

# **Communication No.2091**

## **SYNCHRONIZOVANÉ BRUSLENÍ**

**Tento Communication nahrazuje ISU Communication 2012 a opravy v ISU Communication 2012 obsažené v ISU Communication 2016 a 2040**

**Součástí jsou technická pravidla pro sezónu 2017/18**

**Příloha A – Skupiny obtížnosti prvků**

**Příloha B – Skupiny obtížnosti přídavných charakteristik**

## SKUPINY OBTÍŽNOSTI JEDNOTLIVÝCH PRVKŮ (Příloha A)

### BLOK – ŘADOVÝ PRVEK - definice a požadavky (viz pravidla pro detaily)

#### Specifikace pro hlášení prvku blok:

Aby byl prvek blok nahlášen technickým panelem musí být všichni bruslaři ve formaci blok. Prvek končí, když se formace rozpadne a začne přechod do jiného prvku.

#### Základní požadavky:

1. Musí mít nejméně tři (3) řady
2. Musí pokrýt ½ délky ledové plochy nebo odpovídající vzdálenost

SKUPINA BASE - BB	SKUPINA 1 – B1	SKUPINA 2 – B2	SKUPINA 3 – B3	SKUPINA 4 – B4
Blok, který nesplňuje požadavky na úroveň 1,2,3 nebo 4, ale splňuje základní požadavky a specifikace pro nahlášení bloku	Blok musí splnit základní požadavky pro úroveň B A musí obsahovat <b>jednu (1)</b> variaci z následujících:  - nejméně dvě (2) různé konfigurace <b>NEBO</b> - využití kruhového tvaru <b>NEBO</b> - tři (3) různá držení <b>NEBO</b> - zvláštní doplňkové charakteristiky <b>NEBO</b> - bruslaři/řady si vymění místo s jiným bruslařem/řadou <b>NEBO</b> - provedení čtyř (4) obrátů/kroků v držení (výběr z choctow, zvrát, protitrojka)	Blok musí splnit základní požadavky pro úroveň B A musí obsahovat <b>dvě (2)</b> variace z následujících:  - nejméně dvě (2) různé konfigurace <b>NEBO</b> - využití kruhového tvaru <b>NEBO</b> - tři (3) různá držení <b>NEBO</b> - zvláštní doplňkové charakteristiky <b>NEBO</b> - bruslaři/řady si vymění místo s jiným bruslařem/řadou <b>NEBO</b> - provedení čtyř (4) obrátů/kroků v držení (výběr z choctow, zvrát, protitrojka)	Blok musí splnit základní požadavky pro úroveň B A musí obsahovat <b>tři (3)</b> variace z následujících:  - nejméně dvě (2) různé konfigurace <b>NEBO</b> - využití kruhového tvaru <b>NEBO</b> - tři (3) různá držení <b>NEBO</b> - zvláštní doplňkové charakteristiky <b>NEBO</b> - bruslaři/řady si vymění místo s jiným bruslařem/řadou <b>NEBO</b> - provedení čtyř (4) obrátů/kroků v držení (výběr z choctow, zvrát, protitrojka)	Blok musí splnit základní požadavky pro úroveň B A musí obsahovat <b>čtyři (4)</b> variace z následujících:  - nejméně dvě (2) různé konfigurace <b>NEBO</b> - využití kruhového tvaru <b>NEBO</b> - tři (3) různá držení <b>NEBO</b> - zvláštní doplňkové charakteristiky <b>NEBO</b> - bruslaři/řady si vymění místo s jiným bruslařem/řadou <b>NEBO</b> - provedení čtyř (4) obrátů/kroků v držení (výběr z choctow, zvrát, protitrojka)

#### Požadavky na varianty

Variace, které **nesmí** být prováděny ve stejnou dobu jsou:

- variace #1 společně s variací #5
- variace #6 společně s variací #1, #3, #4 nebo #5

#### 1. Nejméně dvě (2) různé konfigurace

- není specifikována doba po kterou má být konfigurace držena, ale musí být rozeznatelná
- změna konfigurace může být provedena jakkoli
- nesmí být provedena na místě

## 2. Využití kruhového tvaru

- blok musí pokrýt více než 270° po kruhovém tvaru v jednom (1) směru otáčení
- řady bloku musí zůstat pokud možno rovnoběžné během kruhového tvaru

## 3. Tři (3) různá držení

- není specifikována doba po kterou má být konfigurace držena, ale musí být rozeznatelná
- držení „bez držení“ nebude počítáno jako jedno ze tří (3) různých držení (viz. pravidlo 990 odst. 3 písm. h) i))

## 4. Zvláštní doplňkové charakteristiky

Nejméně čtyři (4) různé zvláštní doplňkové charakteristiky musí být zahrnuty, kdy maximálně dvě (2) z každé skupiny budou započítány pro získání vyšší úrovně:

- nejméně ½ týmu musí provést doplňkovou charakteristiku
- pokud jsou prováděny dvě (2) různé doplňkové charakteristiky v stejnou dobu (1/2 týmu) budou započítány obě, pokud jsou správně provedeny, samostatně pokud jsou doplňkové charakteristiky ze stejné nebo odlišné skupiny

### Skupiny zvláštních doplňkových charakteristik

i) fm jako: Charlotte, měsíc, šourák, vozíček, Ina Bauer (nebo jiné povolené/ uvedené nebo neuvedené fm)

ii) špičkové kroky nebo poskoky nebo taneční skoky do jednoho (1) obratu

iii) pohyby těla

- střed těla se pohybuje z centrální pozice a tento pohyb má jednoznačný vliv na rovnováhu těla nad bruslí

## 5. Bruslaři /řady si vymění místo s jiným bruslařem/řadou

- výměny se musí účastnit všichni bruslaři/řady a musí si vyměnit místo s jiným bruslařem/řadou
- není omezení jak změnu místa/pozice provádět

## 6. Provedení čtyř (4) obrátů/kroků v držení (výběr z choctow, zvrát, protitrojka)

- všichni bruslaři musí provádět stejné obraty/kroky ve stejnou dobu
- stejný obrat/krok může být opakován čtyřikrát (4)
- obraty/kroky musí být provedeny jeden za druhým
- obraty/kroky nebudou technickým panelem hodnoceny za správné provedení, ale musí být provedeny na rozeznatelné hraně/oblouku
- žádné jiné spojovací kroky nemohou být provedeny mezi jakýmikoli obraty/kroky než jedna (1) změna hrany
- v průběhu čtyř (4) obrátů/kroků musí držení zůstat ( puštění není povoleno, ani pro případ změny držení)

## BLOK – PIVOTUJÍCÍ PRVEK - definice a požadavky (viz pravidla pro detaily)

### Specifikace pro hlášení prvku blok:

Aby byl prvek blok nahlášen technickým panelem musí být všichni bruslaři ve formaci blok. Prvek končí, když se formace rozpadne a začne přechod do jiného prvku.

### Základní požadavky:

1. Musí mít nejméně tři (3) řady
2. Musí pokrýt ½ délky ledové plochy nebo odpovídající vzdálenost
3. Musí pivotovat tak, aby to bylo rozeznatelné

SKUPINA BASE - PBB	SKUPINA 1 – PB1	SKUPINA 2 – PB2	SKUPINA 3 – PB3	SKUPINA 4 – PB4
Blok, který nesplňuje požadavky na úroveň 1,2,3 nebo 4, ale splňuje základní požadavky a specifikace pro nahlášení bloku	Blok musí splnit požadavky pro skupinu B a musí obsahovat:  Pivotování o nejméně o 90° s obraty/kroky a spojovacími kroky	Blok musí splnit požadavky pro skupinu B a musí obsahovat:  Pivotování o nejméně 180° s obraty/kroky a spojovacími kroky. Pivotující bod musí změnit konce nejméně jednou	Blok musí splnit požadavky pro skupinu B a musí obsahovat výběr z:  i) Pivotování o nejméně 180° sérii minimálně tří (3) různých druhů obrátů, všechny provedené na jedné (1) noze (na výběr protitrojka, zvrát, protizvrát nebo twizzle o 1 ½ nebo více obrátů). Změny hrany mezi obraty NEJSOU povoleny. Pivotující bod musí změnit konce nejméně jednou. <b>NEBO</b> ii) Pivotování o nejméně 270° sérii minimálně čtyř (4) různých druhů obrátů všechny provedené na jedné (1) noze (protitrojka, zvrát, protizvrát nebo twizzle o 1 ½ nebo více obrátů). Jedna (1) změna hrany je povolena mezi každým obrátem. Pivotující bod musí změnit konce nejméně jednou.	Blok musí splnit požadavky pro skupinu B a musí obsahovat:  Pivotování o nejméně 270° sérii minimálně čtyř (4) různých druhů obrátů všechny provedené na jedné (1) noze (protitrojka, zvrát, protizvrát nebo twizzle o 1 ½ nebo více obrátů). Změny hrany mezi obraty NEJSOU povoleny. Pivotující bod musí změnit konce nejméně jednou.

## Požadavky na varianty

### Pivoting (aplikováno pro VŠECHNY úrovně, pokud to není popsáno jinak)

- Pivotování musí být plynulé a provedeno najednou
- Pivotování musí být provedeno během jedné (1) konfigurace bloku
- Pivotování musí být provedeno pouze v jednom (1) směru otáčení (kombinace směrů není povolena)
- **PBB & PB1:** pivotování se začíná počítat od okamžiku kdy blok začne pivotovat a končí když blok přestane pivotovat
- **PB2:** pivotování se započítává od nasazení do nájezdové hrany prvního obrátu/kroku a končí když blok přestane pivotovat
- **PB3 & PB4:** pivotování se započítává od nasazení do nájezdové hrany prvního obrátu/kroku a končí když blok přestane pivotovat; předepsaný stupeň pivotování musí být proveden během provádění série obrátů
- Všichni bruslaři musí provádět stejné obraty/hrany (a spojovací kroky pro úroveň PB1 & PB2), ve stejné jízdním směru a ve stejné době během pivotování
- Pivotování musí být provedeno za využití předepsaných obrátů na rozeznatelných a správných hranách
- Bruslaři na pomalém konci se nesmí zastavit

### Aplikováno pro úroveň 2, úroveň 3 a úroveň 4

- Změna pivotujícího bodu provedená po kruhu není povolena. Pivotování (včetně bruslaře na pomalejším konci) se musí stále posouvat podél a/nebo napříč ledové plochy
- **PB2&PB3:** Před a po změně pivotujícího bodu z jednoho konce na druhý je požadováno, aby blok pivotoval minimálně o 45°
- **PB4:** Před a po změně pivotujícího bodu z jednoho konce na druhý je požadováno, aby blok pivotoval minimálně o 90°

## KRUH – ROTAČNÍ PRVEK - definice a požadavky (viz pravidla pro details)

### Specifikace pro hlášení prvku kruh:

Aby byl prvek kruh nahlášen technickým panelem musí být všichni bruslaři ve formaci kruh. Prvek končí, když se formace rozpadne a začne přechod do jiného prvku.

