace nebo sekvence. Po provedení Eulera není povolena změna nohy. Euler může být ve volné jízdě proveden pouze jednou.
- kadet bude nahlášen jako 1A<< (downgrade).

PIRUETY

- jedna (1) musí být pirueta v jedné poloze, změna nohy je volitelná. Začátek skokem není povolen.
- jedna (1) libovolná pirueta, začátek skokem je volitelný.

Pravidla pro piruety:

- a) piruety musí mít požadovaný minimální počet otáček: čtyři (4) pro jakoukoli piruetu bez změny nohy a osm (8) pro jakoukoli piruetu se změnou nohy,
- b) pirueta, která nemá žádnou základní polohu se dvěma (2) otáčkami, obdrží nulovou hodnotu,
- c) kombinované piruety musí obsahovat min. dvě (2) různé základní polohy se dvěma (2) otáčkami v každé z těchto poloh kdekoli v rámci piruety. Pro získání plné hodnoty musí kombinovaná pirueta obsahovat všechny tři (3) základní polohy.
- d) všechny piruety se změnou nohy musí mít alespoň tři (3) otáčky na každé noze. Pokud tento požadavek není splněn, pirueta bude označena symbolem „V“.

SEKVENCE

- a) jedna (1) choreografická sekvence, kresba není předepsaná, ale musí být jasně rozeznatelná.

Pravidla pro choreografickou sekvenci:

- a) choreografická sekvence má základní hodnotu a je hodnocena pouze rozhodčími (GOE),
- b) choreografická sekvence sestává z nejméně dvou (2) odlišných bruslařských pohybů jako jsou váhy, arabesky, měsíce, Ina Bauer, hydroblading a skoků, které nejsou na seznamu skoků.

SPORTOVNÍ DVOJICE ADULT

TANCE NA LEDĚ ADULT

SÓLOVÉ TANCE ADULT

Uvedené kategorie se řídí doporučeními ISU uvedenými v technických pravidlech pro dané kategorie.

VYMEZENÍ POJMŮ

POJEM	DEFINICE
<i>Choreografická sekvence</i>	Sekvence, která se skládá z nejméně dvou (2) různých pohybů, jako jsou váhy, arabesky, měsíce, Ina Bauer, hydroblading, jakékoliv skoky s max. dvěma otáčkami, piruety atd. K propojení těchto dvou (2) nebo více různých pohybů mohou být využity kroky a obraty. Prvky uvedené na seznamu prvků, které budou součástí choreografické sekvence, nebudou nahlášeny a nezaberou místo v seznamu povolených prvků. Kresba/tvar není nijak určen nebo omezen, nicméně sekvence musí být jasně rozpoznatelná.
<i>Poloha</i>	Rozlišujeme tři (3) základní polohy: vzpřímená, nízká a ve váze.
<i>Pozice</i>	Pozice jsou varianty poloh, např. nízká pirueta: SF, SB, SS.