

Communication No.2317

SYNCHRONIZOVANÉ BRUSLENÍ

Tento Communication nahrazuje ISU Communication 2270

Součástí jsou:

Skupiny obtížnosti prvků & přídavných charakteristik
Skupiny obtížnosti doplňkových charakteristik

POZNÁMKA:

Z důvodu pandemie Covid-19, ISU Communication 2236 jehož obsahem jsou Dobře vyvážené programy, stejně jako ISU Communication 2238 pro kategorie žactva zůstávají v platnosti pro sezónu 2020/2021. Všem kategoriím zůstává dobře vyvážený program – náplň programů i pro sezónu 2020/2021 jak pro krátký program, tak pro volnou jízdu.

SKUPINY OBTÍŽNOSTI JEDNOTLIVÝCH PRVKŮ, VARIANT & DOPLŇKOVÝCH CHARAKTERISTIK

POŽADAVKY NA POKRYTÍ LEDOVÉ PLOCHY

Minimální pokrytí ledové plochy; Některé prvky (PB, PL, B, C, L, W, NHE, TC a TW apod.) musí splnit minimální požadavek na pokrytí ledové plochy (viz. ISU speciální pravidla a technická pravidla pro synchronizované bruslení)

Zastavení: Bruslaři stojí na jednom (1) místě s nebo bez pohybu nože(ů)

Stojící: Bruslaři jsou na jednom (1) místě a jejich nůž (nože) se pohybují (buď jedou nebo se odpichují špičkou)

UMĚLECKÝ PRVEK - definice a požadavky (viz pravidla pro details)

Základní požadavky:

1. Prvek musí nejprve splnit požadavky

Blok – všichni bruslaři jsou v uzavřeném bloku s minimálně třemi (3) řadami

Kruh – všichni bruslaři jsou v kruhu s maximálním počtem tří (3) kruhy.

Řada – všichni bruslaři mohou být v jedné (1) nebo ve dvou (2) řadách.

Větrník - všichni bruslaři jsou ve větrníku s maximálním počtem tří (3) separátních větrníků.

SKUPINA BASE – ABB/ACB/ALB/AWB	SKUPINA 1 – AB1/AC1/AL1/AW1	SKUPINA 2 – AB2, AC2, AL2, AW2
Prvek, který nespĺnil požadavky na skupinu 1 nebo skupinu 2, ale byly splněny základní požadavky.	Prvek musí splnit základní požadavky A musí obsahovat: jednu (1) variantu	Prvek musí splnit základní požadavky A musí obsahovat: dvě (2) varianty

Přídavné charakteristiky

1. Choreografická pasáž

2. Prvky volné jízdy

3. Proplétání

4. Prolínání/ vlnění

5. Pivotování

6. Nejméně dvě (2) různé konfigurace

OBECNÉ POŽADAVKY NA PRVKY

- AC/AW začíná, když je konfigurace rozeznatelná a začne se otáčet za účasti všech bruslařů

- AB/AL začíná, když je tvar rozeznatelný a začne se pohybovat podél/napříč ledové plochy za účasti všech bruslařů

OBECNÉ POŽADAVKY NA VARIACE

- zastavení není povoleno

- variace musí být součástí uměleckého prvku

- AC/AW musí rotovat před, během a po provedení variace (i)

- AB/AL se musí pohybovat podél/napříč ledové plochy před, během a po provedení variace (i)

- variace provedené uvnitř nebo v bezprostřední blízkosti prvku nebude považováno za oddělení

Například:

- variace provedené v nebo blízko centrálního bodu větrníku, nebo mezi nejméně dvěma (2) větrníky, není považováno za oddělení z prvku

- bruslaři opustí prvek (např. ale není omezeno jen na: rychlý konec ramene větrníku nebo řada v bloku) na provedení variace a navrátí se na stejné místo nebo na jiné místo je povoleno

- variace provedené v nebo blízkosti centrálního bodu kruhu, nebo mezi nejméně svou (2) kruhů, není považováno za oddělení z prvku

- je povoleno, aby tvar uměleckého prvku na okamžik zmizel během provádění nějaké variace (např. nesprávný počet bruslařů je povolen pro viditelné zdůraznění kreativity)

Požadavky na variace

1. Choreografická sekvence

- nejméně ½ týmu musí provést choreografickou sekvenci ve stejnou dobu
- musí být provedeno několik a navazujících pohybů (stejných nebo odlišných)

2. Prvek volné jízdy

- minimálně jeden (1) bruslař musí provést prvek volné jízdy
- zvedané figury budou počítány pouze u seniorů

3. Proplétání

- nejméně ½ týmu se musí jednou proplést
- proplétání je počítáno pouze v uměleckém kruhu a v uměleckém větrníku

4. Prolínání/vlnění

- nejméně ½ týmu se musí prolnout nebo vlnit se (pouze jednou)
- může být provedeno ve stejnou nebo jinou dobu

5. Pivotování

- nejméně ½ týmu musí pivotovat v řadě o nejméně třech (3 bruslařích) a ve stejnou dobu
- pivotování v párech není povoleno

6. Nejméně dvě (2) různé konfigurace

- na obou konfiguracích se musí podílet všichni bruslaři
- počet řad, ramen nebo kruhů se musí změnit

KREATIVNÍ PRVEK - definice a požadavky (viz pravidla pro detaily)

Kreativní prvek – zvedaná figura

Seniorská volná jízda – sezóna 2020 - 2021

Aby byl prvek potvrzen (fixní hodnota)

1. Všichni bruslaři se musí podílet na vytvoření obrazu kreativní zvedaná figura
2. Zvedaní bruslaři musí být drženi nad ledovou plochou nejméně tři (3) sekundy
3. Zvedaná figura (y) musí jet po celou dobu
4. Zastavení a/nebo zůstat stát není povoleno

Kreativní prvek – prolínání

Aby byl prvek potvrzen (fixní hodnota)

1. Všichni bruslaři se musí prolnout buď ve stejnou dobu nebo v odlišnou dobu (např. „collapsing“ prolínání) nebo kombinace obou
2. Tvar prolínání není limitován na 2-řady, úhlové, „collapsing“ (čtverec/trojúhelník), whip, kombinované
3. Počet bruslařů v každé řadě (části) prolnutí nemusí být pokud možno stejný
4. Stání a/nebo zastavení není povoleno

PRVEK SKUPINOVÁ ZVEDANÁ FIGURA (otáčecí zvedaná figura, která se otáčí a jede zároveň)

Senioři - definice a požadavky (viz pravidla pro detaily)

Základní požadavky:

1. Všichni bruslaři se musí podílet na provádění prvku, buď jako zvedaný bruslař, zvedající bruslař nebo prováděním prvku volné jízdy
2. Nejméně jedna (1) zvedaná figura musí se pokusit jet a musí se pokusit otáčet

SKUPINA BASE - GLB	SKUPINA 1 – GL1	SKUPINA 2 – GL2	SKUPINA 3 – GL3	SKUPINA 4 – GL4
Skupinová zvedaná figura, která nespĺňuje požadavky na úroveň 1,2,3 nebo 4, ale splňuje základní požadavky	Skupinové zvedané figury, které jedou po celou dobu a splní základní požadavky a obsahují: Minimálně dvě (2) skupinové zvedané figury které se otáčí nejméně o 180° a výběr z; jedna (1) variace vybraná ze skupiny A, skupiny B nebo skupiny C NEBO Minimálně tři (3) skupinové zvedané figury, které se otáčí nejméně o 180° bez variací	Skupinové zvedané figury, které jedou po celou dobu a splní základní požadavky a obsahují: Minimálně dvě (2) skupinové zvedané figury, které se otáčí nejméně o 360° A prování výběr z; jakékoli dvě (2) variace ; ze skupiny A, skupiny B nebo skupiny C) NEBO Čtyř (4) skupinových zvedaných figur, které se otáčí nejméně o 360° bez variací	Skupinové zvedané figury, které jedou po celou dobu a splní základní požadavky a obsahují: Minimálně tři (3) skupinové zvedané figury, které se otáčí nejméně o 360° a obsahují tři (3) variace ; Jedna (1) variace ze skupiny A A Výběr jedné (1) variace ze skupiny B PLUS výběr z Jedna (1) variace ze skupiny C NEBO Obě variace ze skupiny B	Skupinové zvedané figury, které jedou po celou dobu a splní základní požadavky a obsahují: Čtyři (4) skupinové zvedané figury, které se otáčí nejméně o 360° a obsahují čtyři (4) variace ; Jedna (1) variace ze skupiny A A Obě variace ze skupiny B PLUS Jedna (1) variace ze skupiny C

VARIACE

Skupina A

1. Pozice s držením rovnováhy (balancing)
2. Flexibilní pozice

Skupina B

1. Obtížný vjezd
2. Obtížný výjezd

Skupina C

1. Zrcadlový efekt, tvar
2. Otáčení na obě strany
3. Dvě (2) různé pozice

Pro GLB, GL1, GL2, GL3, GL4 (ostatní bruslaři)

- zbývající bruslaři, kteří v rámci prvku musí provádět prvky volné jízdy (fes)
- fes musí být provedeny ve stejnou dobu jako zvedaná figura(y)
- stání nebo zastavení během provádění prvku volné jízdy není povoleno

POZNÁMKA: Pokud jsou prováděna odlišná fes, může jejich provedení zabrat jiný časový úsek

- zbývající bruslaři musí celou dobu jet a nemají povoleno se zastavit/stát v klidu bez pohybu
- pokud se bruslaři podílejí na jakékoli části zvedané figury, nemusí tyto bruslaři provádět prvek volné jízdy

ZÁKLADNÍ POŽADAVKY NA PRVEK

- pro GLB: zvedaný bruslař musí být zvednut z ledu (do jakékoli výšky)
- pro GL1, GL2, GL3 a GL4: většina trupu zvedaného bruslaře musí být nad úrovní hlavy zvedajících bruslařů
 - ruce/paže zvedajících bruslařů není/nejsou předepsány, aby byly nad jejich hlavami, pokud hlavní část trupu zvedaného bruslaře je podrženo nad úrovní hlavy zvedajících bruslařů
- všechny zvedané figury a zbylí bruslaři (pokud jsou takoví) musí být při provedení od sebe na třicet metrů (30m)
- všechny zvedané figury musí jet a otáčet se najednou

ZÁKLADNÍ POŽADAVKY NA VARIACE

- stejná variace (pokud je vybrána jedna)
 - musí být provedena všemi zvedanými figurami pro získání úrovně
 - musí být provedena ve stejnou dobu
- variace, které jsou předepsány provádět během otáčení zvedané figury, jiné než variace vjezd/výjezd
 - musí být VŠECHNY prováděny ve stejném směru otáčení (s výjimkou variace: zrcadlový efekt (viz. níže)
- „hlavní“ pozice zvedané figury odkazuje na pozici, ve které je zvedaný bruslař držen po předepsanou rotaci a jiné variace

POŽADAVKY NA VARIACE

Skupina A

1. Zvedaná figura s držením rovnováhy (balancující)

- týmy mají povoleno využít více než jednu (1) balanční pozici a změnu pozice
- jakákoli balanční pozice musí být držena minimálně během rotace o 360°
- pozice držením rovnováhy je splněna, pokud tělo zvedaného bruslaře(ů) je podporováno následujícím způsobem:

Pokud je využita pozice na straně

- držen na jedné (1) straně jeho těla (jedna (1) ruka + jeden (1) bok + jeden (1) kotník)
- volná noha natažena nejméně 90° vůči podporované noze

Pokud je využit střední rozštěp

- držen na spodní části těla (hýždě + nohy) (například: střední rozštěp)

Pokud je využit provaz jako balanční pozice

- bruslaři v každé zvedané figurě (s ohledem na úroveň) musí použít stejné držení
- držení pouze za ruku/zápěstí zvedaného bruslaře a na kotnících blízko konce boty
- středový bruslař podporuje zvedaného bruslaře pouze jednou (1) rukou nebo oběma rukama/zápěstím. Pokud podporuje pouze jednou (1) rukou, volná ruka podporujícího bruslaře nesmí podporovat jakoukoli jinou část zvedaného bruslaře
- ostatní podporující bruslaři musí držet zvedaného bruslaře buď jednou (1) nebo oběma rukama za kotník blízko konce boty zvedaného bruslaře. Pokud podporuje pouze jednou (1) rukou, volná ruka podporujícího bruslaře nesmí podporovat jakoukoli jinou část zvedaného bruslaře
- použití kombinace balancující a flexibilní pozice, při zvážení držení, není povoleno