### Základní požadavky:

1. V kruhu CB, C1 a C2 musí být alespoň čtyři (4) bruslaři v každém kruhu a nejméně šest (6) bruslařů v každém kruhu pro C3 a C4
2. Pokud jsou použity dva (2) nebo tři (3) kruhy najednou, kruhy mohou mít různý počet bruslařů
3. Prvek kruh se musí otočit minimálně o 360° v jednom směru nebo odpovídající vzdálenost pokud je použit směr jak po tak proti směru hodinových ručiček

SKUPINA BASE -CB	SKUPINA 1 – C1	SKUPINA 2 – C2	SKUPINA 3 – C3	SKUPINA 4 – C4
Kruh, který nesplňuje požadavky na úroveň 1,2,3 nebo 4, ale splňuje základní požadavky a specifikace pro nahlášení kruhu	Kruh musí splnit základní požadavky pro úroveň B a musí obsahovat <b>jednu (1) z následujících možností:</b>  - nejméně dvě (2) různé konfigurace <b>NEBO</b> - změnu směru otáčení <b>NEBO</b> - vlnění <b>NEBO</b> - proplétání <b>NEBO</b> - zvláštní doplňkové charakteristiky <b>NEBO</b> - výměna místa/pozice bruslařů s jiným bruslařem	Kruh musí splnit základní požadavky pro úroveň B a <b>musí dvě (2) z následujících možností:</b>  - nejméně dvě (2) různé konfigurace <b>NEBO</b> - změnu směru otáčení <b>NEBO</b> - vlnění <b>NEBO</b> - proplétání <b>NEBO</b> - zvláštní doplňkové charakteristiky <b>NEBO</b> - výměna místa/pozice bruslařů s jiným bruslařem	Kruh musí splnit základní požadavky pro úroveň B a musí obsahovat <b>tři (3) z následujících možností:</b>  - nejméně dvě (2) různé konfigurace <b>NEBO</b> - změnu směru otáčení <b>NEBO</b> - vlnění <b>NEBO</b> - proplétání <b>NEBO</b> - zvláštní doplňkové charakteristiky <b>NEBO</b> - výměna místa/pozice bruslařů s jiným bruslařem	Kruh musí splnit základní požadavky pro úroveň B a musí obsahovat <b>čtyři (4) z následujících možností:</b>  - nejméně dvě (2) různé konfigurace <b>NEBO</b> - změnu směru otáčení <b>NEBO</b> - vlnění <b>NEBO</b> - proplétání <b>NEBO</b> - zvláštní doplňkové charakteristiky <b>NEBO</b> - výměna místa/pozice bruslařů s jiným bruslařem

### Požadavky na varianty

#### 1. Nejméně dvě (2) různé konfigurace

- není specifikována doba po kterou musí být konfigurace prováděna, ale musí být rozeznatelná
- změna konfigurace může být provedena jakýmkoli způsobem
- bruslaři musí stále pokračovat v jízdě během změny konfigurace (zastavení není povoleno)

#### 2. Změna směru otáčení

- změna směru otáčení (cd) musí být provedena ve stejnou dobu, alespoň ½ týmu
- změna směru otáčení může být provedena jakýmkoli způsobem
- bruslaři musí stále pokračovat v jízdě během změny směru (zastavení není povoleno)

#### 3. Vlnění

- při složení týmu z šestnácti (16) bruslařů musí být v každém kruhu osm (8) bruslařů
- bruslaři se musí vyměnit z venkovního kruhu do středového kruhu a následně zpět do venkovního kruhu NEBO opačně v závislosti na tom kde začínají, avšak změnit pozici musí všichni bruslaři v kruhu dvakrát
- všichni bruslaři musí vyměnit svou pozici ve stejnou dobu během vlnění
- kroužení okolo jiného bruslaře nebude počítáno za vlnění

#### 4. Proplétání

- proplétání se skládá nejméně ze dvou (2) separátních kruhů prováděných bez držení, které se otáčí v opačném směru a jsou dostatečně blízko u sebe jeden k druhému, aby se bruslaři z jednoho (1) kruhu proplétali s bruslaři z druhého kruhu
- proplést se musí nejméně ½ týmu

## 5. Zvláštní doplňkové charakteristiky

Nejméně čtyři (4) různé zvláštní doplňkové charakteristiky musí být zahrnuty, kdy maximálně dvě (2) z každé skupiny budou započítány pro získání vyšší úrovně:

- nejméně ½ týmu musí provést doplňkovou charakteristiku
- pokud jsou prováděny dvě (2) různé doplňkové charakteristiky v stejnou dobu (1/2 týmu) budou započítány obě, pokud jsou správně provedeny, samostatně pokud jsou doplňkové charakteristiky ze stejné nebo odlišné skupiny

## Skupiny zvláštních doplňkových charakteristik

- i) fm jako: Charlotte, měsíc, šourák, vozíček, Ina Bauer (nebo jiné povolené/ uvedené nebo neuvedené fm)
- ii) špičkové kroky nebo poskoky nebo taneční skoky do jednoho (1) obratu
- iii) pohyby těla
  - střed těla se pohybuje z centrální pozice a tento pohyb má jednoznačný vliv na rovnováhu těla nad bruslí

## 6. Výměna místa/pozice bruslařů s jiným bruslařem

- všichni bruslaři se musí účastnit a změnit místo/pozici s jiným bruslařem
- způsob provedení změny místa/pozice není jakkoli omezen
- vlnění není považováno za změnu místa/pozice

## KRUH – SUNOUCÍ SE PRVEK - definice a požadavky (viz pravidla pro detaily)

### Specifikace pro hlášení prvku kruh:

Aby byl prvek kruh nahlášen technickým panelem musí být všichni bruslaři ve formaci kruh. Prvek končí, když se formace rozpustí a začne přechod do jiného prvku.

### Základní požadavky:

1. V kruhu TCB, TC1 a TC2 musí být alespoň čtyři (4) bruslaři v každém kruhu a nejméně šest (6) bruslařů v každém kruhu pro TC3 a TC4
2. Pokud jsou použity dva (2) nebo tři (3) kruhy najednou, kruhy mohou mít různý počet bruslařů
3. Prvek kruh se musí otočit minimálně o 360° v jednom směru nebo odpovídající vzdálenost pokud je použit směr jak po tak proti směru hodinových ručiček
4. Prvek musí obsahovat rozeznatelné sunutí

SKUPINA BASE - TCB	SKUPINA 1 – TC1	SKUPINA 2 – TC2	SKUPINA 3 – TC3	SKUPINA 4 – TC4
Sunoucí kruh, který nesplňuje požadavky na úroveň 1,2,3 nebo 4, ale splňuje základní požadavky a specifikace pro nahlášení sunoucího kruhu	Sunoucí kruh musí splnit základní požadavky pro úroveň B a musí obsahovat:  Sunutí provedené s:  - jeden (1) kruh nebo kruh v kruhu otáčející se ve stejném nebo opačném směru - musí pokrýt více než 2m	Sunoucí kruh musí splnit základní požadavky pro úroveň B a musí obsahovat:  Sunutí provedené s:  - kruh v kruhu otáčející se ve stejném nebo opačném směru - musí pokrýt více než 5m	Sunoucí kruh musí splnit základní požadavky pro úroveň B a musí obsahovat:  Sunutí provedené s:  - kruh v kruhu otáčející se v opačném směru - vlnění – jedna (1) výměna - musí pokrýt více než 10m - otočit se nejméně o 360° v jednom (1) směru otáčení všemi bruslaři	Sunoucí kruh musí splnit základní požadavky pro úroveň B a musí obsahovat:  Sunutí provedené s:  - kruh v kruhu otáčející se v opačném směru - vlnění – dvě (2) výměny - musí pokrýt více než 10m - otočit se nejméně o 360° v jednom (1) směru otáčení všemi bruslaři

## Požadavky na varianty

### Sunutí (aplikováno na všechny úrovně, pokud není určeno jinak)

- předepsaná vzdálenost bude měřena za využití středu kruhu v kruhu a délky ledové plochy (nebo odpovídající vzdálenosti pokud se sune po oblouku) a sunutí musí být plynulé
- sunutí aby bylo počítáno začíná od okamžiku kdy se kruh(y) začne sunout
- sunutí může být provedeno v držení nebo bez držení nebo jako kombinace obojího (aplikováno pro TCB, TC1, TC2 a TC3)
- změna konfigurace zastaví sunutí
- sunutí s různými spojovacími kroky/obraty nebo jízda v opačném směru ve stejnou dobu, stejně provádění spojovacích kroků/přešlapů/obratů s použitím špiček místo hran, není povoleno
- není omezení ohledně počtu nebo druhu spojovacích kroků (tj.: přešlapy)
- nakračování převážně do středu kruhu (nebo směrem ven, v závislosti na pozici), místo našlapování podél kruhového tvaru, není povoleno

### Úroveň 3 & 4: Vlnění během sunutí

- při složení týmu z šestnácti (16) bruslařů musí být v každém kruhu osm (8) bruslařů
- tým musí jednoznačně sunout jak před tak po variaci vlnění
- sunutí musí být provedeno bez držení
- vlnění jednou (1): bruslaři se musí změnit z vnějšího kruhu do vnitřního NEBO obráceně, v závislosti na tom kde začnou, avšak všichni bruslaři musí změnit pozici jednou
- vlnění dvakrát (2): bruslaři se musí vyměnit z venkovního kruhu do vnitřního kruhu a následně opět do venkovního kruhu NEBO opačně v závislosti na tom kde začínají
- všichni bruslaři musí vyměnit svou pozici ve stejnou dobu během vlnění

## KOMBINOVANÝ PRVEK – definice a požadavky (pro detaily viz. pravidla)

### Specifikace pro hlášení:

Prvek začíná, když jsou rozeznatelné nejméně dva (2) různé prvky synchronizovaného bruslení a končí přechodem do dalšího prvku nebo začne přechodový prvek.

### Základní požadavky:

Aby byl prvek potvrzen (je stanovena fixní hodnota prvku), musí se všichni bruslaři podílet na předvedení tohoto prvku a vybraný základní prvek musí být interaktivní s jiným prvkem

Výběr z bloku, kruhu, fm's, prolínání, řady, párového prvku a větrníku

- při užití bloku musí mít nejméně tři (3) řady a osm (8) bruslařů
- při užití kruhu musí mít nejméně šest (6) bruslařů
- při užití prolínání – zde musí být nejméně osm (8) bruslařů, kteří se prolínají
- při užití řady – zde musí být minimálně osm (8) bruslařů, pokud je využita jedna (1) řada nebo v případě dvou (2) řad, musí být nejméně čtyři bruslaři v řadě
- při využití větrníku, zde musí být buď minimálně dvě (2) ramena se třemi (3) bruslaři v každém rameni nebo v případě jedno (1) ramenného větrníku, musí mít minimálně pět (5) bruslařů v rameni
- při využití párového prvku musí být minimálně čtyři (4) bruslaři (mohou být stejné nebo odlišné pivot/piruet)

Ostatní na seznamu uvedené nebo neuvedené prvky synchronizovaného bruslení, variace nebo zvláštní doplňkové charakteristiky mohou být rovněž zahrnuty do kombinovaného prvku.

### Pokyny pro kombinovaný prvek:

- Bruslař(i) mohou zastavit nebo zůstat stát kdykoli během prvku, avšak zastavení musí reflektovat a posílit strukturu hudby
- Nejsou dány požadavky a omezení na využití ledové plochy, které má bruslař pokrýt během přípravy a provedení kombinovaného prvku
- Různé kategorie omezení
  - viz. seznam nepovolených a ilegálních prvků v pravidlech k jednotlivým kategoriím

## KREATIVNÍ PRVEK – definice a požadavky (pro detaily viz. pravidla)

### Specifikace pro hlášení:

Kreativní prvek začíná přechodem z předcházejícího prvku (nebo od začátku programu – pokud je prováděn jako první prvek) a končí přechodem do dalšího prvku (nebo s koncem programu pokud je zařazen jako poslední prvek).

### Základní požadavek:

Aby byl prvek potvrzen (je stanovena fixní hodnota prvku), musí se všichni bruslaři podílet na předvedení tohoto prvku a nejméně čtyři (4) různí bruslaři jsou povinni provádět kreativní/inovativní pohyby a/nebo fe/fm.

### Omezení / pokyny pro kreativní prvek:

1. Do kreativního prvku mohou být začleněny jakékoli programové prvky synchronizovaného bruslení
2. Využití různých úrovní, podskupinek a/nebo vyvyšování (zvýraznění) je povoleno za účelem posílení choreografie a hudby
3. Vybrané pohyb(y) mohou být provedeny najednou, postupně (v synkopách) nebo v jinou dobu a může být proveden jednotlivými bruslaři, páry nebo skupinou bruslařů o jakémkoli počtu
4. Přesný počet bruslařů, kteří musí provádět jeden (1) typ kreativního a inovativního pohybu a/nebo fe/fm není předepsán
5. Bruslař(i) může zastavit nebo pozastavit kdykoli v průběhu prvku, ale toto zastavení musí mít opodstatnění ve struktuře hudebního doprovodu
6. Tým může využít celou ledovou plochu na přípravu a provedení kreativních a inovativních pohybů a/nebo fe/fm v kreativním prvku
7. Různé kategorie omezení  
- viz seznam nepovolených a ilegálních prvků v pravidlech v návaznosti na kategorie

## PRVEK SKUPINOVÁ ZVEDANÁ FIGURA (s rotací) – Senioři - definice a požadavky (viz pravidla pro detaily)

### Specifikace pro hlášení prvku skupinová zvedaná figura:

Prvek začíná když se bruslaři začínají formovat do skupiny (skupin) pro zvedanou figuru a končí když jsou zvedaní bruslař(i) opět na ledové ploše.