Pokud je využita podpora pouze za krk a chodilo/kotník

- ležení rovně na zádech nebo na břiše s podporou pouze chodidla/kotníku a ramen není považována za balanční pozici

2. Flexibilní pozice

- jakýkoli flexibilní pozice musí být udržena minimálně při otáčení o 360°
- pozice zahrnují, ale nejsou limitovány na: přední rozštěp (provaz), boční rozštěp, 135°, most v půlkruhu nebo celém kruhu

Pokud je využita pozice předního rozštěpu;

- bruslaři v každé zvedané figurě (s ohledem na úroveň) musí použít stejné držení
- zvedaný bruslař je podporován za ruku/zápěstí/paži a kotník
- pokud středový bruslař podporuje zvedaného bruslaře pouze jednou (1) rukou, volná ruka podporujícího bruslaře může podporovat jakoukoli jinou část zvedaného bruslaře
- ostatní podporující bruslaři musí držet zvedaného bruslaře buď jednou (1) nebo oběma rukama
- nohy mohou být pokrčeny, avšak pozice úplného rozštěpu (180°) musí být dodržena
- použití kombinace balancující a flexibilní pozice, při zvážení držení, není povoleno

Pokud je využita pozice mostu v půlkruhu nebo celém kruhu

- zvedaný bruslař si musí chytit jednu (1) nohu s obloukem vzad nebo stranou, aby byl vytvořen přibližně půl kruh nebo celý kruh

Příklad: není limitováno pouze na pozici Biellmann

- zvedající bruslař si drží volnou nohu v půl oblouku vzad/stranou
- půlkruh je proveden buď za užití oblouku vzad/stranou nebo nohy

- akceptovatelný oblouk je za využití pozice Biellman; pata brusle zvedaného bruslaře, musí být držena vzad a kolem pasu

Během flexibilní/balanční pozice musí být zvedající bruslaři postaveni dle těchto pravidel:

a) Zvedající bruslaři jsou přibližně v jedné (1) řadě

- během výjezdové a nájezdové fáze zvedané figury, je povoleno jakékoli postavení tří (3) nebo více zvedajících bruslařů a neovlivní úroveň zvedané figury
- zvedající bruslaři musí být přibližně v jedné (1) řadě během předepsaného otáčení

b) Dva (2) zvedající bruslaři

- tři (3) bruslaři mohou zvednout jednoho (1) bruslaře do jeho pozice
- předepsaný počet bruslařů musí být během otáčení

Skupina B

1. Obtížný vjezd

- **pro GL3&GL4:** flexibilní/balanční pozice musí být zaujmuta hned po/z obtížného vjezdu
- využití **pouze** dvou (2) zvedajících bruslařů není považováno za obtížný vjezd

Příklady obtížných vjezdů (není omezeno pouze):

a) Zvedající bruslaři v pozici fm

- dva (2) zvedající bruslaři jsou v pozici fm během zvedání
- jakákoli úroveň fm bude akceptována
- pozice fm musí být zvedajícím bruslařem zaujmuta do doby, než jsou zvedaní bruslaři nad jejich hlavami

b) Párová zvedaná figura, před- zvedaná figura nebo přemet bez dotyku mezi

- před-zvedaná figura, párová figura nebo přemet musí bezprostředně předcházet zvedané figuře bez dotyku mezi

Párová zvedaná figura

- zvedaný bruslař si může odpočinout/zůstat na ramenech zvedajícího bruslaře během párové zvedané figury a poté může zůstat na ramenech jiných zvedajících bruslařů po párové zvedané figuře a před dosažením základní pozice zvedané figury

Před-zvedaná figura

- pozice v před-zvedané figuře musí být odlišná od hlavní/základní pozice zvedané figury (*viz. požadavky variace dvě (2) různé pozice ve skupině C*)
- pozice před-zvedané figury musí mít pevnou pozici v jakékoli úrovni. Pokud je to úroveň ramen, zvedaný bruslař nemůže být na rameně(ech) zvedajícího bruslaře(ů)
- zvedaný bruslař může být z fixní pozice před-zvedané figury sundán na úroveň ramen zvedajících bruslařů a poté zvednut do základní pozice zvedané figury
- zvedaný bruslař nesmí zastavit na ramenech zvedajícího bruslaře(ů), když je sundáván z fixní pozice před-zvedané figury a je zvedán do základní pozice zvedané figury
- snížení a zvednutí na ramena zvedajícího bruslaře musí být provedeno plynulým pohybem

Přemet

- bruslař provádějící přemet musí provést přemet přímo do základní pozice zvedané figury
- zvedaný bruslař si může zastavit na ramenech zvedaného bruslaře před dosažením základní pozice zvedané figury

2. Obtížný výjezd

Příklady obtížných výjezdů (není omezen pouze na):

- pohyb typu přemet nebo salto
- výjezd z horizontální pozice:
 - povolen je horizontální obrat minimálně o 270° zvedaného bruslaře z jeho zvedané pozice paralelně s ledovou plochou (horizontální pozice např. rolování dolů)
 - zvedaný bruslař musí rolovat ze základní pozice bez přerušení
 - zvedaný bruslař nesmí být sundán na úroveň ramen zvedajícího bruslaře, než začne rolovat dolu

- párová zvedaná figura nebude počítána jako obtížný výjezd

- jakmile se zvedaný bruslař dotkne ledové plochy je zvedaná figura vyjeta/ukončena

Skupina C

1. Zrcadlový efekt

- jedna (1) nebo dvě (2) skupinové zvedané figury se otáčejí do jednoho (1) směru otáčení a jiná jedna (1) nebo dvě (2) skupinové zvedané figury (v závislosti na úrovni o kterou se tým pokouší) se musí otáčet do opačného směru otáčení
- zvedané skupinové figury z opačného směru otáčení musí zcela minout jedna druhou během otáčení
- minutí během otáčení bude započítáno pokud část točení je provedeno když skupinová zvedaná figura míjí jedna druhou
- **pro GL3&GL4:** Zvedaní bruslaři musí být ve flexibilní/balanční pozici, když se zvedané figury míjí

2. Otáčení se na obě strany

- tým si může zvolit pořadí směru otáčení
- pro GL 1 jsou předepsány minimálně rotace o 180° oběma směry
- pro GL2, GL3, GL4 je předepsána minimální rotace o 360° prvním směrem + minimálně o 180° v druhém směru nebo opačně
- pro GL2, GL3, GL4: jakékoli další variace musí být provedeny během rotace o 360°, aby byly počítány

3. Změna pozice zvedaného bruslaře

- pohyb těla, který předpokládá fyzickou sílu nebo flexibilitu
 - změna z jedné (1) pozice do druhé musí být plynulý pohyb
 - změna pozice zvedaným bruslařem musí být provedena během (nejméně) předepsané rotace
 - zvedaná figura se musí otočit o více než 180°/360° pro provedení kompletní změny pozice
- nová pozice musí být jednoznačně odlišná od pozice hlavní
- aby byla ukázána jednoznačná odlišnost musí se hlavní a druhá pozice zvedaného bruslaře otočit minimálně o:
 - 180° pokud je použita horizontální osa, kde se tělo zvedaného bruslaře otáčí (počítá se pouze pro GL1 nebo GL2)
 - 90° pokud je použita vertikální osa, kde se tělo zvedaného bruslaře otáčí
 - 90° pokud je použita kombinace obou os, vertikální a horizontální

- aby byl ukázán jednoznačný rozdíl pozice, musí být ukázáno:

Příklady:

- a) Pokud je bruslař v předním rozštěpu jeho tělo se musí otočit o 90° vertikálně, aby se natočil na bok do bočního rozštěpu
- b) Pokud bruslař leží dole horizontálně a posadí se (nebo obráceně) za užití kombinace rotace těla o 90° tedy horizontální a vertikální osy

- trup zvedaného bruslaře musí zůstat nad úrovní hlavy zvedajících bruslařů během změny pozice zvedaných bruslařů. Během změny bruslaře z jedné pozice do druhé, trup zvedaného bruslaře může být puštěn pod úroveň hlavy zvedajícího bruslaře

- během přechodu z jedné (1) flexibilní pozice do druhé flexibilní pozice: zvedaný bruslař může krátce vyjít/slézt z první/hlavní flexibilní pozice, pokud se plynule dostane do druhé odlišné flexibilní pozice

- stejný princip je aplikován při využití dvou (2) různých balancujících pozic a také využití kombinace flexibilní pozice a pozice balanční (nebo opačně)

- pro GL3&GL4:

a. pokud NENÍ změna prováděna do jiné flexibilní nebo balanční pozice, musí se GL nejprve otočit o 360° ve flexibilní/balanční pozici před tím než se změní pozice. V tomto případě, pokud je provedena změna pozice do jiné než flexibilní/balanční pozice, musí být provedena rotace navíc ve stejném směru, aby byla variace započítána

b. pokud je prováděna změna pozice zvedaného bruslaře do flexibilní nebo balancující pozice, je povoleno, aby změna byla provedena během rotace o 360°

PRVEK PROLÍNÁNÍ - definice a požadavky (viz pravidla pro details)

Základní požadavky:

1. Všichni bruslaři se musí prolnout
2. Řady musí být pokud možno stejné

SKUPINA BASE - IB	SKUPINA 1 – I1	SKUPINA 2 – I2	SKUPINA 3 – I3	SKUPINA 4 – I4
Prolínání, které nesplňuje požadavky na úroveň 1,2,3 nebo 4, ale splňuje základní požadavky a specifikace pro nahlášení prvku prolínání	Prolínání, musí splnit základní požadavky A musí obsahovat: Jakékoli prolínání, prolínání ve dvou (2) řadách, ve tvaru „L“ nebo kombinovaného prolínání)	Prolínání, musí splnit základní požadavky A musí obsahovat výběr z: čtvercové nebo trojúhelníkové	Prolínání, musí splnit základní požadavky A musí obsahovat výběr z: Prolínání „whip (bič)“	Prolínání, musí splnit základní požadavky A musí obsahovat: Úhlové prolínání

Doplňková charakteristika – Bod prolínání

ZÁKLADNÍ POŽADAVKY NA PRVEK

- není povoleno zastavení a /nebo zůstat stát
 - všichni bruslaři musí být zády k sobě v přibližovací fázi (s výjimkou úrovně 1)
 - zády k sobě znamená pokud ramena bruslařů jsou paralelně k ose prolínání a neotáčí se během fáze přibližování
 - plynulé rotace o 360°/720° nebo více jsou povoleny během fáze přibližování u všech prolínání kromě whip (bičového) prolínání
 - odraz vpřed při rotacích vzad o 360°/720° není povolen
 - všichni bruslaři musí zůstat v držení ve fázi přibližování, pokud je tvar prolínání rozeznatelný a než začne pi otáčení
- Výjimky:
- pokud jsou prováděny plynulé rotace vzad o 360°/720° není držení povinné
 - úhlové prolínání – viz. specifické požadavky

Specifické požadavky pro každý typ prolínání

Čtvercové/trojúhelníkové

- všechny řady musí být pokud možno stejné
- všichni bruslaři být zády k sobě v jakémkoli držení v okamžiku kdy začne fáze přibližování do fáze než začne rotace bodu prolínání
 - **POKUD** je použita fáze přibližování pivotováním, každá řada musí pivotovat nejméně o 90° (jízdu směrem vzad) před tím než se bruslaři začnou prolínat
- když se rohy prolínání začnou prolínat není povoleno překládání
- všechny rohy se musí projet ve stejnou dobu

Kombinované prolínání

- je povoleno přibližování zády k sobě nebo čelem
- povoleno je několik kruhů, větrníků a řad
 - kruh musí mít nejméně čtyři (4) bruslaře
 - větrník musí mít minimálně tři (3) bruslaře v rameni
 - řada musí mít minimálně čtyři (4) bruslaře
- pokud je využit kruh nebo větrník: kruh/větrník se musí plynule otáčet
- pokud je použit blok nebo řada: blok/řada musí pokračovat v jízdě a posouvat se po ledové ploše

Prolínání ve tvaru „L“

- řady musí být pokud možno stejné

- je povoleno přibližování zády k sobě nebo čelem

- pokud je použita fáze přibližování pivotováním, každá řada musí pivotovat nejméně o 90° (jízdu směrem vzad) před tím než se bruslaři začnou prolínat

Prolínání dvou (2) řad

- všechny řady musí být pokud možno stejné

- je povoleno přibližování zády k sobě nebo čelem

- obě řady musí být rovné a rovnoběžné jedna k druhé ve fázi přibližování k ose prolínání