### Základní požadavky:

1. Provedena musí být nejméně jedna (1) skupinová zvedaná figura
2. Zvedaný bruslař musí být zvednut z ledové plochy (do jakékoli výšky) pro GLB a většina **trupu** zvedaného bruslaře musí být nad úrovní hlavy zvedajících bruslařů pro GL1, GL2, GL3 a GL4
3. Směr(y) jízdy zvedajících bruslařů může být odlišný
4. Stejně variace (pokud jsou využity), musí být VŠEMI skupinovými zvedanými figurami prováděny ve stejnou dobu (s výjimkou variace 4 a 5, které mohou být synkopické)
5. Všichni bruslaři se musí podílet na provádění prvku, buď jako zvedaný bruslař, zvedající bruslař nebo prováděním prvku volné jízdy
6. Musí být předvedena jakákoli rozeznatelná rotace

SKUPINA BASE - GLB	SKUPINA 1 – GL1	SKUPINA 2 – GL2	SKUPINA 3 – GL3	SKUPINA 4 – GL4
Skupinová zvedaná figura, která nesplňuje požadavky na úroveň 1,2,3 nebo 4, ale splňuje základní požadavky a specifikace pro nahlášení skupinové zvedané figury  Minimálně jedna (1) skupinová zvedaná figura ( <i>jakákoli zvedaná figura která jede nebo zůstane stát na místě</i> )	Skupinové zvedané figury, které jedou po celou dobu a splní základní požadavky a obsahují:  Minimálně dvě (2) skupinové zvedané figury které se otáčí nejméně o 180° s jednou (1) variací vybranou z možností # 1 - 8 <b>NEBO</b> Minimálně tři (3) skupinové zvedané figury, které se otáčí nejméně o 180° bez variací	Skupinové zvedané figury, které jedou po celou dobu a splní základní požadavky a obsahují:  Minimálně dvě (2) skupinové zvedané figury, které se otáčí nejméně o 360° a obsahující dvě (2) variace z možností # 1 - 8 <b>NEBO</b> Čtyř (4) skupinových zvedaných figur, které se otáčí nejméně o 360° bez variací	Skupinové zvedané figury, které jedou po celou dobu a splní základní požadavky a obsahují:  Minimálně tři (3) skupinové zvedané figury, které se otáčí nejméně o 360° a obsahují variaci #1 NEBO #2 <b>A</b> Variace #4 NEBO #5 <b>A</b> Variace #7 (buď a) nebo b)) <b>PLUS</b> Jedna (1) variace vybrané z variací # 3 – 6 nebo 8	Skupinové zvedané figury, které jedou po celou dobu a splní základní požadavky a obsahují:  Čtyři (4) skupinové zvedané figury, které se otáčí nejméně o 360° a obsahují variaci #1 NEBO #2 <b>A</b> Variace # 4, #5, #7 (buď a) nebo b)) <b>PLUS</b> Jedna (1) variace vybrané z variací # 3, 6 nebo 8



## Požadavky na varianty:

Varianty, které nemohou být provedeny současně

Varianta #1 spolu s variantou #2

### 1. Flexibilní pozice

- pozice zahrnují, ale nejsou limitovány na: přední rozštěp (provaz), boční rozštěp, 135°, most v půlkruhu nebo celém kruhu
- pokud je využita pozice rozštěpu, nohy mohou být pokrčeny, avšak pozice rozštěpu musí být dodržena
- flexibilita bude započítána, když zvedaný bruslař chytne jednu nohu v zadním oblouku v přibližném polokruhu nebo v úplném kruhu – obdobně jako pozice Biellmann
- týmy mohou zahrnout více než jednu (1) flexibilní pozici a změnit pozici
- jakákoli flexibilní pozice musí být udržena nejméně po dobu rotace o 360°

### 2. Zvedaná figura s držením rovnováhy (balancující)

Pozice zvedaného bruslaře je stabilizována převážně jeho vlastní silou. Pozice zvedaných bruslařů je riskantní a má vliv (efekt) na jejich rovnováhu.

- týmy mohou zahrnout víc než jednu (1) balanční pozici a změnit pozici
- pozice držením rovnováhy je splněna, pokud tělo zvedaného bruslaře(ů) je podporováno následujícím způsobem:
  - držen na jedné (1) straně jeho těla (ruka + bok + noha (volná noha natažena nejméně 90° vůči podporované noze)
  - držen na spodní části těla (hýždě + nohy) (například: střední rozštěp)
  - držení pouze za ruku zvedaného bruslaře + nohu/kotník (například: přední provaz)
  - držení na krk a nohu/kotník
- rovné ležení na zádech nebo na břiše a podporování bruslaře na noze/ nohách a
- jakákoli nevyvážená pozice musí být držena nejméně během rotace o 360°.

### 3. Změna pozice zvedaného bruslaře

Pohyb nohy nebo těla, který předpokládá fyzickou sílu nebo flexibilitu

- nová pozice musí být jednoznačně odlišná od pozice první (např. změna z váhy 135° do váhy 170° nebude považována za změnu pozice)
- trup zvedaného bruslaře musí zůstat nad úrovní hlavy zvedajících bruslařů během změny pozice zvedaných bruslařů. Během změny bruslaře z jedné pozice do druhé, trup zvedaného bruslaře může být puštěn pod úroveň hlavy zvedajícího bruslaře. Změna z jedné pozice do druhé musí být plynulý pohyb
- změna pozice zvedaným bruslařem musí být provedena během rotace

### 4. Obtížný vjezd

Příklady obtížných vjezdů (není omezen pouze na):

#### Zvedaný bruslař je v obtížném fm

- zvedaný bruslař je zvednut během obtížné pozice fm (jako pozice Biellmann nebo držená váha 170°)
  - o obtížná pozice fm musí být držena i když započne zvedání

#### Zvedající bruslaři v pozici fm

- dva (2) zvedající bruslaři jsou v pozici fm během zvedání
  - o jakákoli úroveň fm bude akceptována

#### Před- zvedaná figura, párová zvedaná figura nebo přemet bez dotyku mezi

- před-zvedaná figura, párová figura nebo přemet musí bezprostředně předcházet zvedané figurě bez dotyku mezi
- dva (2) zvedající bruslaři, pokud je zvedání pokládáno za základní/ běžné, nebude považováno za obtížný vjezd

### 5. Obtížný výjezd

Příklady obtížných výjezdů (není omezen pouze na):

- pohyb typu přemet nebo salto
- párová zvedaná figura, kdy je zvedaný bruslař pod úrovní ramen a otočí se nejméně o 360°, před tím než bude bruslař postaven na zem
- jakmile se zvedaný bruslař dotkne ledové plochy je zvedaná figura ukončena

### 6. Zrcadlový efekt

- jedna (1) nebo dvě (2) skupinové zvedané figury se otáčejí do jednoho (1) směru otáčení a jiná jedna (1) nebo dvě (2) skupinové zvedané figury ( v závislosti na úrovni o kterou se tým pokouší) se musí otáčet do opačného směru otáčení
- zvedané skupinové figury z opačného směru otáčení musí zcela minout jedna druhou během otáčení
  - minutí během otáčení bude započítáno pokud část točení je provedeno když skupinová zvedaná figura míjí jedna druhou

## 7. Zvedající bruslaři

### a) Tři (3) podporující bruslaři jsou přibližně v jedné řadě

- tři (3) nebo více zvedajících mohou být v odlišné konfiguraci během vjezdu a výjezdu ze zvedané figury
- bruslaři musí být přibližně v jedné (1) řadě během předepsaného otáčení

### b) Dva (2) podporující bruslaři

- tři (3) bruslaři mohou zvednout jednoho (1) bruslaře do pozice
- zvedaný bruslař musí být držen nejméně během rotace o 360°

## 8. Otáčení se na obě strany

- tým si může zvolit pořadí a směr otáčení
- minimální rotace pro skupinovou zvedanou figuru (viz níže) jedním (1) směrem + minimálně o 180° do druhého směru
- pro GL2, GL3, GL4 je předepsána minimální rotace o 360° prvním směrem + minimálně o 180° v druhém směru nebo opačně
- pro GL 1 jsou předepsány minimálně rotace o 180° oběma směry

## Pro GLB, GL1, GL2, GL3, GL4 (ostatní bruslaři)

- zbývající bruslaři, kteří v rámci prvku musí provádět **fe** (mohou provádět několik různých **fe** nebo jiná GL s méně variantami)
- tato **fe/GL** mohou být prováděna v jakékoli formaci, párech nebo individuálně
- **fe/GL** musí být provedeno přibližně ve stejnou dobu jako skupinová zvedaná figura
- zbývající bruslaři nemají povoleno se zastavit/stát v klidu bez pohybu

## PRVEK SKUPINOVÁ ZVEDANÁ FIGURA (jedoucí) – Senioři - definice a požadavky (viz pravidla pro detaily)

### Specifikace pro hlášení prvku skupinová zvedaná figura:

Prvek začíná když se bruslaři začínají formovat do skupiny (skupin) pro zvedanou figuru a končí když jsou zvedaní bruslař(i) opět na ledové ploše.

### Základní požadavky:

1. Provedena musí být nejméně jedna (1) skupinová zvedaná figura
2. Zvedaný bruslař musí být zvednut z ledové plochy (do jakékoli výšky) pro GLB a většina **trupu** zvedaného bruslaře musí být nad úrovní hlavy zvedajících bruslařů nejméně tři (3) sekundy pro GL1, GL2 a GL3, ale může být také drženo na jiné úrovni během zvedané figury
3. Směr(y) jízdy zvedajících bruslařů může být odlišný
4. Stejně variace (pokud jsou využity), musí být VŠEMI skupinovými zvedanými figurami prováděny ve stejnou dobu (s výjimkou variace #4 a #5, které mohou být synkopické)
5. Všichni bruslaři se musí podílet na provádění prvku, buď jako zvedaný bruslař, zvedající bruslař nebo prováděním prvku volně jízdou

SKUPINA BASE -GLB	SKUPINA 1 – GL1	SKUPINA 2 – GL2	SKUPINA 3 – GL3
Skupinová zvedaná figura, která nesplňuje požadavky na úroveň 1,2,3 nebo 4, ale splňuje základní požadavky a specifikace pro nahlášení skupinové zvedané figury  Minimálně jedna (1) skupinová zvedaná figura (jakákoli zvedaná figura která jede nebo zůstane stát na místě)	Skupinové zvedané figury, které jedou po celou dobu a splní základní požadavky a obsahují:  Minimálně dvě (2) skupinové A se dvěmi (2) variacemi vybranými z možností # 1 - 8 <b>NEBO</b> Čtyř (4) skupinových zvedaných figur s jednou (1) variací vybranou z možností #1 - 8	Skupinové zvedané figury, které jedou po celou dobu a splní základní požadavky a obsahují:  Minimálně tři (3) skupinové zvedané figury A obsahující čtyři (4) variace z možností # 1 - 8 <b>NEBO</b> Čtyř (4) skupinových zvedaných figur A obsahující tři (3) variace s možností #1 - 8	Skupinové zvedané figury, které jedou po celou dobu a splní základní požadavky a obsahují:  Čtyř (4) skupinových zvedaných figur A obsahující variace #1 NEBO #2 a #4 <b>PLUS</b> Dvě (2) variace vybrané z #3, 5 – 8

## Požadavky na varianty:

Varianty, které nemohou být provedeny současně

Varianta #1 spolu s variantou #2

Varianta #5 spolu s variantou #8

### 1. Flexibilní pozice

- pozice zahrnují, ale nejsou limitovány na: přední rozštěp (provaz), boční rozštěp, 135°, most v půlkruhu nebo celém kruhu
- pokud je využita pozice rozštěpu, nohy mohou být pokrčeny, avšak pozice rozštěpu musí být dodržena
- flexibilita bude započítána, když zvedaný bruslař chytne jednu nohu v zadním oblouku v přibližném polokruhu nebo v úplném kruhu – obdobně jako pozice Biellmann
- týmy mohou zahrnout více než jednu (1) flexibilní pozici a změnit pozici
- jakákoli flexibilní pozice musí být udržena nejméně tři (3) sekundy

### 2. Zvedaná figura s držením rovnováhy (balancující)

Pozice zvedaného bruslaře je stabilizována převážně jeho vlastní silou. Pozice zvedaných bruslařů je riskantní a má vliv (efekt) na jejich rovnováhu.