- všichni bruslaři se musí prolínat ve stejnou dobu

Prolínání „bič“ – WHIP

- musí být dvě (2) řady o osmi (8) bruslařích

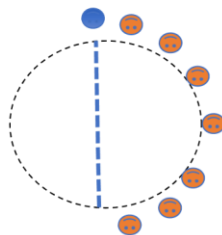
- bičové prolínání je zařazeno mezi prolínání s přibližováním zády

- obě řady musí dosáhnout a udržet zakřivený tvar (1/2 kruh), po minimálním otáčení o 90° dokud nejsou vedoucí bruslaři z každé řady zády k sobě

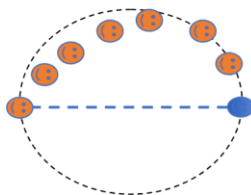
▪ minimální tvar 1/2 kruhu bude počítán, pokud vzdálenost mezi dvěma (2) bruslaři na konci (ze stejné řady) není větší než průměr kruhu utvořeného šestnácti (16) bruslaři (s ohledem na držení) – viz. diagram níže



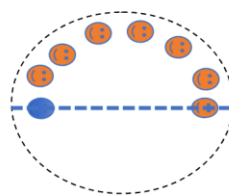
Technical Panel: Acceptable



Technical Panel: Not Acceptable



Technical Panel: Both are Acceptable



- z minimálně 1/2 kruhového tvaru jedou vedoucí bruslaři tak, že jsou zády k sobě:

- zakřivení se musí plynule vyrovnávat/rozbalovat než začnou otáčky do pi (viz. přídatné charakteristiky)

- obě řady se musí vyrovnat/rozbalit ve stejnou dobu

- cílem je, aby se obě řady/všichni bruslaři vyrovnali a prolínali ve stejnou dobu

- během výjezdu dva (2) až tři (3) bruslaři na rychlém konci každé řady musí mít větší rychlost než zbytek jejich řady a se musí ukázat formace ve tvaru V; rozestup mezi bruslaři na rychlém konci se může zvětšit

- rotace o 360°/720° nejsou povoleny během přibližování

Úhlové prolínání

- musí být dvě (2) řady po osmi (8) bruslařích

- k napojení držení musí dojít před tím než se první bruslař začne překrývat, pokud bruslaři prování plynulé rotace vzad

- koridor mezi dvěma (2) řadami nesmí být více než tři metry (3m) od sebe a to od momentu kdy se vedoucí bruslaři každé řady začnou překrývat

- není předepsáno jet celou fází přibližování v koridoru tři metry (3m), před tím, než se začnou překrývat

- koridor mezi dvěma (2) řadami je povoleno minimálně snížit, až se řady začnou prvně překrývat

- řady musí zůstat paralelně k „ose prolínání“ během fáze přibližovací, nezáleží kde/jak je prolínání umístěno na ledové ploše

Příklad: pokud je osa prolínání paralelní s dlouhou osou ledové plochy, pak musí být řady paralelně k dlouhé ose během fáze přibližování

- pokud nejsou řady od sebe více než 3 metry (3m), nepatrné natáčení (o méně než 45°) je povoleno
- NENÍ nutné jet celou přibližovací fází v koridoru 3 m před tím, než započne překrývání
- obě řady/všichni bruslaři se musí prolínat ve stejnou dobu

BOD PROLÍNÁNÍ DOPLŇKOVÁ CHARAKTERISTIKA – aplikováno pro prvek prolínání

Základní požadavky:

1. Rotace pi musí být zařazena/provedena všemi bruslaři

DOPLŇKOVÁ CHARAKTERISTIKA BOD PROLÍNÁNÍ (pi)

SKUPINA BASE -piB	SKUPINA 1 – pi1	SKUPINA 2 – pi2	SKUPINA 3 – pi3
Jakýkoli bod prolínání, které nesplňuje požadavky pro úroveň 1,2 nebo 3, ale tím splní základní požadavky	Jakákoli rotace vpřed o 360° nebo více <i>Poznámka: Viz níže uvedená specifikace pro pi pro určitý typ prolínání</i>	Jakákoli plynulá rotace vzad o 360° nebo více <i>Poznámka: Viz níže uvedená specifikace pro pi pro určitý typ prolínání</i>	Jakákoli plynulá rotace vzad o 720° nebo více <i>Poznámka: Viz níže uvedená specifikace pro pi pro určitý typ prolínání</i>

OBEČNÉ POŽADAVKY PRO DOPLŇKOVOU CHARAKTERISTIKU

- rotace pi musí začít před a musí pokračovat než bruslaři začnou prolínat
- rotace pi nesmí skončit před tím než se bruslaři začnou prolínat
- bruslaři ve stejné řadě musí provádět stejnou pi rotaci
 - všichni vpřed nebo všichni vzad
 - stejným směrem otáčení

POZNÁMKA: pro pi1; provedení odlišných rotací během pi (1/2 týmu je povoleno provádět rotaci pi vpřed a druhá polovina 1/2 týmu rotaci pi vzad – dle choreografie)

- pro pi2 & pi3: pi musí začít a skončit vzad
 - pokud všichni bruslaři již dokončili prolínání, je povoleno pro pi2/pi3 vyjet rotaci vpřed bez postihu
- Výjimka;** pi 3 provedené během „bičového“ prolnutí musí začít i skončit vzad
- rotace pi musí být rychlá a plynulá bez přerušení
 - během pi není povoleno používat odrazy pro plynulou rotaci vpřed nebo vzad o 360° a/nebo vzad o 720°
- rotace o 720°/360° jsou povoleny;
 - aby se skládaly z obrátů a/nebo rotačních spojovacích kroků
 - aby byly provedeny na jedné (1) noze nebo dvou (2) nohách
- rotace nesmí být provedeny na místě

Collapsing /kombinované prolínání (kde se všichni bruslaři prolínají v jinou dobu)

Pro úroveň 1 & 2: Musí být provedeny dvě (2) rotace ze stejné úrovně

Pro úroveň 3: Musí být provedeny minimálně jedna (1) 720° rotaci vzad plus dvě (2) 360° rotace vzad (nebo více)

- každá rotace musí být provedena odděleně, dvojitý twizzl vzad bude počítán jako rotace o 720°;
- minimálně dvě (2) nebo tři (3) samostatné rotace (za využití obrátů a/nebo spojovacích kroků) mohou být provedeny do stejného směru (po směru nebo proti směru hodinových ručiček) nebo v opačném směru
- správný počet rotací musí skončit v prolínání pro dosažení požadované úrovně
 - **Pro úroveň 1 & 2:** Dvě (2) rotace musí končit v prolínání
 - **Pro úroveň 3:** rotace vzad o 720° musí začít před tím, než se řady začnou prolínat a končí právě uvnitř jejich místa nebo uvnitř tvaru. Dvě (2) následující 360° rotace musí začít uvnitř prolínání, avšak poslední (třetí – (3)) pi rotace může skončit poté co bruslaři vyjeli z prolínání

- mezi rotacemi může být drobná (minimální) pauza za účelem povolit bruslařům změnu nohy/změnu hrany nebo změnit směr otáčení.

Prolínání ve tvaru „L“

- první rotace o 720° musí začít před a pokračovat když se první bruslař prolne
 - všichni bruslaři musí provést plynulou rotaci vzad o 720° (dle počtu kolik rotací o 720° potřebují) do doby než se poslední bruslař mine své místo-

Prolínání „ WHIP“ (bič)

- Všechny rotace musí být provedeny stejným rotačním směrem, který v jedné řadě provádí během fáze přiblížování; např. bruslaři v jedné (1) z řad jedou po směru otáčení hodinových ručiček do pi, proto všechny rotace musí být provedeny také po směru otáčení hodinových ručiček

Pro pi3; povolena je maximálně jedna (1) plynulá rotace vzad o 720°

- maximálně první rotace o 360° vzad o 720° je povolena provést před osou prolínání

Úhlové prolínání

- pi rotace musí začít před nebo nejpozději, když se řady začnou překrývat
 - jakmile se řady překryjí musí se bruslaři plynule otáčet pokračovat k ose prolnutí

Pro pi3 – plynulá rotace vzad musí být každá minimálně o 360° (odraz vzad je povolen mezi rotací o 360°/720° nebo o více) Rotací o 360°/720° může být proveden libovolný počet, kde vůle týmu, s tím, že poslední rotace, která je použita k prolínání, je plynulá rotace vzad o 720°

ŘADOVÝ PRVEK (blok & řada), ROTAČNÍ PRVEK (kruh & větrník) - definice a požadavky (viz pravidla pro detaily)

Základní požadavky:

1. Prvek musí splnit požadavky;

- Blok – všichni bruslaři musí být v uzavřené bloku s minimálním počtem (3) řad (B)
- Kruh – všichni bruslaři musí být v kruhu při maximálním počtu tři (3) kruhy; minimálně musí být v kruhu čtyři (4) bruslaři (C)
- Řada – všichni bruslaři musí být v jedné (1) nebo dvou (2) řadách. Pokud jsou dvě (2) řady musí být stejné jak jen je to možné (L)
- Větrník - všichni bruslaři musí být ve větrníku při maximálním počtu tři (3) samostatné větrníky; nejméně tři (3) bruslaři v každém rameni (W)

2. Pokrytí ledové plochy:

- řadové prvky (blok/řada) musí pokrýt nejméně třicet metrů (30m)
- rotační prvky (kruh/větrník): všichni bruslaři se musí otočit minimálně o 360° jedním (1) směrem nebo odpovídající vzdálenost v obou rotačních směrech, pokud jsou použity

SKUPINA BASE – (BB/CB/LB/WB)	SKUPINA 1 – (B1/C1/L1/W1)	SKUPINA 2 – (B2/C2/L2/W2)	SKUPINA 3 – (B3/C3/L3/W3)	SKUPINA 4 – (B4/C4/L4/W4)
Prvek, který nesplňuje požadavky na úroveň 1,2,3 nebo 4, ale splňuje základní požadavky a specifikace pro nahlášení bloku	Blok musí splnit základní požadavky pro úroveň B A musí obsahovat jednu (1) variaci	Blok musí splnit základní požadavky pro úroveň B A musí obsahovat dvě (2) variace	Blok musí splnit základní požadavky pro úroveň B A musí obsahovat tři (3) variace	Blok musí splnit základní požadavky pro úroveň B A musí obsahovat čtyři (4) variace

VARIACE:

ŘADOVÝ PRVEK		ROTAČNÍ PRVEK	
BLOK	ŘADA	KRUH	VĚTRNÍK
1. nejméně dvě (2) různé konfigurace 2. tři (3) různá držení 3. čtyři (4) různé doplňkové charakteristiky 4. změna pozice 5. provedení čtyř (4) obrátů/kroků 6. využití kruhového tvaru 7. <i>není aplikováno</i> 8. <i>není aplikováno</i> 9. <i>není aplikováno</i> 10. <i>není aplikováno</i> 11. <i>není aplikováno</i>	1. nejméně dvě (2) různé konfigurace 2. tři (3) různá držení 3. čtyři (4) různé doplňkové charakteristiky 4. změna pozice 5. <i>není aplikováno</i> 6. <i>není aplikováno</i> 7. puštění držení 8. Využití alespoň dvou (2) různých os 9. není aplikováno 10. není aplikováno 11. není aplikováno	1. nejméně dvě (2) různé konfigurace 2. <i>není aplikováno</i> 3. čtyři (4) různé doplňkové charakteristiky 4. změna pozice 5. <i>není aplikováno</i> 6. <i>není aplikováno</i> 7. <i>není aplikováno</i> 8. <i>není aplikováno</i> 9. změna směru otáčení 10. proplétání 11. vlnění (weaving)	1. nejméně dvě (2) různé konfigurace 2. tři (3) různá držení 3. čtyři (4) různé doplňkové charakteristiky 4. změna pozice 5. <i>není aplikováno</i> 6. <i>není aplikováno</i> 7. puštění držení na tři (3) sekundy 8. <i>není aplikováno</i> 9. změna směru otáčení 10. proplétání 11. <i>není aplikováno</i>

ZÁKLADNÍ POŽADAVKY NA PRVKY

CB – musí mít v každém kruhu alespoň čtyři (4) bruslaře

C1 a C2 – musí mít v každém kruhu alespoň šest (6) bruslařů

C3 a C4 – musí mít v každém kruhu osm (8) bruslařů

Základní požadavky na varianty

- zastavení není povoleno
- kruh/větrník se musí otáčet před, během a po variaci(ích)
- blok/řada musí postupovat podél/ před ledovou plochu před, během a po provedení variace(ích)
- variace musí být provedeny ve stejnou dobu všemi bruslaři, pokud není uvedeno jinak;
 - variace #1 nesmí být provedena současně s variacemi #4, 7, 10, 11
 - variace #4 nesmí být provedena současně s variacemi #1, 7, 10, 11
 - variace #5 (B) nesmí být provedena společně s variacemi #1, 2, 3, 4