- týmy mohou zahrnout víc než jednu (1) balanční pozici a změnit pozici
- pozice držením rovnováhy je splněna, pokud tělo zvedaného bruslaře(ů) je podporováno následujícím způsobem:
  - držen na jedné (1) straně jeho těla (ruka + bok + noha (volná noha natažena nejméně 90° vůči podporované noze)
  - držen na spodní části těla (hýždě + nohy) (například: střední rozštěp)
  - držení pouze za ruku zvedaného bruslaře + nohu/kotník (například: přední provaz)
  - držení na krk a nohu/kotník
- rovné ležení na zádech nebo na břiše a podporování bruslaře na noze/ nohách a
- jakákoli nevyvážená pozice musí být držena nejméně tři (3) sekundy

### 3. Změna pozice zvedaného bruslaře

Pohyb nohy nebo těla, který předpokládá fyzickou sílu nebo flexibilitu

Zvedaný bruslař se musí otočit minimálně:

- o 180° při využití horizontální osy (nepočítá se pro GL3, GL4)
- o 90° při využití vertikální osy
- není přesná specifikace při využití kombinace obou os horizontální i vertikální
- trup zvedaného bruslaře musí zůstat nad úrovní hlavy zvedajících bruslařů během změny pozice zvedaných bruslařů
- změna pozice zvedaným bruslařem musí být provedena během rotace

### 4. Obtížný vjezd

Příklady obtížných vjezdů (není omezen pouze na):

#### Zvedaný bruslař je v obtížném fm

- zvedaný bruslař je zvednut během obtížné pozice fm (jako pozice Biellmann nebo držená váha 170°)
  - o obtížná pozice fm musí být držena i když započne zvedání

#### Zvedající bruslaři v pozici fm

- dva (2) zvedající bruslaři jsou v pozici fm během zvedání
  - o jakákoli úroveň fm bude akceptována

#### Před-zvedaná figura, párová zvedaná figura nebo přemet bez dotyku mezi

- před-zvedaná figura, párová figura nebo přemet musí bezprostředně předcházet zvedané figurě bez dotyku mezi
- dva (2) zvedající bruslaři, pokud je zvedání pokládáno za základní/ běžné, nebude považováno za obtížný vjezd

### 5. Obtížný výjezd

Příklady obtížných výjezdů (není omezen pouze na):

- pohyb typu přemet nebo salto
- párová zvedaná figura, kdy je zvedaný bruslař pod úrovní ramen a otočí se nejméně o 360°, před tím než bude bruslař postaven na zem
- jakmile se zvedaný bruslař dotkne ledové plochy je zvedaná figura ukončena

### 6. Zvedající bruslaři

#### a) Tři (3) podporující bruslaři jsou přibližně v jedné (1) řadě

- tři (3) nebo více zvedajících mohou být v odlišné konfiguraci během vjezdu a výjezdu ze zvedané figury

- bruslaři musí být přibližně v jedné (1) řadě během tří (3) sekund

#### **b) Dva (2) podporující bruslaři**

- tři (3) bruslaři mohou zvednout jednoho (1) bruslaře do pozice
- zvedaný bruslař musí být držěn nejméně tři (3) sekundy

#### **7. Tvar „S“**

Zvedané figury jedou nejprve po směru hodinových ručiček po oblouku a během jízdy v protisměru hodinových ručiček po oblouku nebo naopak

- pokrytí ledové plochy není předepsáno na každém oblouku, ale každý oblouk musí být jasně rozeznatelný
- oblouky mohou být provedeny se zrcadlovým efektem

#### **8. Zvedající bruslař mění úroveň během zvedané figury**

- změna úrovně může být provedena před nebo potom kdy většina trupu zvedaného bruslaře je nad hlavou zvedajících bruslařů
- střední a nízká úroveň musí být držena nejméně dvě (2) sekundy

Úrovně jsou popsány takto:

**Vysoká úroveň** – většina trupu zvedaného bruslaře musí být nad úrovní hlavy zvedajícího bruslaře po dobu nejméně tří (3) sekund

**Střední úroveň** – většina trupu zvedaného bruslaře musí být mezi úrovní ramen a boků zvedajícího bruslaře

**Nízká úroveň** – většina trupu zvedaného bruslaře musí být na pod úrovni boku zvedajícího bruslaře

- zvedaný bruslař může změnit pozici během změny úrovně (i změna pozice bude započítána, pokud splní požadavky)
- změna z úrovně ramen (setrvání na rameni) do úrovně nad hlavou není považována za změnu úrovně
  - o změna z úrovně boků do úrovně ramen bude počítána jako změna úrovně
  - o změna z úrovně kotníků do úrovně boků bude počítána jako změna úrovně

#### **Pro GLB, GL1, GL2, GL3, GL4 (ostatní bruslaři)**

- zbývající bruslaři, kteří v rámci prvku musí provádět **fe** (mohou provádět několik různých **fe** nebo jiná GL s méně variantami)
- tato **fe**/GL mohou být prováděna v jakékoli formaci, párech nebo individuálně
- **fe**/GL musí být provedeno přibližně ve stejnou dobu jako skupinová zvedaná figura
- zbývající bruslaři nemají povoleno se zastavit/stát v klidu bez pohybu

### **PRVEK PROLÍNÁNÍ s bodem prolínání (pi) - definice a požadavky (viz pravidla pro detaily)**

#### **Specifikace pro hlášení prvku prolínání:**

Prvek začíná během přípravné fáze prolínání. Bruslaři začínají přípravnou fází prolínání a končí po výjezdové fázi prolínání, když se formace rozpustí a začne přechod do jiného prvku.

#### **Základní požadavky:**

1. Všichni bruslaři se musí prolínout

SKUPINA BASE -IB	SKUPINA 1 – II	SKUPINA 2 – I2	SKUPINA 3 – I3
------------------	----------------	----------------	----------------

<p>Prolínání, které nespĺňuje požadavky na úroveň 1,2,3 nebo 4, ale splňuje základní požadavky a specifikace pro nahlášení prvku prolínání</p> <p>Všechna prolínání s přípravou a přiblížováním se vpřed</p>	<p>Prolínání, musí splnit základní požadavky a specifikace pro nahlášení prvku prolínání A musí obsahovat:</p> <p>Jakékoli prolínání (včetně prolínání ve tvaru „L“ a kombinovaného prolínání) s:</p> <p>- přípravou a přiblížováním vzad</p>	<p>Prolínání, musí splnit základní požadavky a specifikace pro nahlášení prvku prolínání A musí obsahovat:</p> <p>Čtvercové nebo trojúhelníkové s:</p> <p>- přípravou a přiblížováním se vzad</p> <p><b>NEBO</b></p> <p>Úhlové prolínání (může mít i několik řad o čtyřech (4) bruslařích s:</p> <p>- přípravou zády a přiblížováním se vzad</p>	<p>Prolínání, musí splnit základní požadavky a specifikace pro nahlášení prvku prolínání A musí obsahovat:</p> <p>Prolínání „whip (bič)“ s:</p> <p>- přípravou zády a přiblížováním se vzad</p> <p><b>NEBO</b></p> <p>Úhlové prolínání (dvě (2) řady o osmi (8) bruslařích s:</p> <p>- přípravou zády a přiblížováním se vzad</p>
--	---	--	---

**Doplňková charakteristika – Bod prolínání** ( viz skupiny obtížnosti pro danou doplňkovou charakteristiku – příloha B)

### Požadavky na varianty

#### 1. Příprava přiblížení se zády NEBO nájezd pivotováním vzad během fáze přípravy a přiblížení

- v průběhu přípravné fáze musí být všichni bruslaři zády k sobě a v držení, než začne fáze přiblížovací
  - pokud je využit nájezd pivotováním vzad, musí každá řada pivotovat o nejméně 90° před tím, než se bruslaři prolnou
  - prolínání „whip“ je považováno, že využívá nájezd pivotováním vzad
- ramena musí být držena paralelně a nesmí se natáčet během přípravné a přiblížovací fáze
- držení je předepsáno do okamžiku než začne rotace
  - je povolen jakýkoli typ držení s výjimkou „bez držení“
- pokud se týmy otáčejí/ rotují během přiblížovací fáze prolínání a bruslaři se neprolínají, během žádné části otáčení /rotování, nebudou tyto rotace/obraty započítány jako pi, ale jako přiblížení se zády stále započítáno pokud rotace začne a skončí zády a rotace je plynulá

### Specifické požadavky na určitá prolínání

#### „Collapsing“ prolínání (čtvercové, trojúhelníkové nebo jiné varianty čtvercového nebo trojúhelníkového prolínání)

- řady musí být pokud možno stejné

#### Kombinované prolínání

- prolínání , které kombinuje rotační prvek jako kruh/větrník s řadou nebo jiným rotačním prvkem
- všichni bruslaři se mohou prolínat v jinou dobu (podobně jako u „collapsing“ prolínání) NEBO se všichni bruslaři mohou prolínat ve stejnou dobu (jako u jiných prolínání)
- v řadě musí být minimálně pět (5) bruslařů
- kruh musí mít minimálně šest (6) bruslařů
- větrník musí mít minimálně dvě (2) ramena se třemi (3) bruslaři v každém rameni NEBO v případě jednoho (1) ramenného větrníku musí být minimálně pět (5) bruslařů v tomto rameni

#### Prolínání „bič“ - WHIP

- obě řady musí udržet SKUTEČNÝ zakřivený tvar (1/2 kruh) dokud nejsou pivotující bruslaři z každé řady zády k sobě
- z pozice ½ kruhu se křivka plynule a postupně narovnává dokud nedosáhne aktuálního bodu prolínání
- všichni bruslaři se musí prolnout ve stejnou dobu

#### Úhlové prolínání

- koridor mezi dvěma (2) řadami nesmí být více než 2,5 metru od sebe a to od momentu kdy se vedoucí bruslaři každé řady začnou překrývat
- řady musí zůstat paralelně k ose bodu prolínání v průběhu přiblížovací fáze. Pokud nejsou řady od sebe více než 2,5 metru, nepatrné natáčení (o méně než 45°) je povoleno

- pokud je „osa bodu prolínání“ paralelní s dlouhou stranou mantinelu, musí řady zůstat paralelní k dlouhé straně mantinelu v průběhu fáze přibližování, nezávisle na jakém místě na ledové ploše je prolínání prováděno. NENÍ nutný jet celou přibližovací fází v koridoru 2,5 m před tím, než započne překrývání

## PRVEK PROLÍNÁNÍ bez bodu prolínání (pi) - definice a požadavky (viz pravidla pro detaily)

### Specifikace pro hlášení prvku prolínání:

Prvek začíná během přípravné fáze prolínání. Bruslaři začínají přípravnou fází prolínání a končí po výjezdové fázi prolínání, když se formace rozpustí a začne přechod do jiného prvku.

### Základní požadavky:

1. Všichni bruslaři se musí prolnout
2. Musí být proveden základní typ prolínání (dvě řady, kombinované, úhlové, „collapsing“, bičové (whip))

SKUPINA BASE -IB	SKUPINA 1 – I1	SKUPINA 2 – I2	SKUPINA 3 – I3
Prolínání, které nespĺňuje základní požadavky a specifikace pro nahlášení prvku prolínání bez variant	Prolínání musí obsahovat <b>jednu (1) variaci z následujících:</b> - kreativní pohyb během fáze přípravy <b>NEBO</b> - kreativní pohyb během přibližování <b>NEBO</b> - kreativní pohyb na ose prolnutí <b>NEBO</b> - kreativní pohyb během výjezdu z prolínání	Prolínání musí obsahovat <b>dvě (2) variace z následujících:</b> - kreativní pohyb během fáze přípravy <b>NEBO</b> - kreativní pohyb během přibližování <b>NEBO</b> - kreativní pohyb na ose prolnutí <b>NEBO</b> - kreativní pohyb během výjezdu z prolínání	Prolínání musí obsahovat <b>tři (3) variace z následujících:</b> - kreativní pohyb během fáze přípravy <b>NEBO</b> - kreativní pohyb během přibližování <b>NEBO</b> - kreativní pohyb na ose prolnutí <b>NEBO</b> - kreativní pohyb během výjezdu z prolínání

### Požadavky na varianty

1. Kreativní pohyb během přípravy
2. Kreativní pohyb během přibližování
3. Kreativní pohyb na ose prolínání
4. Kreativní pohyb během výjezdu z prolínání

Kreativní pohyby se skládají z, ale nejsou omezeny na: jakýkoli typ pohybu (pivotování, otáčení řad, párový prvek, přemet) fe, fm atd.

- stejný kreativní pohyb **NEMŮŽE** být opakován v jakékoli fázi prolínání
- nejméně dvě (2) fáze musí obsahovat buď **fe** nebo **fm** provedené nejméně ½ týmu
  - o během jakékoli fáze může ½ týmu provádět různé typy fe/fm

## ŘADA – LINEÁRNÍ PRVEK - definice a požadavky (viz pravidla pro details)

### Specifikace pro hlášení řady:

Aby byl prvek řada nahlášen technickým panelem musí být všichni bruslaři ve formaci řada. Prvek končí, když se formace rozpustí a začne přechod do jiného prvku.

### Základní požadavky:

1. V průběhu prvku řada musí všichni bruslaři pokrýt minimálně 1/2 délky ledové plochy nebo odpovídající vzdálenost
2. Prvek musí být proveden buď v jedné (1) řadě nebo ve dvou (2) řadách, které musí být pokud možno stejné
3. V jedné řadě musí být minimálně osm (8) bruslařů a při využití dvou (2) řad musí být v jedné řadě minimálně čtyři (4) bruslaři (i při kreativních pohybech)

SKUPINA BASE -LB	SKUPINA 1 – L1	SKUPINA 2 – L2	SKUPINA 3 – L3	SKUPINA 4 – L4
Řada, která nesplňuje požadavky na úroveň 1,2,3 nebo 4, ale splňuje základní požadavky a specifikace pro nahlášení řady	Řada musí splnit základní požadavky pro úroveň B A musí obsahovat <b>jednu (1)</b> variaci z následujících:  - nejméně dvě (2) různé konfigurace <b>NEBO</b> - tři (3) různá držení <b>NEBO</b> - změna osy <b>NEBO</b> - puštění držení na tři (3) sekundy <b>NEBO</b> - bruslaři/řady si vymění místo s jiným bruslařem/řadou <b>NEBO</b> - zvláštní doplňkové charakteristiky	Řada musí splnit základní požadavky pro úroveň B A musí obsahovat <b>dvě (2)</b> variace z následujících:  - nejméně dvě (2) různé konfigurace <b>NEBO</b> - tři (3) různá držení <b>NEBO</b> - změna osy <b>NEBO</b> - puštění držení na tři (3) sekundy <b>NEBO</b> - bruslaři/řady si vymění místo s jiným bruslařem/řadou <b>NEBO</b> - zvláštní doplňkové charakteristiky	Řada musí splnit základní požadavky pro úroveň B A musí obsahovat <b>tři (3)</b> variace z následujících:  - nejméně dvě (2) různé konfigurace <b>NEBO</b> - tři (3) různá držení <b>NEBO</b> - změna osy <b>NEBO</b> - puštění držení na tři (3) sekundy <b>NEBO</b> - bruslaři/řady si vymění místo s jiným bruslařem/řadou <b>NEBO</b> - zvláštní doplňkové charakteristiky	Řada musí splnit základní požadavky pro úroveň B A musí obsahovat <b>čtyři (4)</b> variace z následujících:  - nejméně dvě (2) různé konfigurace <b>NEBO</b> - tři různá držení <b>NEBO</b> - změna osy <b>NEBO</b> - puštění držení na tři (3) sekundy <b>NEBO</b> - bruslaři/řady si vymění místo s jiným bruslařem/řadou <b>NEBO</b> - zvláštní doplňkové charakteristiky

### Požadavky na varianty

Variace, které nesmí být prováděny ve stejnou dobu jsou:

- variace #1 společně s variací #4 nebo #5
- variace #4 společně s variací #5

## 1. Nejméně dvě (2) různé konfigurace

- není specifikována doba po kterou má být konfigurace držena, ale musí být rozeznatelná
- změna konfigurace může být provedena jakkoli
- tým nesmí zastavit při změně konfigurace

## 2. Tři (3) různá držení

- není specifikována doba po kterou má být konfigurace držena, ale musí být rozeznatelná
- držení „bez držení“ nebude počítáno jako jedno ze tří (3) různých držení

## 3. Změna osy

- řada musí využít dvě (2) zřetelně odlišné osy
- týmy si mohou vybrat buď dlouhou nebo krátkou osu ledové plochy nebo diagonálu
- požadavky na pokrytí ledové plochy jednotlivými osami nejsou stanoveny, ale musí být zřetelně rozeznatelné

## 4. Puštění držení na tři (3) sekundy

- puštění musí být provedeno když jsou bruslaři ve formaci řada
- tým nesmí zastavit během puštění držení
- během puštění držení se musí každý bruslař otočit/rotovat nebo využít oba směry jízdy (vpřed a vzad) např. jízda pouze vpřed (nebo pouze vzad) není povolena

## 5. Bruslaři /řady si vymění místo s jiným bruslařem/řadou

- výměny se musí účastnit všichni bruslaři/řady a musí si vyměnit místo s jiným bruslařem/řadou
- není omezení jak změnu místa provádět, musí být provedeno jinak než změna místa musí nastat současně všemi bruslaři

## 6. Zvláštní doplňkové charakteristiky

Nejméně čtyři (4) různé zvláštní doplňkové charakteristiky musí být zahrnuty, kdy maximálně dvě (2) z každé skupiny budou započítány pro získání vyšší úrovně:

- nejméně ½ týmu musí provést doplňkovou charakteristiku
- pokud jsou prováděny dvě (2) různé doplňkové charakteristiky v stejnou dobu (1/2 týmu) budou započítány obě, pokud jsou správně provedeny, samostatně pokud jsou doplňkové charakteristiky ze stejné nebo odlišné skupiny

### Skupiny zvláštních doplňkových charakteristik

- i) fm jako: Charlotte, měsíc, šourák, vozíček, Ina Bauer (nebo jiné povolené/ uvedené nebo neuvedené fm)
- ii) špičkové kroky nebo poskoky nebo taneční skoky do jednoho (1) obratu
- iii) pohyby těla
- střed těla se pohybuje z centrální pozice a tento pohyb má jednoznačný vliv na rovnováhu těla nad bruslí

## ŘADA – PRVEK PIVOTUJÍCÍ - definice a požadavky (viz pravidla pro detaily)

### Specifikace pro hlášení řady:

Aby byl prvek řada nahlášen technickým panelem musí být všichni bruslaři ve formaci řada. Prvek končí, když se formace rozpustí a začne přechod do jiného prvku.

### Základní požadavky:

1. Musí pokrýt minimálně ½ délky ledové plochy nebo odpovídající vzdálenost
2. Prvek musí být proveden buď v jedné (1) řadě nebo ve dvou (2) řadách, které musí být pokud možno stejné
3. V jedné řadě musí být minimálně osm (8) bruslařů a při využití dvou (2) řad musí být v jedné řadě minimálně čtyři (4) bruslaři (i při kreativních pohybech)
4. Musí jakkoli viditelně pivotovat



SKUPINA BASE -PLB	SKUPINA 1 – PL1	SKUPINA 2 – PL2	SKUPINA 3 – PL3	SKUPINA 4 – PL4
Pivotující řada, která nesplňuje požadavky na úroveň 1,2,3 nebo 4, ale splňuje základní požadavky a specifikace pro nahlášení pivotující řady	Pivotující řada musí splnit základní požadavky pro úroveň B A musí obsahovat:  Pivotování o 90° - v jedné (1) nebo dvou (2) řadách) s nebo bez obrátů/kroků a spojovacích kroků - bruslař na pomalém konci musí pokrýt nejméně 2m	Pivotující řada musí splnit základní požadavky pro úroveň B A musí obsahovat:  Pivotování do 180° - ve dvou (2) řadách) s obraty/kroky a spojovacími kroky - pivotující bod musí změnit konce jednou - každý bruslař na pomalém konci musí pokrýt nejméně 5m <b>NEBO</b> Pivotování do 180° - v jedné (1) řadě) s obraty/kroky a spojovacími kroky - bruslař na pomalém konci musí pokrýt nejméně 5m	Pivotující řada musí splnit základní požadavky pro úroveň B A musí obsahovat:  Pivotování nejméně o 180° - za využití kombinace jedné (1) a dvou (2) řad) s obraty/kroky a spojovacími kroky - pivotující bod musí změnit konce jednou - každý bruslař na pomalém konci musí pokrýt nejméně 10 m	Pivotující řada musí splnit základní požadavky pro úroveň B A musí obsahovat:  Pivotování nejméně o 180° - v jedné (1) řadě) s obraty/kroky a spojovacími kroky - pivotující bod musí změnit konce jednou - každý bruslař na pomalém konci musí pokrýt nejméně 10 m

## Požadavky na varianty

### Pivotování v jedné (1) nebo dvou (2) řadách – obecně:

- požadavky na pivotování mohou být prováděny pouze v jednom (1) směru otáčení (kombinace není povolena)
- pivotování se začne počítat od okamžiku kdy se řada(y) začnou natáčet
- pivotování musí být plynulé a provedeno najednou
- není omezení v typu a počtu prováděných spojovacích kroků (tj.: přešlapů)
- po celou dobu musí bruslaři provádět stejné obraty/kroky – mohou být využity rozdílné hrany a/nebo směr jízdy
- spojovací kroky mohou být odlišné
- bruslař na pomalejším konci nesmí stát
- při využití dvou (2) řad – obě řady musí pivotovat ve stejnou dobu

### Změna bodu pivotování (pro všechny úrovně) – obecně:

- před změnou pivotujícího bodu musí řada odpivotovat nejméně o 90°
- změna bodu pivotování provedena při jízdě po kruhovém tvaru není povolena. Pivotování (včetně bruslaře na pomalém konci) se musí, po celou dobu, pohybovat podél a/nebo napříč ledové plochy

### Úroveň 3: Pivotování za užití kombinace jedné (1) řady a dvou řad(2)

- není předepsána specifická doba po kterou musí být konfigurace provedena, avšak musí být rozeznatelná
- změna bodu pivotování může být provedena buď v jedné (1) nebo ve dvou (2) řadách

## PRVEK POHYB volné jízdy - definice a požadavky (viz pravidla pro detaily)

### Specifikace pro hlášení prvku pohyb volné jízdy:

Prvek začíná pohybem volné jízdy (fm). Prvek končí, když bruslaři ukončí pohyb volné jízdy (fm) a začnou přechod do nového prvku.

### Základní požadavky:

1. Jedno (1) (fm) je předepsáno, mohou být provedena až čtyři (4) různá fm ve stejnou dobu
  - pokud jsou prováděna různá fm, úroveň bude nahlášena podle nejnižší úrovně
2. Pro sezónu 2017-2018 je předepsaným pohybem volné jízdy v krátkém programu – neдрžená váha provedena alespoň 1/2 týmu
3. Pokud je využito více než jedno (1) fm:
  - fm, která mají stejné požadavky na dobu provedení musí začít a skončit ve stejnou dobu
  - fm s odlišnými požadavky na dobu provedení musí začít NEBO skončit ve stejnou dobu

SKUPINA BASE -MEB	SKUPINA 1 – ME1	SKUPINA 2 – ME2	SKUPINA 3 – ME3
Prvek pohyb volné jízdy, který nesplňuje požadavky na úroveň 1,2 nebo 3, ale splňuje základní požadavky #1 (fmB) & #2 a specifikace pro nahlášení prvku pohyb volné jízdy	Prvek pohyb volné jízdy musí splnit základní požadavky ( <i>zahrnující nejméně jeden (1) fm z fm1, fm2 nebo fm3</i> ) a specifikace pro nahlášení prvku pohyb volné jízdy bez variace	Prvek pohyb volné jízdy musí splnit základní požadavky ( <i>zahrnující nejméně jeden (1) fm z fm1, fm2 nebo fm3</i> ) a specifikace pro nahlášení prvku pohyb volné jízdy A musí obsahovat výběr z:  Nejméně dvě (2) různá fm <b>A</b> Nejméně jedno (1) fm je provedeno na jedné (1) noze <b>NEBO</b> Nejméně ½ bruslařů provedou změnu pozice	Prvek pohyb volné jízdy musí splnit základní požadavky ( <i>zahrnující nejméně jeden (1) fm z fm1, fm2 nebo fm3</i> ) a specifikace pro nahlášení prvku pohyb volné jízdy A musí obsahovat:  Nejméně tři (3) různá fm <b>A</b> Nejméně dvě (2) fm jsou provedena na jedné (1) noze <b>A</b> Nejméně ½ bruslařů provedou změnu pozice

**Doplňková charakteristika:** Pohyby volné jízdy (viz skupiny obtížnosti pro doplňkové charakteristiky – příloha B)

### Požadavky na varianty

#### 1. Nejméně dvě (2) nebo tři (3) různá fm (záleží na úrovni ME)

- musí být provedena nejméně dvě (2) ME2 nebo tři (3) (ME3) různá fm

#### 2. fm je provedeno na jedné (1) noze

#### 3. Nejméně ½ bruslařů provede změnu pozice

- změna pozice musí být provedena alespoň ½ bruslařů v průběhu provádění fm
  - aby byly splněny požadavky, musí se bruslař, který začne na pravé straně jiného bruslaře, přesunout na levou stranu stejného bruslaře
- OBĚ držení před i po výměně pozice jsou předepsána
- změna pozice musí být provedena ve stejnou dobu
  - požadavky jsou považovány za splněné, pokud je puštění držení provedeno najednou
  - znovu nachycení není předepsáno ve stejnou dobu
- změna musí být provedena s nejméně čtyřmi (4) bruslaři v řadě
- stopa bruslaře měnícího pozici se MUSÍ zkřížit se stopou jiného bruslaře s nímž si mění pozici
  - je požadováno, aby každý bruslař jel svou individuální dráhu/oblouk před a po zkrřížení dráhy bruslaře jedoucího vedle něho

### PRVEK BEZ DRŽENÍ – definice a požadavky (viz pravidla pro detaily)

#### Specifikace pro hlášení prvku bez držení:

Prvek začíná, když jsou bruslaři ve formaci blok ve čtyřech (4) řadách se čtyřmi (4) bruslaři v každé řadě a jsou bez držení, nezáleží na tom, kde na ledové ploše je blok zformován. Prvek končí, když se formace rozpustí a začne přechod do jiného prvku nebo se všichni nebo někteří bruslaři záměrně chytí jeden druhého a/nebo se nachytí do držení.