Požadavky na variace

1. Nejméně dvě (2) různé konfigurace (B, C, L, W)

- počet kruhů/řad/ramen se musí změnit (dle příslušného prvku)
- variace mohou být provedeny jakkoli

2. Tři (3) různá držení (B, L, W)

- všichni bruslaři musí předvést tři (3) různé typy držení
 - držení musí být různého typu
- Například: různé typy držení jako tři (3) různé verze držení za lokty apod. nebude počítáno

3. Čtyři (4) různé doplňkové charakteristiky (B, C, L, W)

- nejméně ½ týmu musí provést doplňkovou charakteristiku
 - pokud jsou prováděny dvě (2) doplňkové charakteristiky ze stejné nebo odlišné skupiny (vždy 1/2 týmu), mohou být provedeny ve stejnou dobu
- nejméně čtyři (4) různé zvláštní doplňkové charakteristiky musí být zahrnuty, kdy maximálně dvě (2) z každé skupiny budou započítány

Skupiny zvláštních doplňkových charakteristik

i. fm jako: Charlotte, měsíc, šourák, vozíček, Ina Bauer apod. (nebo jiné povolené/ uvedené nebo neuvedené fm nebo pohyby jako choreografické skluzy (slide))

- ii. špičkové kroky nebo poskoky nebo taneční skoky do jednoho (1) obratu
- iii. pohyby těla

4. Změna pozice (B, C, L, W)

OBECNĚ

- všichni bruslaři a/nebo ramena musí provést změnu pozice s jiným bruslařem a/nebo ramenem
- všichni bruslaři a/nebo ramena musí provést změnu pozice ve stejnou dobu
- bruslaři mohou spojit do párů nebo malých řad
- bruslaři mohou obkroužit jiné rameno/buslaře
- bruslaři se mohou vrátit na stejné místo po změně pozice
- je povoleno, aby tvar prvku během provádění variace zmizel (např. nesprávný počet bruslařů pro danou úroveň je povolen, aby byla podpořena kreativita)

Blok nebo řada

- změna pozice se váže buď k řadě jako celku a/nebo k individuálním bruslařům
- může být provedeno jakkoli

Kruh

- změna pozice se váže ke změně místa jednotlivými bruslaři
- bruslaři musí zůstat v stejném kruhu pokud mění pozici
- vlnění není počítáno jako změna pozice

Větrník

- změna pozice se váže buď k ramenu jako celku a/nebo individuálním bruslařům

Příklady, které nejsou limitovány pouze na následující:

- ramena se mohou změnit mezi sebou
- bruslaři v rámci jednoho ramene se změň mezi sebou a/nebo změň pozici do jiného ramene
- kombinace obou dvou (2) výše jmenovaných metod je povolena, pokud jsou provedeny najednou

- jeden (1) bruslař se posune z jednoho (1) konce ramene na opačný konec daného ramene NEBUDE považováno za změnu pozice

- pokud je v rameni lichý počet bruslařů nebo krátká řada, pak je možné, že někteří bruslaři mohou zůstat na stejném místě/pozici poté co je změna pozice dokončena

5. Provedení čtyř (4) obrátů/kroků (B)

- všichni bruslaři musí provádět stejné, rozeznatelné obraty/kroky ve stejnou dobu
- výběr z: choctaw, zvrát, protitrojka
- stejný obrat/krok může být opakován čtyřikrát (4)
- obraty/kroky musí být provedeny jeden (1) za druhým, žádné jiné spojovací kroky nemohou být provedeny mezi jakýmkoli obraty/kroky než jedna (1) změna hrany nebo jedna (1) změna nohy
- v průběhu čtyř (4) obrátů/kroků musí držení zůstat

6. Využití kruhového tvaru (B)

- blok musí pokrýt více než 270° po kruhovém tvaru v jednom (1) směru otáčení
- řady bloku musí zůstat, pokud možno rovnoběžné během kruhového tvaru

7. Puštění držení (L, W)

- všichni bruslaři musí pustit držení nejméně na tři (3) sekundy
- během puštění držení se musí každý bruslař otáčet/rotovat NEBO musí využít oba směry jízdy (vpřed a vzad) např. jízda pouze vzad (nebo vpřed) není povolena
- bruslaři se musí obrátit/otočit nejméně o 360°
- šlápnutí zezadu dopředu NENÍ považováno za obrat/rotaci o 180°

8. Využití nejméně dvou (2) různých os (L)

- řada musí být provedena ve dvou (2) jasně odlišných osách: dlouhá osa, krátká osa a/nebo diagonální osa ledové plochy
- jízda za vedoucím bruslařem nebo pivotování je povoleno pro změnu osy, ale nebude počítáno jako změna osy

9. Změna směru otáčení (C,W)

- změna směru musí být provedena nejméně ½ týmu

10. Proplétání (C, W)

Kruh

- proplést se musí nejméně ½ týmu
- mohou být pouze dva (2) samostatné kruhy a kruhy se musí otáčet v opačném směru
- dva (2) samostatné kruhy mohou být v postavení vedle sebe nebo kruhů jedoucích za sebou

Větrník

- všechna ramena se musí proplést/zapadnout nejméně jednou
- mohou být pouze dva (2) samostatné větrníky a větrníky se musí otáčet v opačném směru
- dva (2) samostatné větrníky mohou být v postavení vedle sebe nebo kruhů jedoucích za sebou

11. Vlnění (C)

- vlnění může být provedeno pouze ve formaci kruh v kruhu
 - dva (2) kruhy musí být pokud možno stejné
 - kruhy se musí otáčet v opačném směru
- všichni bruslaři musí vyměnit místo nejméně dvakrát
- vlnění musí být provedeno ve stejnou dobu
- páry nebo malé řady nejsou povoleny
- objetí okolo jiného bruslaře není považováno za vlnění

SMÍŠENÝ PRVEK (Mi) - definice a požadavky (viz pravidla pro details)

Základní požadavky:

1. Aby byl prvek potvrzen (je stanovena fixní hodnota prvku), musí se všichni bruslaři podílet na předvedení tohoto prvku a vybraný základní prvek musí být interaktivní s jiným prvkem
2. Nejméně dva (2) různé prvky synchronizovaného bruslení musí být provedeny přibližně ve stejnou dobu a musí být spolu interaktivní
3. Zastavení není povoleno
4. Výběr z bloku, kruhu, prolínání, řady, pohybů po ploše, párového prvku, prvku synchronizovaná pirueta a větrníku

PRVEK POHYB volné jízdy - definice a požadavky (viz pravidla pro detaily)

Základní požadavky:

1. Každý bruslař musí provést nejméně jedno (1) fm

SKUPINA BASE - MEB	SKUPINA 1 – ME1	SKUPINA 2 – ME2	SKUPINA 3 – ME3	SKUPINA 4 – ME4
Prvek pohyb volné jízdy, který nesplňuje požadavky na úroveň 1,2 nebo 3, ale splňuje základní požadavky	Prvek pohyb volné jízdy musí splnit základní požadavky A musí obsahovat; Jednu (1) variaci	Prvek pohyb volné jízdy musí splnit základní požadavky A musí obsahovat; Dvě (2) variace	Prvek pohyb volné jízdy musí splnit základní požadavky A musí obsahovat; Tři (3) variace A musí obsahovat nejméně jednu (1) z následujících variací #1 nebo #3	Prvek pohyb volné jízdy musí splnit základní požadavky A musí obsahovat; Čtyři (4) variace

Doplňková charakteristika: Pohyby volné jízdy

VARIACE

1. Změna pozice
2. Obtížný vjezd
3. Prolnutí a/nebo míjení se
4. Dva (2) různé typy fm

ZÁKLADNÍ POŽADAVKY NA PRVEK:

- všechny fm musí být provedeny od sebe na třiceti metrech (30m) ledové plochy
- hodnoceno bude první fm, které každý bruslař provede během pohybů po ploše;
- fm bude ohodnoceno pokud všichni bruslaři dosáhnou požadované pozice
 - další fm mohou být provedena následně po prvním fm
- týmy mohou využít jednu (1) z následujících možností;
 - a. fm začnou a skončí ve stejnou dobu
 - b. všechna fm začnou ve stejnou dobu a skončí jindy
 - c. fm začnou odlišně a všechna fm končí ve stejnou dobu

Požadavky na pohyby po ploše v krátkém programu

- všichni bruslaři musí provést stejné fm;
 - fm musí předvést být provedena na stejné hraně a ve stejném směru
 - provedení na odlišné noze je povoleno

POZNÁMKA: Variace #4 není povolena (dva (2) odlišné typy fm na jedné (1) noze)

Požadavky na pohyby po ploše ve volné jízdě

- každý uvedený „typ fm“ je povolen s tím, že může být předveden na jiné noze, jiné hraně a/nebo v jiném směru jízdy a bude považován za „jiné fm“, pokud jej předvádí alespoň čtyři (4) bruslaři

- pokud je využita jiná noha, musí být nejméně čtyři (4) bruslaři, kteří provádí fm na stejné noze
- pokud jsou využity jiné hrany, musí být nejméně čtyři (4) bruslaři, kteří provádí fm na stejné hraně
- pokud je využit jiný směr jízdy, musí být nejméně čtyři (4) bruslaři, kteří provádí fm ve stejném směru
- bruslaři, kteří provádí „jiné fm“ musí začít a skončit ve stejnou dobu a pokud je to využito musí změnit hranu a/nebo pozici ve stejnou dobu

POŽADAVKY NA VARIACE

1. Změna pozice

- změna pozice musí být provedena ve stejnou dobu nejméně ½ týmu
- nejméně ½ týmu musí být uspořádány v minimálně dvou (2) řadách a každá řada musí mít minimálně čtyři (4) bruslaře v držení
- bruslaři se musí držet před a po změně držení
 - puštění držení a znovunachycení musí být provedeno ve stejnou dobu
- bruslaři musí mít svou vlastní stopu jak před tak po změně pozice
- fm musí být prováděno v hraně jak před, tak po změně pozice
- bruslaři musí zkřížit stopu jiných bruslařů se kterými si mění pozici
- správná pozice fm (pro danou úroveň fm) se musí udržet před, během a po změně pozice

Pro ME4 – změna pozice může být provedena za využití fm na jedné (1) noze

2. Obtížný vjezd

- nejméně ½ týmu musí provést jakékoli fm z obtížného vjezdu
 - obtížný vjezd musí být proveden ve stejnou dobu
- Příklady obtížného vjezdu (není limitace pouze na ně);

a) Obtížný obrat(y) na jedné (1) noze

- fm začne rozeznatelným obtížným obratem(y) na jedné (1) noze/ obrat(y) (nejsou povoleny odrazy nebo doteky mezi obratem a fm)
- obtížný obrat(y) mohou být stejné nebo odlišné, pokud nejméně čtyři (4) bruslaři provádějící stejné fm, provádí stejné obtížné obraty (musí být na stejné hraně a ve stejném směru jízdy; rozdílná nohy jsou povoleny)
- obtížný obrat na jedné (1) noze je: zvrát, protizvrát, protitrojka nebo twizzl o jeden a půl obratu (11/2) nebo více

b) Skok nebo taneční skok

- pokud je použit skok nebo taneční skok, dopadová noha/hrana musí být nájezdovou nohou/hranou jakéhokoli fm
- skok nebo taneční skok může být stejný nebo odlišný pokud nejméně čtyři (4) bruslaři, provádějící stejné fm, provádí stejný skok nebo taneční skok (odlišné nohy jsou povoleny)

3. Prolínání a/nebo míjení

- nejméně ½ týmu musí provádět fm kterým se prolíná a/nebo míjí
- fm se může prolínat/projíždět ve stejnou nebo v jinou dobu
- váha vzad během prolínání není povolena
- správná pozice a hrana fm (dle vybrané úrovně) musí být držena před, během a poté co se bruslaři prolnou a/nebo míjejí

Prolínání: Jde o pohyb, který nastane když jsou zapojeni pouze jednotlivými/sólo bruslaři. Pohyb odkazuje na jednotlivé/sólo bruslaře, kteří projedou mezi jinými dvěma (2) jednotlivými/sólo bruslaři.

Všichni prolínající se bruslaři budou počítáni do variace.