#### Základní požadavky:

1. Musí být čtyři (4) řady o čtyřech (4) bruslařích (pokud má tým 16 bruslařů)
  - pokud má tým méně než 16 bruslařů, musí být řady co nejvíce stejné

SKUPINA BASE - NHEB	SKUPINA 1 – NHE1	SKUPINA 2 – NHE2	SKUPINA 3 – NHE3	SKUPINA 4 – NHE4
---------------------	------------------	------------------	------------------	------------------

<p>Prvek bez držení musí pokrýt nejméně ½ délky ledové plochy nebo odpovídající vzdálenost a nesplňuje požadavky na úroveň 1,2,3 nebo 4, ale splňují základní požadavky a specifikace pro nahlášení prvku bez držení</p>	<p>Prvek bez držení musí splnit základní požadavky pro úroveň B, pokrýt nejméně ½ délky ledové plochy nebo odpovídající vzdálenost A musí obsahovat <b>jednu (1) z následujících možností:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- jednu (1) sérii twizzlů (<i>jakýkoli počet rotací</i>)</li> <li><b>NEBO</b></li> <li>- pívotování o nejméně 90°</li> <li><b>NEBO</b></li> <li>- bruslaři/řady si vymění místo s jiným bruslařem/řadou</li> <li><b>NEBO</b></li> <li>- zvláštní doplňkovou charakteristiku</li> </ul>	<p>Prvek bez držení musí splnit základní požadavky pro úroveň B, pokrýt nejméně ½ délky ledové plochy nebo odpovídající vzdálenost A musí obsahovat <b>dvě (2) z následujících možností:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- jednu (1) sérii twizzlů (<i>oba musí být nejméně s dvojitou rotací</i>)</li> <li><b>NEBO</b></li> <li>- pívotování o nejméně 90°</li> <li><b>NEBO</b></li> <li>- bruslaři/řady si vymění místo s jiným bruslařem/řadou</li> <li><b>NEBO</b></li> <li>- zvláštní doplňkovou charakteristiku</li> </ul>	<p>Prvek bez držení musí splnit základní požadavky pro úroveň B, pokrýt nejméně ½ délky ledové plochy nebo odpovídající vzdálenost A musí obsahovat:</p> <p>Jednu (1) sérii twizzlů (<i>jeden (1) twizzle musí být nejméně trojitý a ostatní musí být nejméně s dvojitou rotací</i>)</p> <p><b>PLUS dvě (2) z následujících možností:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- pívotování o nejméně 90°</li> <li><b>NEBO</b></li> <li>- bruslaři/řady si vymění místo s jiným bruslařem/řadou</li> <li><b>NEBO</b></li> <li>- zvláštní doplňkovou charakteristiku</li> </ul>	<p>Prvek bez držení musí splnit základní požadavky pro úroveň B, pokrýt nejméně ½ délky ledové plochy nebo odpovídající vzdálenost A musí obsahovat <b>následující:</b></p> <p>Jednu (1) sérii twizzlů (<i>oba twizzly musí být nejméně trojitě</i>)</p> <p><b>PLUS následujících možností:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- pívotování o nejméně 90°</li> <li><b>NEBO</b></li> <li>- bruslaři/řady si vymění místo s jiným bruslařem/řadou</li> <li><b>NEBO</b></li> <li>- zvláštní doplňkovou charakteristiku</li> </ul>
--	--	---	--	--

## Doplňková charakteristika - kroková pasáž (*viz skupiny obtížnosti doplňkových charakteristik - Příloha B*)

### Požadavky na varianty

#### 1.Série twizzlů

Tým musí zařadit požadovaný počet rotací pro twizzl, dle požadavků dané úrovně (jednoduchý, dvojitý a/nebo trojitý nebo více)

- série se skládá ze dvou (2) twizzlů; jeden (1) twizzl po směru + jeden (1) twizzle proti směru hodinových ručiček (nebo opačně)
- všichni bruslaři musí provádět stejný twizzle; včetně stejné nájezdové hrany, stejným směrem, ve stejnou dobu
- rotace twizzlu musí být provedeny na jedné (1) noze
- maximálně tři (3) kroky (postavení nohy) jsou povoleny mezi twizzly
- různá pozice ruky, volné nohy je povolena
- twizzly musí být správně provedeny pro to, aby variace byla započítána pro vyšší úroveň NHE (a zvláštní doplňkové charakteristiky krokové pasáže)

#### 2. Pívotování o nejméně 90°

- pívotování musí být provedeno najednou, jedním pohybem
- pívotování může být provedeno jakkoli, avšak bruslaři se nesmí zastavit během pívotování

#### 3. Bruslaři/řady si vymění místo s jiným bruslařem/řadou

- výměny se musí účastnit všichni bruslaři/řady a musí si vyměnit místo s jiným bruslařem/řadou
- není omezení jak změnu místa/pozice provádět, ale musí být snadno identifikována jako součást prvku NHE

#### 4. Zvláštní doplňkové charakteristiky

Nejméně čtyři (4) různé zvláštní doplňkové charakteristiky musí být zahrnuty, kdy maximálně dvě (2) z každé skupiny budou započítány pro získání vyšší úrovně:

- nejméně ½ týmu musí provést doplňkovou charakteristiku
  - pokud jsou prováděny dvě (2) různé doplňkové charakteristiky v stejnou dobu (1/2 týmu) budou započítány obě, pokud jsou správně provedeny, samostatně pokud jsou doplňkové charakteristiky ze stejné nebo odlišné skupiny

#### Skupiny zvláštních doplňkových charakteristik

i) fm jako: Charlotte, měsíc, šourák, vozíček, Ina Bauer (nebo jiné povolené/ uvedené nebo neuvedené fm)

ii) špičkové kroky nebo poskoky nebo taneční skoky do jednoho (1) obratu

iii) pohyby těla

- střed těla se pohybuje z centrální pozice a tento pohyb má jednoznačný vliv na rovnováhu těla nad bruslí

## PÁROVÝ PRVEK - definice a požadavky (viz regulace pro details)

### Specifikace pro hlášení párového prvku:

Aby byl párový prvek nahlášen technickým panelem musí být všichni bruslaři v páru, tj. osm (8) párů při týmu o 16 bruslařích. Prvek končí, když se partneři z páru rozpustí do jiného prvku.

### Základní požadavky:

1. Musí se skládat z osmi (8) párů u týmu o šestnácti (16) bruslařích provádějících alespoň jeden (1) z výběru párových prvků

SKUPINA BASE - PaB	SKUPINA 1 – Pa1	SKUPINA 2 – Pa2	SKUPINA 3 – Pa3	SKUPINA 4 – Pa4
Párový prvek, který nesplňuje požadavky na úroveň 2 nebo 3, ale splňuje základní požadavky a specifikace pro nahlášení párového prvku	Párový prvek musí splnit požadavky pro úroveň B A musí obsahovat <b>jednu (1) z následujících možností:</b> <b>Párová pirueta</b> Párová pirueta kdy jsou oba bruslaři ve vzpřímené pozici; jeden (1) z páru musí být na jedné (1) noze; v jakémkoli držení tři (3) otočky <b>NEBO</b> <b>Párový pivot</b> Jeden (1) z bruslařů pivoťuje a podporovaný bruslař je v pozici fm 1 nebo jiné pozici (může být vzpřímená) a otočí se o méně než 360°	Párový prvek musí splnit požadavky pro úroveň B A musí obsahovat <b>jednu (1) z následujících možností:</b> <b>Párová pirueta</b> Párová pirueta kdy jeden (1) bruslař je ve váhové nebo nízké pozici; oba bruslaři jsou na jedné (1) noze; v jakémkoli držení tři (3) otočky <b>NEBO</b> <b>Párový pivot</b> Jeden (1) z bruslařů pivoťuje nejméně o 360° a podporovaný bruslař je v pozici fm1 nebo jiné pozici (může být vzpřímená) a otočí se o 360° <b>NEBO</b> Jeden (1) z bruslařů pivoťuje nejméně o 360° a podporovaný bruslař je ve váhové nebo jiné pozici fm2 nebo fm3 a otočí se o méně než 360°	Párový prvek musí splnit požadavky pro úroveň B A musí obsahovat <b>jednu (1) z následujících možností:</b> <b>Párová pirueta</b> Párová pirueta kdy jeden (1) bruslař je ve váhové nebo nízké pozici; oba bruslaři jsou na jedné (1) noze; v jakémkoli držení čtyři (4) otáčky <b>NEBO</b> <b>Párový pivot</b> Jeden (1) z bruslařů pivoťuje nejméně o 360° a podporovaný bruslař je ve spirále nebo jiném pohybu volné jízdy z fm2 nebo fm3 a otočí se o 360°	Párový prvek musí splnit požadavky pro úroveň B A musí obsahovat <b>jednu (1) z následujících možností:</b> <b>Párová pirueta</b> Párová pirueta kdy jsou oba bruslaři buď ve váhové nebo nízké pozici; nebo v obtížné variantě vzpřímené piruety; oba jsou na jedné (1) noze; v jakémkoli držení pět (5) otáček <b>NEBO</b> <b>Párový pivot</b> Spirála smrti která se otočí o 360°

### Požadavky na varianty

#### 1. Párová pirueta

- všichni bruslaři musí otočit předepsaný počet otáček, když každý bruslař zaujme svou pozici(e)
- váhová pozice: volná noha, včetně kolena a chodidla volné nohy, která musí být nejméně na úrovni boků nebo výše
- nízká pozice: stojná noha musí být nejméně v úhlu 90°
- nájezd a výjezd z piruety musí být na jedné (1) noze, dle požadavků na danou úroveň

#### 2. Párový pivot

- špička pivotujícího bruslaře nemusí být zapíchnuta do ledu a pozici musí druhý bruslař zaujmout než pivotování začne
- bruslaři mohou užít jednu (1) nebo obě ruce během párového pivota
- fm1 – základní váhová pozice
- nájezd a výjezd z pivotující pozice, musí být podporovaným bruslařem na jedné (1) noze

## PRVEK SYNCHRONIZOVANÁ PIRUETA - definice a požadavky (viz regulace pro details)

### Specifikace pro hlášení piruety:

Prvek začíná nájezdovou hranou do piruety a všichni bruslaři musí do piruety nasadit, aby byl prvek technickým panelem nahlášen. Prvek končí když bruslaři vyjedou z piruety.