Míjení: Jde o pohyb, který nastane, pokud jsou zahrnuty páry nebo skupiny bruslařů. Pohyb odkazuje na:

(i) Bruslař (jednotliví/solo, pár nebo skupina projede mezi dvěma (2) jinými páry a/nebo skupinou bruslařů) a/nebo

(ii) pár nebo skupina bruslařů projedou mezi dvěma jednotlivými/solo bruslaři

Pokud se pouze bruslař(i) projede jiným bruslařem(i) bude započítán do variace.

4. Dvě (2) různá fm (pouze volná jízda)

- musí být provedena nejméně dvě (2) různá fm

- fm musí být provedena na jedné noze

- Každý typ fm musí být proveden nejméně čtyřmi (4) bruslaři

- viz. definice pro typy fm v pohybech volné jízdy přídatné charakteristiky

- část týmu (nejméně čtyři (4) bruslaři) mohou předvádět jeden (1) typ fm a jiná část týmu (nejméně čtyři (4) bruslaři) provádí odlišný typ fm

- Je povoleno, aby každý typ fm byl proveden na jiné noze, jiné hraně a/nebo v jiném směru jízdy

- pokud je využita jiná noha, musí být nejméně čtyři (4) bruslaři, kteří provádí fm na stejné noze

- pokud jsou využity jiné hrany, musí být nejméně čtyři (4) bruslaři, kteří provádí fm na stejné hraně

- pokud je využit jiný směr jízdy, musí být nejméně čtyři (4) bruslaři, kteří provádí fm ve stejném směru

- bruslaři, kteří provádí stejný typ fm na stejné noze, na stejné hraně nebo ve stejném směru musí začít a skončit ve stejnou dobu a pokud je to využito musí změnit hranu a/nebo pozici ve stejnou dobu

DOPLŇKOVÁ CHARAKTERISTIKA POHYB VOLNÉ JÍZDY (fm) – aplikováno v pohybech po ploše

Základní požadavky:

1. Všichni bruslaři musí provést fm

POHYB VOLNÉ JÍZDY (fm)

SKUPINA BASE -fmB	SKUPINA 1 – fm1	SKUPINA 2 – fm2	SKUPINA 3 – fm3
Jakýkoli pohyb volné jízdy, který nesplňuje specifikace pro úroveň 1,2 nebo 3, ale splní základní požadavky	- Vnitřní měsíc (s nebo beze změny hrany) -Váha bez držení -Váhová variace -Ina Bauer dovnitř	-Váha: Nedržená váha s volnou nohou drženou vzad s jednou (1) změnou hrany (volná noha je zcela natažena) -Váha pouze se změnou pozice volné nohy (volná noha zcela natažena, nepodporována když mění pozici vpřed, na stranu nebo vzad) - Váhová variace se změnou hrany - Vytažená noha 135° (volná noha je zcela natažena vpřed, na stranu držena samotným bruslařem nebo nedržená) - Vnější měsíc - Vnější Ina Bauer	- Váha: Nedržená váha 135° s volnou nohou drženou vzad s jednou (1) změnou hrany - Váha v poloze „Biellman“ - váha 135° se změnou pozice volné nohy s nebo beze změny hrany (volná noha je zcela natažena, nepodporována když mění pozici vpřed, na stranu nebo vzad) - Vytažená noha 170° (volná noha je zcela natažena vpřed, na stranu nebo vzad držena samotným bruslařem nebo nedržená) - Vytažená noha 135° s jednou (1) změnou hrany - Vnější měsíc v obou směrech - Vnější Ina Bauer v obou směrech - Vnější Ina Bauer v jednom (1) směru + vnější měsíc v opačném směru

Obecné požadavky na doplňkové charakteristiky:

- jakékoli z fm, které je uvedeno v tabulce výše bude považováno za jiný typ fm než jiné na seznamu

- každý „typ fm“ musí být proveden nejméně čtyřmi (4) bruslaři

- vypsání fm bude považováno jako odlišné pokud je provedeno nejméně čtyřmi (4) bruslaři na jiné noze, na jiné hraně a/nebo v jiném směru jízdy

Příklad odlišných fm:

- váha vpřed dovnitř na pravé noze je považována za odlišnou od váhy vpřed ven na pravé noze
- váha vzad na levé noze je považována za odlišnou od váhy vpřed na levé noze
- váha provedená na pravé noze je považována za „odlišný fm“ pokud je provedena na levé noze

fm s jednou (1) pozicí provedené na jedné (1) hraně/oblouku

- v jakémkoli fm musí bruslaři vydržet po dobu tří (3) sekund, ve správné poloze a na správné hraně/oblouku

fm s jednou (1) nebo několika změnami hrany a/nebo změnou pozice fm

- bruslaři musí držet ve správné poloze po dobu nejméně dvou (2) sekund v každé pozici a na každé hraně

fm s které využívají oba směry ve směru nebo proti směru hodinových ručiček

- musí být provedeno nejméně dvě (2) sekundy ve správné pozici a na každé hraně/oblouku
- při změně směru jízdy ze směru po směru hodinových ručiček do směru proti směru hodinových ručiček (nebo opačně)
 - NEJSOU povoleny kroky navíc, obrat(y) nebo spojovací kroky, kromě těch, které rychle změni směr

PRVEK BEZ DRŽENÍ – definice a požadavky (viz pravidla pro detaily)

Základní požadavky:

1. Všichni bruslaři musí být v uzavřeném bloku
2. Musí pokrýt nejméně třicet metrů (30m) ledové plochy

SKUPINA BASE - NHEB	SKUPINA 1 – NHE1	SKUPINA 2 – NHE2	SKUPINA 3 – NHE3	SKUPINA 4 – NHE4
Prvek bez nesplňuje požadavky na úroveň 1,2,3 nebo 4, ale splňuje základní požadavky	Prvek bez držení musí splnit základní požadavky A musí obsahovat: jednu (1) variaci	Prvek bez držení musí splnit základní požadavky A musí obsahovat: dvě (2) variace	Prvek bez držení musí splnit základní požadavky A musí obsahovat: tři (3) variace	Prvek bez držení musí splnit základní požadavky A musí obsahovat: čtyři (4) variace

Doplňková charakteristika - kroková pasáž

VARIACE

1. Změna pozice
2. Diagonální osa
3. Pivotování
4. Dvě (2) různé konfigurace

ZÁKLADNÍ POŽADAVKY NA PRVEK

- prvek Twizzly nesmí být proveden po prvku bez držení.
- nejméně jeden (1) prvek dobře vyváženého programu musí být proveden mezi prvkem bez držení a prvkem Twizzly

ZÁKLADNÍ POŽADAVKY NA VARIACE

- každá variace musí být provedena všemi bruslaři ve stejnou dobu
- během jakékoli variace se nesmí zastavit
- variace musí být provedeny odděleně, ale při využití variace „Dvě (2) různé konfigurace“, ostatní variace mohou být provedeny v obou konfiguracích
- blok musí pokračovat v jízdě přes/podél ledové plochy před, během a po variaci

1. Změna pozice

- všichni bruslaři a/nebo řady se musí na změně pozice podílet a změnit pozici s jiným bruslařem a/nebo řadou
- všichni bruslaři a/nebo řady musí provést změnu pozice ve stejnou dobu
- je povoleno, aby tvar NHE během variace „zmizel“ (např. nesprávný počet řad na moment je povolena na podporu kreativity)
- bruslaři se mohou vrátit na stejné místo po změně pozice

2. Diagonální osa

- musí být provedena jedna (1) série obrátů s nejméně dvěma (2) rozdílnými obtížnými obraty provedenými správně na jedné noze
- vjezd a výjezd z obrátů musí být na stejné diagonální ose
- mezi obraty nesmí být provedena změna hrany
- jízda po diagonální ose může být provedena kdykoli během prvku bez držení (NHE)

3. Pivotování

- nejméně o 90° se správně provedenými obraty/kroky (tak jak je pro danou úroveň předepsáno)
- obraty/kroky mohou být stejné nebo různé
 - pro NHE4 – musí být provedeny alespoň dva (2) obtížné obraty
 - pro NHE3 – musí být proveden alespoň jeden (1) obtížný obrat
 - pro NHE2 – musí být provedeny alespoň dva (2) obraty/kroky
 - pro NHE1 – musí být proveden jeden (1) obrat/krok
- všichni bruslaři musí provádět stejné kroky/obraty/hrany/spojovací kroky ve stejném směru, ve stejnou dobu během pivotování
- všichni bruslaři se musí účastnit
- blok musí pokračovat v jízdě podél/přes ledovou plochu po celou dobu pivotování
- pivotování musí být plynulé a provedené najednou
- pivotování musí být provedeno pouze během jedné (1) konfigurace blok
- pivotování musí být provedeno jedním (1) směrem otáčení
- pivotování se začne počítat jakmile blok začne pivotovat, kdy se bruslaři postaví do vlastní stopy a končí kdy blok přestane pivotovat

Pivotování je považováno za ukončené, kdy ¼ týmu nebo více udělá následující:

- zastaví/přeruší pivotování na více než dvě (2) sekundy nebo více
- změna konfigurace
- změna směru otáčení

4. Dvě (2) různé konfigurace

- počet řad musí být v každé konfiguraci odlišný
- minimálně musí být tři (3) řady
 - osm (8) řad po dvou (2) bruslařích není povoleno
- odlišná konfigurace uzavřeného bloku je doporučený pro druhou (2) konfiguraci
- konfigurace musí být rozeznatelná

DOPLŇKOVÁ CHARAKTERISTIKA KROKOVÁ PASÁŽ - aplikována pro prvek bez držení

Základní požadavky:

1. Všichni bruslaři se musí pokusit o nejméně dva (2) obraty/kroky

DOPLŇKOVÁ CHARAKTERISTIKA KROKOVÁ PASÁŽ

SKUPINA BASE –sB	SKUPINA 1 – s1	SKUPINA 2 – s2	SKUPINA 3 – s3	SKUPINA 4 – s4
Kroková pasáž, která nespĺňuje specifikace pro úrovně 1,2, 3 nebo 4, ale splňuje základní požadavky pro nahlášení krokové pasáže	Čtyři (4) obraty/kroky (dva (2) různé druhy obrátů/kroků) a spojovací kroky	Šest (6) obrátů/kroků (tři (3) různé druhy obrátů/kroků) A výběr z: Jedna (1) série skládající se z: - Tři (3) různých druhů obtížných obrátů provedených na jedné (1) noze NEBO - dvou (2) různých sérií (na každé noze) skládající se z: - dvou (2) různých obtížných obrátů	Osm (8) obrátů/kroků (čtyři (4) různé druhy obrátů/kroků) A: Dvě (2) různé série skládající se z: Jedna (1) série/kombinace skládající se z: - Tři (3) různých druhů obtížných obrátů provedených na jedné (1) noze PLUS - Jedna (1) série/kombinace z dvou (2) různých obtížných obrátů provedených na druhé noze	Osm (8) obrátů/kroků (šest (6) různých druhů obrátů) A: Dvě (2) různé série (jedna (1) na každé noze) skládající se z: - Tři (3) různých druhů obtížných obrátů provedených na jedné (1) noze

OBECNÉ POŽADAVKY

- všechny kroky a obraty musí být provedeny na stejné, rozeznatelné hraně a oblouku
- zrcadlový efekt může být použit, ale obraty/kroky provedené v rámci tohoto efektu nebudou počítány do úrovně krokové pasáže

1. Série různých/obtížných obrátů

Jedna (1) série odlišných obtížných obrátů:

- skládá se ze dvou (2) nebo tří (3) různých obtížných obrátů (v závislosti na úrovni) provedených na jedné (1) noze, kdy výjezdová hrana jednoho obrátu je nájezdovou hranou dalšího obrátu

Dvě (2) série odlišných obtížných obrátů: skládá se ze dvou (2) nebo tří (3) různých obtížných obrátů (*záleží na úrovni*) provedených na každé noze, kdy výjezdová hrana z jednoho (1) obrátu je nájezdovou hranou dalšího obrátu

- klička je povolena v sérii různých/obtížných obrátů
- klička bude započítána pokud je provedena správně
- pokud jsou provedeny dvě (2) série odlišných obtížných obrátů, musí být různé
- stejná série obrátů není povoleno opakovat na opačné noze
- **Dvě (2) série odlišných obtížných obrátů** jsou považovány za stejné, pokud se skládají ze stejných obrátů ve stejném pořadí, na stejné hraně ve stejné směru

Příklad 1 (povoleno, ukazuje obraty v různém směru jízdy):

- první (1) série – zvrát vzad ven, protitrojka vpřed ven, twizzl vzad dovnitř
- druhá (2) série – zvrát vpřed ven, protitrojka vzad ven, twizzl vpřed dovnitř

Příklad 2 (povoleno, ukazuje rozdílně vjezdové hrany):

- první (1) série – zvrát vzad ven, protitrojka vpřed ven, twizzl vzad dovnitř
- druhá (2) série – zvrát vzad dovnitř, protitrojka vpřed dovnitř, twizzl vzad ven

- změny hrany mezi obraty **nejsou** povoleny

- více obrátů může být do série zahrnuto, ale musí být provedeny buď před nebo po sérii odlišných obtížných obrátů

PÁROVÝ PRVEK - definice a požadavky (viz regulace pro details)

Základní požadavky:

1. Všichni bruslaři musí být v páru (*pokud není prováděn s lichým počtem bruslařů*)
2. Všechny páry musí provádět stejný párový pivot ve stejnou dobu

SKUPINA BASE - PaB	SKUPINA 1 – Pa1	SKUPINA 2 – Pa2	SKUPINA 3 – Pa3	SKUPINA 4 – Pa4
Párový prvek, který nespĺňuje požadavky na úroveň 1, 2, 3 nebo 4, ale splňuje základní požadavky a specifikace pro nahlášení párového prvku	Párový prvek musí splnit základní požadavky A musí obsahovat: Párový pivot Jeden (1) z bruslařů pivoťuje a podporovaný bruslař je v držené váze a otočí se o méně než 360°	Párový prvek musí splnit základní požadavky A musí obsahovat: Párový pivot Jeden (1) z bruslařů pivoťuje a podporovaný bruslař je ve vzpřímené pozici o 135° a otočí se o 360° NEBO Jeden (1) z bruslařů pivoťuje a podporovaný bruslař je v pozici spirály smrti a otočí se o nejméně 360°	Párový prvek musí splnit základní požadavky A musí obsahovat: Párový pivot Jeden (1) z bruslařů pivoťuje a podporovaný bruslař je v pozici spirály smrti a otočí se nejméně o 360° PLUS Jedna (1) variace	Párový prvek musí splnit základní požadavky A musí obsahovat Párový pivot Jeden (1) z bruslařů pivoťuje a podporovaný bruslař je v pozici spirály smrti a otočí se o nejméně 720° PLUS Dvě (2) přídavné charakteristiky

VARIACE

1. Obtížný vjezd
2. Obtížný výjezd
3. Držení volné nohy
4. Držení jednou (1) rukou
5. Pivotování při zapíchnutí špičky do ledu

ZÁKLADNÍ POŽADAVKY

- párový pivot může být proveden v jakékoli konfiguraci, ale všechny páry musí zůstat od sebe na třiceti metrech (30m)
- pokud je prováděn párový prvek s lichým počtem bruslařů, kdy je jeden (1) bruslař bez partnera, zbývající sólový bruslař musí provést jednu (1) část párového prvku

POŽADAVKY NA PRVEK

1. Párový pivot – rotace o 360°/ 720° (záleží na úrovni)

- pivotování se začne počítat pouze pokud začne pivotování a je dosaženo pevné pozice VŠEMI podporovanými bruslaři
- pivotování je povoleno provést na jednom (1) místě nebo v pohybu

Pivotující bruslař (záleží na variaci)

- pivotující bruslař(i) může využít jednu (1) nebo obě ruce k držení podporovaného bruslaře
- špička pivotujícího bruslaře nemusí být zapíchnuta do ledu

Podporovaný bruslař

- podporovaný bruslař musí být jednoznačně na jedné (1) noze kdy začne zaujímat pozici A musí být jednoznačně na jedné (1) noze kdy vyjíždí z dané pozice
 - v momentě kdy se bruslař téměř postaví, je povoleno, aby změnil nohu, aby se odrazil ven z pivota (pokud je použita pozice, která není vzpřímená)

2. Pozice (váha (podporovaná nebo nepodporovaná), vzpřímená pozice 135°, spirála smrti)

- správná pozice musí být udržena po dobu požadované rotace
 - spirála smrti:
 - hlava podporovaného bruslaře musí být nejméně na úrovni kolena pivotujícího bruslaře po dobu rotace o 360°/720° s ohledem na požadovanou úroveň
 - hlava a/nebo volná ruka podporovaného bruslaře se nesmí dotknout ledu během vjezdu, otáčení a/nebo výjezdu
 - POKUD se koleno podporovaného bruslaře dotkne ledové plochy během výjezdu z pozice spirály smrti a není považováno za pád, bude považováno jako chyba jednoho (1) páru

POŽADAVKY NA VARIACE

- všechny páry musí provést variaci ve stejnou dobu

1. Obtížný vjezd

- musí být proveden na stejné noze a hraně jako spirála smrti nebo jako pohyb kterým se docílí nohy/hrany pro spirálu smrti
 - například; pokud podporování bruslaři provádí váhu nebo jinou variaci během vjezdu do spirály smrti, musí tyto bruslaři zůstat na stejné noze a hraně během spirály smrti

2. Obtížný výjezd

- obtížná variace musí být provedena, když se podporovaný bruslař narovná a/nebo jakmile je podporovaný bruslař vzpřímený
- musí být proveden na stejné noze a hraně jako spirála smrti nebo jako pohyb výjezdové hrany ze spirály smrti

3. Držení volné nohy

- všichni podporovaní bruslaři si musí chytout volnou nohu před tím, než se sníží do pozice spirály smrti
 - držení může být nůž/bota nebo kotník
- podporovaní bruslaři mohou pustit volnou nohu, když je dokončeno předepsané otáčení v pozici spirály smrti

4. Držení jednou (1) rukou

- oba bruslaři se navzájem drží pouze jednou (1) rukou, jak před vjezdem do pozice spirály smrti a zůstane v držení po provádění předepsaného otáčení v pozici spirála smrti
- bruslaři se mohou držet oběma rukama při výjezdu ze spirály smrti

5. Pivotování při zapíchnutí špičky do ledu

- pivotující bruslař se musí otočit při zapíchnutí špičky do ledu nejméně o 180°
- otáčení začne být počítáno, když pivotující bruslaři zapíchnou špičku do ledu A podporovaný bruslař je v pozici spirály smrti
- otáčení skončí, když již není pivotující bruslař v pozici zapíchnutí a/nebo když se podporující bruslař již začíná zvedat

BLOK – PIVOTUJÍCÍ PRVEK - definice a požadavky (viz pravidla pro detaily)

Základní požadavky:

1. Všichni bruslaři musí v uzavřeném bloku v nejméně třech (3) řadách
2. Blok musí pokrýt minimálně třicet metrů (30m)
3. O pivotování musí být učiněn pokus

SKUPINA BASE - PBB	SKUPINA 1 - PB1	SKUPINA 2 – PB2	SKUPINA 3 – PB3	SKUPINA 4 – PB4
Blok, který nesplňuje požadavky na úroveň 1,2,3 nebo 4, ale splňuje základní požadavky	Blok musí splnit základní požadavky A musí obsahovat: MOŽNOST A - pivotování o nejméně 90° - nejméně dva(2) obraty/kroky a spojovací kroky NEBO MOŽNOST B <u>- pivotování nejméně o 90°</u> <u>- jeden (1) obtížný obrat</u>	Blok musí splnit základní požadavky A musí obsahovat: MOŽNOST A -pivotování o nejméně 180° - sérií nejméně dvou (2) obrátů provedenou na jedné (1) noze (s/beze změny hrany; výběr z trojky, protitrojky, protizvratu, zvratu nebo jednoduchého twizzlu nebo více) NEBO MOŽNOST B - pivotování o nejméně 180° - dva (2) obtížné obraty (výběr z: <u>protitrojka, protizvrat, zvrat nebo twizzl o 1 ½ obratu nebo více</u>) a spojovací kroky A pro OBĚ MOŽNOSTI - pivot musí změnit konec nejméně jednou - požadováno je pivotování o min. 45° před nebo po změně konce pivota	Blok musí splnit základní požadavky A musí obsahovat výběr z: - pivotování o nejméně 180° - sérií nejméně dvou (2) obtížných obrátů provedenou na jedné (1) noze (beze změny hrany; výběr z protitrojky, protizvratu, zvratu nebo 1 ½ twizzlu nebo více) A - jeden (1) obtížný obrat (může a nemusí být součástí série) - pivot musí změnit konec nejméně jednou - požadováno je pivotování o min. 45° před nebo po změně konce pivota	Blok musí splnit základní požadavky a musí obsahovat: - Pivotování o nejméně 270° - sérií nejméně čtyř (4) různých obtížných obrátů (beze změny hrany) všech provedených na jedné (1) noze (výběr z: protitrojka, protizvrat, zvrat nebo twizzl 1 ½ obratu nebo více) - pivot musí změnit konec nejméně jednou - požadováno je pivotování o min. 90° před nebo po změně konce pivota

ZÁKLADNÍ POŽADAVKY NA PIVOTOVÁNÍ

- blok musí jet podél/přes ledovou plochu po celou dobu pivotování
- pivotování musí být plynulé a prováděné najednou
- pivotování musí být provedeno pouze během (1) konfigurace bloku
- pivotování musí být provedeno pouze do jednoho (1) směru otáčení

Pivotování je považováno za ukončené kdy nejméně ¼ týmu nebo více udělá následující;

- pivotování zastaví na dvě (2) sekundy nebo více
- je provedena změna konfigurace
- je provedena změna směru otáčení

ZÁKLADNÍ POŽADAVKY NA VARIACE

- zastavení nebo zastavování není povoleno

1. Pivotování s obraty/kroky a spojovacími kroky nebo sérií obrátů

- všichni bruslaři musí provádět stejné obraty/kroky/hrany/spojovací kroky ve stejném směru jízdy a ve stejnou dobu během pivotování
- pivotování musí být provedeno za využití předepsaných obrátů/kroků na rozeznatelné a správné hraně
- **PB1&PB2:** mohou být použity stejné nebo odlišné obraty
- **PB2:** u série nejméně dvou (2) obrátů (bez změny hrany) musí být výjezdová hrana jednoho (1) obrátu musí být vjezdovou hranou následujícího obrátu
 - spojovací kroky jsou povoleny před a/nebo po sérii nejméně dvou (2) obrátů (s/bez změny hrany)
- **PB3:** v sérii dvou (2) různých druhů obtížných obrátů provedených na jedné noze (bez změny hrany) výjezdová hrana jednoho (1) obrátu musí být vjezdovou hranou následujícího obrátu,
 - spojovací kroky jsou povoleny mezi sérií a dalším předepsaným obtížným obrátem.
 - série a obtížný obrát může být provedeny v jakémkoli pořadí
- **PB4:** v sérii čtyř (4) různých druhů obtížných obrátů provedených na jedné (1) noze (bez změny hrany) výjezdová hrana jednoho (1) obrátu musí být vjezdovou hranou následujícího obrátu

2. Pivotování celkem 90°, 180° nebo 270°

- **PBB&PB1:** pivotování se začíná, pro předepsané stupně pivotování, počítat od okamžiku kdy se blok začne natáčet a každý bruslař má svou vlastní stopu a končí, když blok přestane pivotovat
- **PB2:** pivotování se začíná, pro předepsané stupně pivotování počítat od nasazení do nájezdové hrany prvního obrátu/kroku a jedou ve vlastní stopě a přestanou se počítat, kdy blok přestane pivotovat
- **PB3 & PB4:** pivotování se začíná, pro předepsané stupně pivotování počítat od nasazení do nájezdové hrany prvního obrátu/kroku a jedou ve vlastní stopě a přestanou se počítat, provedením výjezdové hrany z posledního obrátu

3. Změna pivotujícího konce

- změna pivotujícího konce provedená jízdou po kruhové/kličkovém tvaru, kde bruslaři přejedou svou vlastní stopu, není povolena

ŘADA – PRVEK PIVOTUJÍCÍ - definice a požadavky (viz pravidla pro details)

Základní požadavky:

- Všichni bruslaři mohou být jedné (1) nebo dvou (2) řadách
 - pokud jsou dvě (2) řady musí být pokud možno stejné (*s výjimkou: během kreativity*)
- Musí pokrýt minimálně třicet (30m)
- Řada se musí pokusit o pivotování