### Základní požadavky:

1. Všichni bruslaři se musí otočit nejméně tři (3) otáčky na jedné (1) noze
2. Pirueta musí být proveden v jakékoli formaci podobné uzavřenému bloku
3. Jakýkoli typ vzpřímené piruety nebo její variace je povolen

SKUPINA BASE -SpB	SKUPINA 1 – Sp1	SKUPINA 2 – Sp2	SKUPINA 3 – Sp3
Splnit základní požadavky a specifikace pro nahlášení prvku pirueta	Splnit základní požadavky a specifikace pro nahlášení prvku pirueta  Vzpřímená pirueta provedená nejméně na jedné (1) noze;  Tři (3) otáčky + tři (3) varianty <b>NEBO</b> Čtyři (4) otáčky + dvě (2) varianty <b>NEBO</b> Pět (5) otáček + jedna (1) varianta  <b>Výběr z variant je:</b> 1. Nájezd 2. Zvednutí se z kolena 3. Otáčení 4. Výjezd	Splnit základní požadavky a specifikace pro nahlášení prvku pirueta  Vzpřímená pirueta provedená nejméně na jedné (1) noze;  Čtyři (4) otáčky + tři (3) varianty <b>NEBO</b> Pět (5) otáček + dvě (2) varianty  <b>Výběr z variant je:</b> 1. Nájezd 2. Zvednutí se z kolena 3. Otáčení 4. Výjezd	Splnit základní požadavky a specifikace pro nahlášení prvku pirueta  Vzpřímená pirueta provedená nejméně na jedné (1) noze;  Pět (5) otáček + tři (3) varianty  <b>Výběr z variant je:</b> 1. Nájezd 2. Zvednutí se z kolena 3. Otáčení 4. Výjezd

### Požadavky na varianty

1. **Nájezd** – bruslaři musí nakročít do piruety stejným směrem ve stejnou dobu

2. **Zvednutí se z kolena** – bruslaři se musí zvednout z kolena ve stejnou dobu

3. **Otáčení** - všichni se musí otáčet stejně (unisono)  
- pokud se bruslaři otáčejí opačným směrem; aby byla započítána stejnost otáčení, musí se udělat zrcadlový efekt

4. **Výjezd** - bruslaři musí vyjet (výjezdová hrana) stejným směrem ve stejnou dobu  
- zrcadlový efekt není povolen ve fázi výjezdu (bruslaři musí vyjet z piruety na stejné noze a stejným směrem)

### VĚTRNÍK – ROTAČNÍ PRVEK - definice a požadavky (viz pravidla pro detaily)

#### Specifikace pro hlášení větrníku:

Aby byl prvek větrník nahlášen technickým panelem musí být všichni bruslaři ve formaci větrník Prvek končí, když se formace rozpustí a začne přechod do jiného prvku.

### Základní požadavky:

1. Pro WB, W1 a W2 musí být v rameni nejméně tři (3) bruslaři a pro W3 a W4 nejméně čtyři (4) bruslaři
2. Prvek větrník se musí otočit nejméně o 360° v jednom (1) směru nebo o odpovídající vzdálenost pokud jsou použity oba směry

SKUPINA BASE -WB	SKUPINA 1 – W1	SKUPINA 2 – W2	SKUPINA 3 – W3	SKUPINA 4 – W4
------------------	----------------	----------------	----------------	----------------

<p>Větrník, který nesplňuje požadavky na úroveň 1,2,3 nebo 4, ale splňuje základní požadavky a specifikace pro nahlášení větrníku</p>	<p>Vtrník musí splnit základní požadavky pro úroveň B a musí obsahovat <b>jednu (1) z následujících možností:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- nejméně dvě (2) různé konfigurace</li> <li><b>NEBO</b></li> <li>-tři (3) různá držení</li> <li><b>NEBO</b></li> <li>- změnu směru otáčení</li> <li><b>NEBO</b></li> <li>- bruslaři/ramena si vymění místo s jiným bruslařem/ramenem</li> <li><b>NEBO</b></li> <li>- proplétání</li> <li><b>NEBO</b></li> <li>- zvláštní doplňkové charakteristiky</li> </ul>	<p>Kruh musí splnit základní požadavky pro úroveň B a <b>musí dvě (2) z následujících možností:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- nejméně dvě (2) různé konfigurace</li> <li><b>NEBO</b></li> <li>-tři (3) různá držení</li> <li><b>NEBO</b></li> <li>- změnu směru otáčení</li> <li><b>NEBO</b></li> <li>- bruslaři/ramena si vymění místo s jiným bruslařem/ramenem</li> <li><b>NEBO</b></li> <li>- proplétání</li> <li><b>NEBO</b></li> <li>- zvláštní doplňkové charakteristiky</li> </ul>	<p>Kruh musí splnit základní požadavky pro úroveň B a musí obsahovat <b>tři (3) z následujících možností:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- nejméně dvě (2) různé konfigurace</li> <li><b>NEBO</b></li> <li>-tři (3) různá držení</li> <li><b>NEBO</b></li> <li>- změnu směru otáčení</li> <li><b>NEBO</b></li> <li>- bruslaři/ramena si vymění místo s jiným bruslařem/ramenem</li> <li><b>NEBO</b></li> <li>- proplétání</li> <li><b>NEBO</b></li> <li>- zvláštní doplňkové charakteristiky</li> </ul>	<p>Kruh musí splnit základní požadavky pro úroveň B a musí obsahovat <b>čtyři (4) z následujících možností:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- nejméně dvě (2) různé konfigurace</li> <li><b>NEBO</b></li> <li>-tři (3) různá držení</li> <li><b>NEBO</b></li> <li>- změnu směru otáčení</li> <li><b>NEBO</b></li> <li>- bruslaři/ramena si vymění místo s jiným bruslařem/ramenem</li> <li><b>NEBO</b></li> <li>- proplétání</li> <li><b>NEBO</b></li> <li>- zvláštní doplňkové charakteristiky</li> </ul>
---	---	---	---	---

## Požadavky na varianty

Variace, které nesmí být prováděny ve stejnou dobu jsou:

- variace #1 společně s variací #4 nebo #5
- variace #4 společně s variací #5

### 1. Nejméně dvě (2) různé konfigurace

- není specifikována doba po kterou musí být konfigurace prováděna, ale musí být rozeznatelná
- změna konfigurace může být provedena jakýmkoli způsobem
- bruslaři musí stále pokračovat v jízdě během změny konfigurace (zastavení není povoleno)

### 2. Tři (3) různá držení

- není specifikována doba po kterou má být konfigurace držena, ale musí být rozeznatelná
- držení „bez držení“ nebude počítáno jako jedno ze tří (3) různých držení

### 3. Změna směru otáčení

- změna směru otáčení (cd) musí být provedena ve stejnou dobu nejméně ½ týmu
- změna směru otáčení může být provedena jakýmkoli způsobem
- bruslaři musí stále pokračovat v jízdě během změny směru (zastavení není povoleno)

### 4. Bruslaři /ramena si vymění místo s jiným bruslařem/ramenem

- výměny se musí účastnit všichni bruslaři/ramena a musí si vyměnit místo s jiným bruslařem/ramenem
- není omezení jak změnu místa/pozice provádět
  - pokud je změna místa provedena pouze výměnou bruslařů v rámci jednotlivých ramen, kde všichni bruslaři změní místa, tedy pořadí bruslařů se otočí oproti začátku (např. bruslaři, kteří začali vně ramena (na rychlém konci), skončí uvnitř ramena (na pomalém konci) atd.), středový bruslař má povoleno zůstat na stejném místě v případě, že v rameni je lichý počet bruslařů

### 5. Proplétání

- proplétání se skládá nejméně ze dvou (2) separátních větrníků, které se otáčí v opačném směru a jsou dostatečně blízko u sebe jeden k druhému, aby se každé rameno z jednoho (1) větrníku proplétalo s každým ramenem z druhého kruhu bez vynechání/přeskočení jejich díry/ místa pro propletení
- každý rameno se musí proplést nejméně jednou

### 6. Zvláštní doplňkové charakteristiky

Nejméně čtyři (4) různé zvláštní doplňkové charakteristiky musí být zahrnuty, kdy maximálně dvě (2) z každé skupiny budou započítány pro získání vyšší úrovně:

- nejméně ½ týmu musí provést doplňkovou charakteristiku

- pokud jsou prováděny dvě (2) různé doplňkové charakteristiky v stejnou dobu (1/2 týmu) budou započítány obě, pokud jsou správně provedeny, samostatně pokud jsou doplňkové charakteristiky ze stejné nebo odlišné skupiny

### Skupiny zvláštních doplňkových charakteristik

i) fm jako: Charlotte, měsíc, šourák, vozíček, Ina Bauer (nebo jiné povolené/ uvedené nebo neuvedené fm)

ii) špičkové kroky nebo poskoky nebo taneční skoky do jednoho (1) obratu

iii) pohyby těla

- střed těla se pohybuje z centrální pozice a tento pohyb má jednoznačný vliv na rovnováhu těla nad bruslí

## VĚTRNÍK – SUNOUCÍ PRVEK - definice a požadavky (viz pravidla pro detaily)

### Specifikace pro hlášení větrníku:

Aby byl prvek větrník nahlášen technickým panelem musí být všichni bruslaři ve formaci větrník Prvek končí, když se formace rozpustí a začne přechod do jiného prvku

### Základní požadavky:

1. Pro TWB, TW1 a TW2 musí být v rameni nejméně tři (3) bruslaři a pro TW3 a TW4 nejméně čtyři (4) bruslaři
2. Prvek větrník se musí otočit nejméně o 360° v jednom (1) směru nebo o odpovídající vzdálenost pokud jsou použity oba směry
3. Obsaženo musí být jakékoli rozeznatelné sunutí

SKUPINA BASE - TWB	SKUPINA 1 – TW1	SKUPINA 2 –TW2	SKUPINA 3 – TW3	SKUPINA 4 – TW4
Sunoucí větrník, který nesplňuje požadavky na úroveň 1,2,3 nebo 4, ale splňuje základní požadavky a specifikace pro nahlášení sunoucího větrníku	Sunoucí větrník musí splnit základní požadavky pro úroveň B A musí obsahovat:  Sunutí s nebo bez obrátů/kroků a spojovacími kroky: - musí pokrýt více než 2m	Sunoucí větrník musí splnit základní požadavky pro úroveň B A musí obsahovat:  Sunutí s obraty/kroky a spojovacími kroky: - musí pokrýt více než 5m	Sunoucí větrník (výběr mezi 4-ramenným, 3-ramenným, paralelním nebo 2-ramenným (ne S tvar) musí splnit základní požadavky pro úroveň B A musí obsahovat:  Sunutí s obraty/kroky a spojovacími kroky: - musí pokrýt více než 10m - otočit se nejméně o 360° v jednom (1) směru otáčení všemi rameny  <b>Spolu s jednou (1) zvláštní doplňkovou charakteristikou pro sunutí:</b> a. Dvě (2) po sobě jdoucí rotace o 360°během sunutí b. Změna místa/pozice každého bruslaře/ ramene c. Puštění držení po dobu 3 sekund	Sunoucí větrník (výběr mezi 4-ramenným, 3-ramenným, paralelním nebo 2-ramenným (ne S tvar) musí splnit základní požadavky pro úroveň B A musí obsahovat:  Sunutí s obraty/kroky a spojovacími kroky: - musí pokrýt více než 10m - otočit se nejméně o 360° v jednom (1) směru otáčení všemi rameny  <b>Spolu se dvěmi (2) zvláštními doplňkovými charakteristikami pro sunutí:</b> a. Dvě (2) po sobě jdoucí rotace o 360°během sunutí b. Změna místa/pozice každého bruslaře/ramene c. Puštění držení po dobu 3 sekund

## Požadavky na varianty

### Sunutí s obraty/kroky a spojovacími kroky (v nebo bez držení nebo kombinace obou způsobů) (všechny úrovně)

- předepsaná vzdálenost bude měřena za využití středového bodu větrníku a délky ledové plochy (nebo odpovídající vzdálenosti pokud se sune po oblouku) a sunutí musí být plynulé
- sunutí aby bylo počítáno začíná od okamžiku, kdy se větrník začne sunout
- sunutí může být provedeno v jednom (1) NEBO ve dvou (2) větrnících vedle sebe
  - pokud je provedeno ve dvou (2) větrnících vedle sebe, oba větrníky se musí sunout ve stejnou dobu
  - změna konfigurace zastaví sunutí
- není omezení ohledně počtu nebo druhu spojovacích kroků (tj.: přešlapy)
- sunutí s různými kroky/obraty/spojovacími kroky nebo jízda v opačném směru ve stejnou dobu, stejně provádění spojovacích kroků/přešlapů/obratů/kroků s použitím špiček místo hran, není povoleno
- nakračování převážně do středu větrníku nebo směrem ven (rychlejší konec) v závislosti na pozici, místo našlapování podél kruhového tvaru, není povoleno