SKUPINA BASE - PLB	SKUPINA 1 – PL1	SKUPINA 2 – PL2	SKUPINA 3 – PL3	SKUPINA 4 – PL4
Pivotující řada, která nesplňuje požadavky na úroveň 1,2,3 nebo 4, ale splňuje základní požadavky a specifikace pro nahlášení pivotující řady	Pivotující řada musí splnit základní požadavky A musí obsahovat: Pivotování o 90° - v jedné (1) nebo dvou (2) řadách) s nebo bez obrátů/kroků a spojovacích kroků - bruslař na pomalém konci musí pokrýt nejméně 2m	Pivotující řada musí splnit základní požadavky A musí obsahovat: Pivotování do 180° - ve dvou (2) řadách) s obraty/kroky a spojovacími kroky - pivotující bod musí změnit konce jednou - každý bruslař na pomalém konci musí pokrýt nejméně 5m NEBO Pivotování do 180° - v jedné (1) řadě) s obraty/kroky a spojovacími kroky - bruslař na pomalém konci musí pokrýt nejméně 5m	Pivotující řada musí splnit základní požadavky A musí obsahovat: Pivotování nejméně o 180° - za využití kombinace jedné (1) a dvou (2) řad) s obraty/kroky a spojovacími kroky - pivotující bod musí změnit konce jednou - každý bruslař na pomalém konci musí pokrýt nejméně 10 m	Pivotující řada musí splnit základní požadavky A musí obsahovat: Pivotování nejméně o 180° - v jedné (1) řadě) s obraty/kroky a spojovacími kroky - pivotující bod musí změnit konce jednou - každý bruslař na pomalém konci musí pokrýt nejméně 10 m

ZÁKLADNÍ POŽADAVKY NA PRVEK

- řada musí jet podél/přes ledovou plochu po celou dobu

ZÁKLADNÍ POŽADAVKY NA PIVOTOVÁNÍ

- během pivotování není povoleno zastavení a/nebo zůstat stát
- řada musí jet podél/přes ledovou plochu po celou dobu pivotování
- pivotování musí být plynulé a provedeno najednou
- pivotování musí být provedeno pouze jedním (1) směrem otáčení
- **pivotování je považováno za ukončené pokud** ¼ týmu nebo více provede následující;
- pivotování se zastaví nebo zůstane stát (pomalý konec bruslař(i))
 - pivotování je zastaveno na více než dvě (2) sekundy a více
 - provedena změna konfigurace a nebo změna směru jízdy

POŽADAVKY NA VARIACE

1. Pivotování s obraty/kroky a spojovacími kroky

- Všichni bruslaři musí provádět stejné kroky/obraty ve stejnou dobu během pivotování
- požadavky na druh a počet spojovacích kroků (např. přešlapů) nejsou dány
 - odlišné spojovací kroky jsou povoleny
 - stejný typ obrátu/kroku musí být proveden ve stejnou dobu
 - je povoleno, aby obraty měly různé hrany a/nebo směr jízdy

2. Pivotování celkem o 90° nebo 180°

- pivotování se začne počítat od okamžiku kdy jsou všichni bruslaři v řadě(ách) a se řada(y) začnou natáčet, kdy bruslaři mají svou vlastní stopu
- při využití dvou (2) řad – obě řady musí pivotovat ve stejnou dobu
- pro každou úroveň musí bruslaři pokrýt během pivotování předepsanou délku ledové plochy

3. Změna bodu pivotování

Pro všechny úrovně:

- bruslař na pomalém konci nesmí zastavit nebo zůstat stát
- řada se musí po celou dobu, pohybovat podél a/nebo napříč ledové plochy
 - změna bodu pivotování provedena při jízdě po kruhovém/kličkovém tvaru, kde bruslaři překříží jejich vlastní dráhu není povolena

PL3

- před změnou pivotujícího bodu musí řada odpivotovat nejméně o 90°
- za pivotování je využita kombinace jedné (1) a dvou (2) řad
- není předepsána specifická doba po kterou musí být konfigurace provedena, avšak musí být rozeznatelná
- změna bodu pivotování může být provedena buď v jedné (1) nebo ve dvou (2) řadách

PL4

- před změnou pivotujícího bodu musí řada odpivotovat nejméně o 90°

PRVEK SYNCHRONIZOVANÁ PIRUETA - definice a požadavky (viz regulace pro detaily)

Základní požadavky:

1. Všichni bruslaři se musí pokusit o stejnou piruetu ve stejnou dobu

SÓLOVÁ PIRUETA

SKUPINA BASE - SYSpB	SKUPINA 1 - SYSp1	SKUPINA 2 - SYSp2	SKUPINA 3 - SYSp3	SKUPINA 4 - SYSp4
Sólová pirueta, která nespĺňuje požadavky na úroveň 1, 2 nebo 3, ale splňuje základní požadavky	Sólová pirueta splní základní požadavky a obsahuje: Vzpřimená pirueta provedená na jedné (1) noze s nejméně čtyřmi (4) otáčkami	Sólová pirueta splní základní požadavky a obsahuje: Vzpřimená pirueta provedená na jedné (1) noze s nejméně pěti (5) otáčkami	Sólová pirueta splní základní požadavky a obsahuje: Vzpřimená pirueta provedená na jedné (1) noze s nejméně šesti (6) otáčkami PLUS Jedna (1) variace	Sólová pirueta splní základní požadavky a obsahuje: Vzpřimená pirueta provedená na jedné (1) noze s nejméně sedmi (7) otáčkami PLUS Dvě (2) variace

VARIACE SÓLOVÉ PIRUETY:

1. Obtížný vjezd
2. Natažená volná noha
3. Ruce držené nad rameny bruslaře
4. Přidržování a/nebo držení volné nohy

PÁROVÁ PIRUETA

SKUPINA BASE - SYSpB	SKUPINA 1 – SYSp1	SKUPINA 2 – SYSp2	SKUPINA 3 – SYSp3	SKUPINA 4 – SYSp4
Párová pirueta, která nesplňuje požadavky na úroveň 1, 2 nebo 3, ale splňuje základní požadavky	Párová pirueta splní základní požadavky a obsahuje: Oba bruslaři ve vzpřímené piruetě provedené na jedné (1) noze s nejméně čtyřmi (4) otáčkami	Párová pirueta splní základní požadavky a obsahuje: Jeden (1) bruslař musí být ve vzpřímené piruetě provedené na jedné (1) noze a druhý bruslař musí být v nízké pozici nebo v poloze na nejméně (5) otáčkami	Párová pirueta splní základní požadavky a obsahuje: Oba bruslaři musí být buď v nízké pozici nebo v pozici ve váze provedené na jedné (1) noze s nejméně šesti (6) otáčkami	Párová pirueta splní základní požadavky a obsahuje: Oba bruslaři musí být buď v nízké pozici nebo v pozici ve váze provedené na jedné (1) noze s nejméně sedmi (7) otáčkami

ZÁKLADNÍ POŽADAVKY NA PRVEK (pro všechny piruety):

- všechny piruety musí zůstat ve vzdálenosti třiceti metrech (30m) od sebe
- nájezd a výjezd z piruety musí být proveden najednou všemi bruslaři
- vjezd do piruety je spirálovitá hrana, které zahajuje akci točení
- bruslaři mohou vyjet z piruety buď zastavením nebo s výjezdem
- otáčky začnou být počítány od okamžiku kdy bruslaři/páry zaujmou pozici
- variace a obtížné variace vzpřímené piruety jsou povoleny ve volné jízdě
- ve volné jízdě; změna nohy je povolena a otáčky provedené na každé noze budou počítány

OBEČNÉ POŽADAVKY NA SÓLOVÉ PIRUETY

- variace musí být provedeny ve stejnou dobu všemi bruslaři
- variace #2 a #4 nemohou být provedeny ve stejnou dobu, pokud ano, bude započítána pouze variace#4

POŽADAVKY NA VARIACE PRO SÓLOVOU PIRUETU

Všichni bruslaři musí provádět stejnou variaci ve stejnou dobu

1. Obtížný vjezd

- obtížnost musí být provedena před tím, než začne otáčení
 - může být provedena na hraně, které se točí

Příklady obtížného vjezdu (není limitováno na níže uvedené);

a. Obtížný obrat

- výjezdová hrana obtížného obratu musí být hrana otáčení piruety
- obtížný obrat musí být rozeznatelný a proveden na jedné (1) noze

b. Fm

- fm pozice musí být rozeznatelná
- fm musí být provedeno na stejné noze jako pirueta (měsíce jsou povoleny)
- dotek mezi fm a piruetou není povolen (obrat nebo změna hrany je povolena)

c. Skok nebo taneční skok

- dopadová noha ze skoku nebo tanečního skoku musí být stejná jako noha na které je prováděna pirueta
- dotek mezi skokem/tanečním skokem a piruetou není povolen (obrat nebo změna hrany je povolena)

2. Natažená volná noha

- volná noha musí být

3. Ruka(ce) drženy nad ramenem(ny) bruslaře(ů)

4. Podporování a/nebo držení volné nohy

- volná noha může být natažena nebo pokrčena
- volná noha může být podporována/držena jednou (1) nebo oběma rukama následujícím způsobem;
 - a. Na noži nebo botě volné nohy
 - b. Na kolenní volné nohy

- pozice volné nohy musí být dosažena všemi bruslaři a držena pro předepsaný počet rotací pro danou úroveň před výjezdem z piruety

SUNOUCÍ SE PRVEK - definice a požadavky (viz pravidla pro detaily)

Sunoucí se prvek (kruh, větrník) - definice a požadavky (viz pravidla pro detaily)

Základní požadavky:

1. Všichni bruslaři musí být v tvaru prvku
2. Sunoucí prvek se musí otočit minimálně o 360° celkem
3. Sunoucí prvek se musí pokusit o sunutí

SKUPINA BASE - TCB/TWB	SKUPINA 1 - TC1/TW1	SKUPINA 2 - TC2/TW2	SKUPINA 3 - TC3/TW3	SKUPINA 4 - TC4/TW4
Sunoucí kruh, který nesplňuje požadavky na úroveň 1,2,3 nebo 4, ale splňuje základní požadavky a specifikace pro nahlášení sunoucího kruhu	Sunoucí kruh musí splnit základní požadavky a musí obsahovat: Jednu (1) variaci	Sunoucí kruh musí splnit základní požadavky a musí obsahovat: Dvě (2) variace	Sunoucí kruh musí splnit základní požadavky a musí obsahovat: Tři (3) variace Pouze pro TC: - musí obsahovat nejméně jednu (1) <u>z následujících variací</u> #2, #3 nebo #6	Sunoucí kruh musí splnit základní požadavky a musí obsahovat: Čtyři (4) variace

VARIACE

VARIACE pro sunoucí kruh

1. Změna pozice
2. Změna relativní pozice
3. Proplétání
4. Série obrátů/kroků
5. Sunutí o nejméně 10m
6. Vlnění

VARIACE pro sunoucí větrník

1. Změna pozice
2. Změna relativní pozice (pouze ve volné jízdě)
3. Proplétání/zapadávání (*pouze ve volné jízdě*)
4. Plynulé rotace vzad o 360°
5. Sunutí nejméně o 10m
6. Prolínání

Sunoucí prvek – KRUH shrnutí pravidel

- TCB – musí nejméně čtyři (4) bruslaře v každém kruhu během sunutí
- TC1 and TC2 – musí nejméně šest (6) bruslařů v každém kruhu během sunutí
- TC3 and TC4 – – musí osm (8) bruslaře v každém kruhu během sunutí
- sunutí musí být provedeno v jednom (1) kruhu NEBO dvou (2) kruzích
 - Pokud jsou provedeny dva (2) kruhy vedle sebe nebo kruh v kruhu (stejným nebo opačným směrem) oba kruhy se musí sunout ve stejnou dobu

Sunoucí prvek – VĚTRNÍK shrnutí pravidel

- TWB, TW1 a TW2 – musí mít v každém rameni během sunutí nejméně tři (3) bruslaře
- TW3 a TW4 – musí mít v každém rameni během sunutí nejméně čtyři (4) bruslaře
- TW3 a TW4 – výběr z 4-ramenného, 3-ramenného, paralelního (rovnoběžného) nebo 2-ramenného (není povolen S-tvar) nebo 1-ramenného větrníku
- sunutí musí být provedeno v jedné (1) konfiguraci NEBO ve dvou (2) větrnicích
 - pokud je sunutí prováděno ve dvou (2) větrnicích vedle sebe musí oba větrníky sunout ve stejnou dobu
- všichni bruslaři musí plynule jet během sunutí větrníku
- sunutí musí být plynulé bez přerušování
- sunutí musí být provedeno ve stejné konfiguraci a jedním (1) směrem otáčení
- sunutí musí být provedeno ve stejném směru otáčení

ZÁKLADNÍ POŽADAVKY NA SUNUTÍ

- není povoleno zastavení nebo zůstat stát
- sunutí musí být plynulé
- prvek se musí otáčet během sunutí
- kruh/větrník/ramena musí být pokud možno stejná

Sunutí je považováno na ukončené pokud nejméně ¼ týmu nebo více udělá následující;

- sunutí je zastaveno/přerušeno na dvě(2) nebo více sekund
- otáčení je zastaveno/přerušeno na dvě (2) nebo více sekund
- prvek zastaví otáčení na dvě (2) a více sekund

ZÁKLADNÍ POŽADAVKY NA VARIACE

- není povoleno zastavení nebo zůstat stát
- prvek se musí plynule otáčet při provádění variace
- variace musí být provedeny během sunutí a konfigurace musí jednoznačně sunout před, během a po variaci

Variace, které nejsou povoleny provádět ve stejnou dobu;

- změna pozice (variace#1) nesmí být provedena ve stejnou dobu jako následující variace;
 - #3 proplétání/zapadání (TC/TW)
 - #4 vlnění (TC)
 - #6 prolínání (TW)
 - #2 změna relativní pozice pokud se prolíná (TC/TW)

POŽADAVKY NA VARIACE

1. Změna pozice (TC/TW)

- všichni bruslaři a/nebo ramena musí provést změnu pozice s jiným bruslařem a/nebo ramenem ve stejnou dobu
- všichni bruslaři a/nebo ramena musí provést změnu pozice ve stejnou dobu
- bruslaři mohou být v párech nebo malých řadách
- bruslaři mohou objet jiné rameno/bruslaře
- bruslaři se mohou vrátit na stejné místo po změně pozice
- tvar prvku může zmizet během této variace (např. nesprávný počet bruslařů pro danou úroveň je povolen, aby byl viditelný pro podporu kreativity)

Sunoucí kruh

- změna pozice je provedena změnou místa jednotlivými bruslaři
- bruslaři musí zůstat ve stejném kruhu pokud mění pozice
- vlnění není považováno za změnu pozice

Sunoucí větrník

- změna pozice je provedena buď celým ramenem a/nebo jednotlivými bruslaři

Příklady, které nejsou limitovány na níže uvedené:

- Ramena mohou změnit pozici mezi sebou
- Bruslaři v rameni mohou změnit pozici mezi sebou a/nebo změnit pozici do jiného ramene
- Kombinace obou svou (2) výše uvedených metod jsou povoleny a musí být provedeny ve stejnou dobu

- jeden bruslař ze změny z jednoho (1) konce ramene na opačnou stranu NEBUDE počítáno jako změna pozice

- pokud je v rameni lichý počet bruslařů nebo malé řady, je možné, že někteří bruslaři mohou po změně pozice zůstat po dokončení změny směru

2. Změna relativní pozice

- musí být dva (2) samostatné kruhy nebo větrníky

- dva (2) se mohou otáčet ve stejném nebo opačném směru

- dva (2) tvary si musí vyměnit svou relativní pozici v porovnání k začátku

Příklady, které nejsou limitovány na níže uvedené:

- kruh/větrník může začít vedle sebe a změnit svou relativní pozici tak, že skončí na opačném místě
- kruh/větrník může začít jeden před druhým a změnit svou relativní pozici tak, že skončí na opačném místě

- kruh/větrník může změnit své relativní místo různými způsoby za udržení tvaru prvku po celou dobu:

Příklady, které nejsou limitovány na níže uvedené:

- a. jeden kruh/větrník může „obíhat“ okolo druhého kruhu/větrníku, aby dojel na opačnou stranu
- b. jeden kruh/větrník se může prolínat skrz druhý kruh/větrník, aby dojel na opačnou stranu (horizontálně, vertikálně nebo diagonálně)
- c. jeden kruh/větrník může „minout“ druhý kruh/větrník, aby dojel na opačnou stranu/konec

3. Proplétání (TC/TW)

- musí být pouze dva (2) samostatné kruhy nebo pouze dva (2) samostatné větrníky

- Kruhy/větrníky se musí otáčet opačným směrem

- dva (2) samostatné kruhy nebo dva (2) samostatné větrníky mohou být vedle sebe nebo za sebou

- všichni bruslaři se musí proplést nejméně jednou (1) od začátku sunutí

4. Série obrátů/kroků (TC)

- zařazena musí být série minimálně čtyř (4) rozeznatelných obrátů/kroků

- Mohou se opakovat stejné obraty/kroky nebo mohou být odlišné

- všichni bruslaři musí provádět stejné obraty/kroky, ve stejnou dobu, jiná noha je povolena v případě, že se kruhy otáčejí opačným směrem

- obraty/kroky musí být provedeny na jedné (1) noze – nájezdový i výjezdový oblouk obrátů/kroků

- změna nohy NEBO maximálně jedna (1) změna hrany je povolena mezi obraty

4. Plynulé rotace vzad o 360° (TW)

- musí být použity nejméně dvě (2) plynulé rotace vzad o 360°

- může být použit jakýkoli typ obrátů/kroků nebo rotačních spojovacích kroků

- všichni bruslaři musí provádět stejné obraty/kroky nebo rotační spojovací kroky a provádět předepsané rotace ve stejnou dobu

- rotace mohou být provedeny na jedné (1) nebo dvou (2) nohách

- překročení zezadu dopředu není považováno jako obrát/rotace o 180°

- Twizzl o 720° bude považován jako dvě (2) plynulé rotace o 360°

- rotace musí být provedeny jedna (1) po druhé

- každá rotace o 360° musí začít vzad

- obě dvě (2) rotace musí být provedeny do stejného směru otáčení

- držení mezi dvěma (2) rotacemi o 360° vzad není povoleno

5. Sunutí o minimálně 10m (TC/TW)

- předepsaná vzdálenost pro sunutí bude měřena za využití středu kruhu v kruhu a délky ledové plochy (nebo odpovídající vzdálenosti pokud se sune po oblouku)
- pokud jsou použity dva (2) kruhy/větrníky, pak se oba kruhy/větrníky musí odsunout o předepsanou vzdálenost
- měření vzdálenosti sunutí začíná od okamžiku kdy jsou všichni bruslaři v kruhu a centrální bod kruhu se začne hýbat
 - pokud jsou použity dva (2) kruhy/větrníky vzdálenost pro sunutí se začne počítat jakmile se OBA kruhy/větrníky začnou sunout
- měření vzdálenosti sunutí končí když skončí sunutí nebo když se tvar kruh rozpadne
 - pokud jsou použity dva (2) kruhy/větrníky vzdálenost pro sunutí končí pokud se nejméně JEDEN kruh/větrník přestane sunout nebo se tvar nejméně JEDNOHO kruhu/větrníku rozpadne

6. Prolínání (TW) (pouze ve volné jízdě)

OBECNĚ

- každé rameno (všichni bruslaři v každém rameni) se musí prolnout nejméně jednou
- v rámci jakéhokoli jednoho (1) větrníku – pokud jedno (1) rameno prochází jiným ramenem, pokud se větrník otáčí stejným směrem, prolínání nebude počítáno

Možnosti, které nejsou limitovány pouze na:

A. Jeden (1) větrník (se třemi (3) nebo více rameny)

- všechna ramena se otáčí okolo stejného centrálního bodu, kdy nejméně jedno rameno se otáčí opačným směrem

B. Dva (2) separátní větrníky

- každý větrník musí mít nejméně dvě (2) ramena
- ramena jednoho (1) větrníku se musí prolnout s ramenem jiného větrníku

6. Vlnění (pouze u TC)

- může být kruh v kruhu
 - dva (2) kruhy musí být pokud možno stejné
 - kruhy se musí otáčet v opačném směru
- vlnění musí být provedeno nejméně dvakrát (2) během sunutí
- vlnění musí být provedeno ve stejnou dobu všemi bruslaři
- páry nebo malé řady nejsou povoleny
- objíždění okolo jiného bruslaře není považováno za vlnění

PRVEK TWIZZLY - definice a požadavky (viz pravidla pro details)

Základní požadavky:

1. Všichni bruslaři musí zařadit dva (2) twizzly
2. Všichni bruslaři musí provést stejné twizzly

SKUPINA BASE - TwB	SKUPINA 1 – Tw1	SKUPINA 2 – Tw2	SKUPINA 3 – Tw3	SKUPINA 4 – Tw4
Prvek twizzly, který nesplňuje požadavky na úroveň 1, 2, 3 nebo 4, ale splňuje základní požadavky	Prvek Twizzly musí splnit základní požadavky A musí obsahovat; nejméně jednu (1) rotaci v každém ze dvou (2) twizzlů	Prvek Twizzly musí splnit základní požadavky A musí obsahovat dva (2) twizzly s jednou (1) rotací do každého směru s; Možnost A Nejméně dvě (2) rotace v každém ze dvou (2) Twizzlů PLUS jednu (1) variaci NEBO Možnost B <u>Nejméně tři (3) rotace v jednom (1) twizzlu a jedna (1) rotace v druhém twizzlu</u> PLUS <u>Jedna (1) variace</u>	Prvek Twizzly musí splnit základní požadavky A musí obsahovat; nejméně tři (3) rotace v jednom (1) twizzlu a nejméně dvě (2) rotace v druhém (2) twizzlu PLUS dvě (2) variace; z odlišných skupin	Prvek Twizzly musí splnit základní požadavky A musí obsahovat; nejméně tři (3) rotace v každém ze dvou (2) twizzlů PLUS tři (3) variace; jedna z každé skupiny

ZÁKLADNÍ POŽADAVKY NA PRVEK

- prvek bez držení nesmí být proveden po prvku twizzly. Nejméně jeden (1) prvek dobře vyváženého programu musí být proveden mezi prvkem bez držení a prvkem Twizzly
- všichni bruslaři prování stejný twizzl, včetně vjezdu, ve stejném směru jízdy a ve stejnou dobu
- mezi twizzly je povoleno provést maximálně čtyři (4) položení nohy
 - pokud bruslaři stojí na dvou (2) nohách (nepočítá se jako výjezd z twizzlu) bude považováno za jedno (1) postavení nohy
 - není stanoven limit na počet obrátů nebo pohybů provedených na jedné (1) noze pro každé položení nohy povolené mezi twizzly

VARIACE

Skupina A – variace horní části těla/rukou

1. Ruka(ruce) drženy nad rameny
2. Spojené ruce vpřed

Skupina B – variace jedoucí a volné nohy

1. Držení /dotknutí se nože nebo boty volné nohy
2. Natažená volná noha

Skupina C – vjezd / výjezd

1. Třetí twizzl
2. Vjezd skokem nebo tanečním skokem
3. Oba twizzly provedené na stejné noze

ZÁKLADNÍ POŽADAVKY NA VARIACE

- variace bude počítána ke zvýšení úrovně pokud je provedena ve stejnou dobu všemi bruslaři
 - variace musí být provedena v jednom z prvních dvou (2) twizzlů
 - vybraná variace ze skupiny A a B může být započítána pro úroveň pokud je jí plně dosaženo v prvním půl obratu (180°) Twizzlu
- A** je držena po dobu, kdy je proveden zbylý počet otáček pro danou úroveň
- twizzly musí být správně provedeny

Požadavky na variace

Skupina A – variace horní části těla/rukou

2. Ruce spojené vředu

- obě ruce musí být napnuté
- ruce musí být napnuté před tělem
- ruce mohou být drženy v jakékoli úrovni
- ruce musí být spojené

Skupina B – variace volné nohy

1. Držení/dotknutí se nože nebo boty volné nohy

- jedna (1) ruka je držena v kontaktu s nožem nebo botou bez uchopení je povoleno

2. Natažená volná noha

- volná noha je natažena vpřed, stranou nebo vzad nebo kombinace těchto pozic
- volná noha musí být natažena nejméně v úhlu 45° nebo více od vertikální pozice

Skupina C – vjezdová/výjezdová variace

1. Třetí twizzl

- třetí twizzl
 - musí mít nejméně tři (3) rotace
 - může být provedeno maximálně po čtyřech (4) položeních nohou
- pokud je proveden v sérii třetí (3) twizzle, bude považován pouze za variaci

2. Vjezd skokem nebo tanečním skokem

- dopadová noha ze skoku nebo tanečního skoku musí být vjezdovou nohou pro twizzl
- twizzl musí bezprostředně následovat po skoku nebo tanečním skoku
- obrat nebo změna hrany není povolena po dopadu a před tím než twizzl začne
- během skoku nebo tanečního skoku musí být pohyb nahoru/dolu

3. Oba twizzly provedené stejným noze

- oba twizzly musí být provedeny na jedné (1) noze bez změny nohy nebo dotknutí se mezi twizzly
- není stanoven limit pro provádění obrátů nebo pohybů na jedné (1) noze mezi twizzly