### Úroveň 3 & 4: Zvláštní doplňkové charakteristiky sunutí – musí být prováděny během sunutí

Úroveň 4: dvě (2) zvláštní doplňkové charakteristiky sunutí mohou být provedeny najednou, pokud jsou splněny požadavky pro jednotlivé charakteristiky

#### 1. Dvě (2) rotace o 360° provedené po sobě

- může být použit jakýkoli typ obrátů nebo rotačních spojovacích kroků
- obraty mohou být provedeny na jedné (1) nebo dvou (2) nohách
- obě dvě (2) rotace musí být provedeny do stejného směru otáčení
- spojovací kroky, které nerotují a držení mezi rotacemi není povoleno

#### 2. Změna místa/pozice každého bruslaře/ramene s jiným bruslařem/ramenem

- všichni bruslaři a/nebo ramena se musí podílet a změnit místo/pozici s jiným bruslařem/ramenem
- není omezení jak má být změna místa/pozice provedena
  - pokud je změna místa provedena pouze výměnou bruslařů v rámci jednotlivých ramen, kde všichni bruslaři změni místa, tedy pořadí bruslařů se otočí oproti začátku (např. bruslaři, kteří začali vně ramena (na rychlém konci), skončí uvnitř ramena (na pomalém konci) atd.), středový bruslař má povoleno zůstat na stejném místě v případě, že v rameni je lichý počet bruslařů

#### 3. Puštění držení po dobu 3 sekund

- během puštění držení se musí každý bruslař otočit/rotovat nebo využít oba směry jízdy (vpřed a vzad) např. Jízda pouze vpřed nebo pouze vzad není povolena



## SKUPINY OBTÍŽNOSTI DOPLŇKOVÝCH CHARAKTERISTIK (Příloha B)

### DOPLŇKOVÁ CHARAKTERISTIKA POHYB VOLNÉ JÍZDY (fm) – aplikováno v pohybech po ploše

#### Specifikace pro hlášení doplňkové charakteristiky pohyb volné jízdy (fm):

Pohyb volné jízdy (fm) je technickým panelem hodnocen od okamžiku kdy jsou všichni bruslaři ve správné poloze ( viz požadavky na správné polohy v pravidlech)

#### Základní požadavky:

1. V jakémkoli fm musí bruslaři vydržet po dobu tří (3) sekund, ve správné poloze a na správné hraně
2. Fm s jednou (1) nebo několika změnami hrany, musí bruslaři držet ve správné poloze po dobu nejméně dvou (2) sekund na každé hraně

SKUPINA BASE -fmB	SKUPINA 1 – fm1	SKUPINA 2 – fm2	SKUPINA 3 – fm3
Jakýkoli pohyb volné jízdy, který nesplňuje základní požadavky a/nebo specifikace pro úrovně 1,2 nebo 3, ale tým se o něj pokusí	- Vnitřní měsíc ( <i>s nebo beze změny hrany</i> ) -Váha bez držení -Váhová variace -Ina Bauer dovnitř - Obtížná změna pozice - z vyšší úrovně na nižší úroveň	-Váha: Nedržená váha s volnou nohou drženou vzad s jednou (1) změnou hrany ( <i>volná noha je zcela natažena</i> ) -Váha pouze se změnou pozice volné nohy ( <i>volná noha zcela natažena, nepodporována když mění pozici vpřed, na stranu nebo vzad</i> )	- Váha v poloze „Biellman“ - Váha: Nedržená váha 135° s volnou nohou drženou vzad s jednou (1) změnou hrany ( <i>volná noha je zcela natažena + držena na 135°alespoň 2 sekundy na jedné (1) hraně</i> ) - Váha 170° ( <i>volná noha je zcela natažena vpřed, na stranu držena samotným bruslařem nebo nedržena</i> )

		<ul style="list-style-type: none"> <li>- Váhová variace se změnou hrany</li> <li>- Váha 135° (<i>volná noha je zcela natažena vpřed, na stranu držena samotným bruslařem nebo nedržena</i>)</li> <li>- Vnější měsíc</li> <li>- Vnější Ina Bauer</li> <li>- Obtížná změna pozice - z nižší úrovně na vyšší úroveň</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Vnější měsíc v obou směrech</li> <li>- Vnější Ina Bauer v obou směrech</li> <li>- Vnější Ina Bauer v jednom směru + vnější měsíc v opačném směru</li> </ul>
--	--	---	--

### Obtížná změna pozice

- pozice jsou provedeny na stejné noze bez asistence (volné nohy nebo rukou)
- nižší úroveň bude počítána pokud je stojná noha pokrčena v úhlu minimálně 90° (čtyřhlavý sval je rovnoběžně s ledovou plochou)
- vyšší úroveň bude počítána pokud je stojná noha propnuta (může být lehce pokrčena) a volná noha (včetně chodidla a kolena) je držena nad úrovní boků
- změna hrany je povolena

## DOPLŇKOVÁ CHARAKTERISTIKA BOD PROLÍNÁNÍ – aplikováno pro prvek prolínání

### Specifikace pro hlášení doplňkové charakteristiky kroková pasáž:

Aby byl bod prolínání (pi) technickým panelem počítán musí být, s ohledem na druh prolínání, proveden na daném místě pro pi

### Základní požadavky:

1. Rotace musí započít před tím než se bruslaři projedou a musí pokračovat když se bruslaři prolínají bodem prolínání
2. Rotace nesmí být provedena na místě
3. Rotace o 720°/ 360° se může skládat z obrátů nebo rotačních spojovacích kroků
4. Pi může být provedeno na jedné (1) noze nebo na dvou (2) nohách
5. Přeslapy nejsou povoleny během žádného prolínání (pro jakoukoli úroveň pi)
6. Rotace musí být plynulá a nepřerušovaná
7. Pro rotaci z úrovně 2 a 3 platí, že musí začít i skončit vzad (rotace provedené po prolínání mohou skončit vpřed)

SKUPINA BASE -piB	SKUPINA 1 – pi1	SKUPINA 2 – pi2	SKUPINA 3 – pi3
Jakýkoli bod prolínání, které nesplňuje základní požadavky a/nebo specifikace pro úrovně 1,2 nebo 3, ale tím se o něj pokusí (s nebo bez rotace na konkrétní ose bodu prolnutí)	<p>Jakákoli rotace vpřed o 360° nebo více</p> <p><i>Poznámka: Viz níže uvedená specifikace pro pi pro určitý typ prolínání.</i></p>	<p>Jakákoli plynulá rotace vzad o 360° nebo více</p> <p><i>Poznámka: Viz níže uvedená specifikace pro pi pro určitý typ prolínání.</i></p>	<p>Jakákoli plynulá rotace vzad o 720° s ukončenou rotací o 360° před bodem prolínání.</p> <p><i>Poznámka: Viz níže uvedená specifikace pro pi pro určitý typ prolínání.</i></p>

### Collapsing /kombinované prolínání (kde se všichni bruslaři prolínají v jinou dobu)

- **Pro úroveň 1 & 2:** Musí být provedeny dvě (2) rotace ze stejné úrovně

- **Pro úroveň 3:** Musí být provedeny minimálně jedna (1) 720° rotaci plus dvě (2) 360° rotace (nebo více)
- Každá rotace musí být provedena odděleně, dvojitý twizzl nebude počítán jako dvě (2) 360° rotace
- Minimálně dvě (2) nebo tři (3) samostatné rotace (za využití obrátů a/nebo spojovacích kroků) mohou být provedeny do stejného směru (po směru nebo proti směru hodinových ručiček) nebo v opačném směru
  - o Rotace musí začít ještě před tím, než se bruslaři začnou prolínat
  - o **Úroveň 1 & 2:** Dvě (2) rotace musí končit v prolínání
  - o **Úroveň 3:** 720°rotace musí začít s první 360°musí být ukončena před tím, než se řady začnou prolínat a končí právě uvnitř jejich místa nebo uvnitř tvaru. Dvě (2) následující 360° rotace musí začít uvnitř prolínání, avšak poslední (třetí – (3)) pi rotace může skončit poté co bruslaři vyjeli z prolínání
- Pro pi 2 a pi3 jsou povoleny **pouze** obraty a rotační spojovací kroky **vzad**
- Mezi rotacemi může být drobná (minimální) pauza za účelem povolit bruslařům změnu nohy nebo změnit směr otáčení

### Prolínání „WHIP“ (bič)

- Všechny rotace musí být provedeny stejným rotačním směrem v jedné řadě během fáze přibližování; např. bruslaři v jedné (1) z řad jedou po směru hodinových ručiček do pi, proto všechny rotace musí být provedeny také po směru hodinových ručiček

### Úhlové prolínání

- pi rotace musí začít před nebo nejpozději, když se řady začnou překrývat
- pi rotace musí plynule pokračovat k ose prolnutí
  - o šířka koridoru se musí postupně snižovat od okamžiku kdy se řady začnou překrývat a když se bruslaři začínají přibližovat a projíždí bodem pi osou prolínání
- všechny rotace musí být provedeny stejným směrem otáčení

## DOPLŇKOVÁ CHARAKTERISTIKA KROKOVÁ PASÁŽ - aplikována pro prvek bez držení

### Specifikace pro hlášení doplňkové charakteristiky kroková pasáž:

Kroková pasáž začíná nájezdovou hranou do prvního obrátu, když jsou všichni bruslaři v prvku bez držení. Doplňková charakteristika končí, když bruslaři začnou přechod do jiného prvku nebo provedou dva (2) přešlapy v řadě.

### Základní požadavky:

1. Ve všech úrovních lze použít všechny obraty/kroky ze seznamu a nejméně dva (2) obraty/kroky musí být správně provedeny
2. Zrcadlový efekt může být použit, ale obraty provedené v rámci tohoto efektu nebudou počítány

SKUPINA BASE –sB	SKUPINA 1 – s1	SKUPINA 2 – s2	SKUPINA 3 – s3	SKUPINA 4 – s4
Kroková pasáž, která nesplňuje specifikace pro úrovně 1,2, 3 nebo 4, ale splňuje základní požadavky pro nahlášení krokové pasáže	Čtyři (4) obraty/kroky (dva (2) různé druhy obrátů/kroků) a spojovací kroky	Šest (6) obrátů/kroků (tři (3) různé druhy obrátů/kroků) <b>A výběr z:</b> Jedna (1) série/kombinace skládající se z: - Tři (3) různých druhů obtížných obrátů provedených na jedné noze <b>NEBO</b> - dvou (2) různých sérii/kombinací (na každé noze) skládající se z: - dvou (2) různých obtížných obrátů	Osm (8) obrátů/kroků (čtyři (4) různé druhy obrátů/kroků) <b>A:</b> Dvě (2) různé série/kombinace skládající se z: Jedna (1) série/kombinace skládající se z: - Tři (3) různých druhů obtížných obrátů provedených na jedné noze <b>PLUS</b> - Jedna (1) série/kombinace z dvou (2) různých obtížných obrátů provedených na druhé noze	Osm (8) obrátů/kroků (šest (6) různých druhů obrátů) <b>A:</b> Dvě (2) různé série/kombinace (na každé noze) skládající se z: - Tři (3) různých druhů obtížných obrátů

## Požadavky na varianty

### 1. Série/kombinace různých obtížných obrátů

- **Jedna (1) série/kombinace obtížných obrátů:** skládá se ze dvou (2) nebo tří (3) různých obtížných obrátů provedených na jedné (1) noze

- **Dvě (2) série/kombinace obtížných obrátů:** skládá se ze dvou (2) nebo tří (3) různých obtížných obrátů (*záleží na úrovni*) provedených na každé noze

- není povoleno opakovat stejnou sérii na opačné noze

- **Dvě (2) série/kombinace obtížných obrátů** jsou považovány za stejné, pokud se skládají ze stejných obrátů ve stejném pořadí, na stejné hraně ve stejné směru

Příklad 1 (povolen, ukazuje obraty v různém směru jízdy):

- první (1) série – zvrát vzad ven, protitrojka vpřed ven, twizzl vzad dovnitř

- druhá (2) série – zvrát vpřed ven, protitrojka vzad ven, twizzl vpřed dovnitř

Příklad 2 (povolen, ukazuje rozdílně vjezdové hrany):

- první (1) série – zvrát vzad ven, protitrojka vpřed ven, twizzl vzad dovnitř

- druhá (2) série – zvrát vzad dovnitř, protitrojka vpřed dovnitř, twizzl vzad ven

- změny hrany mezi obraty **nejsou** povoleny

- více obrátů může být do série/kombinace zahrnuto, ale musí být provedeny buď před nebo po obtížných obrátech