

# Český krasobruslařský svaz



**PRAVIDLA KRASOBRUSLENÍ  
platná pro Českou republiku**

**SYNCHRONIZOVANÉ BRUSLENÍ**

**NÁPLNĚ PROGRAMŮ A JEJICH HODNOCENÍ**

**Platnost od 1. 7. 2022**

## Dobře vyvážený program pro sezónu 2022/23

### OBECNÉ

*Základní hodnota prvků bude pro ty prvky, které jsou uvedeny na výběr stejná jako „výběr jednoho (1) prvku z“*

### SENIORI

#### SENIORSKÝ KRÁTKÝ PROGRAM ( Pět (5) předepsaných prvků)

**Musí obsahovat pět následujících předepsaných prvků:**

**1. Prvek PROLÍNÁNÍ**

- požadováno je bičové prolnutí
- přídatná charakteristika (bod prolínání) je předepsána

**2. PRVEK POHYB volné jízdy**

- povolen je pouze jeden typ fm
- jedno (1) fm musí být provedeno celým týmem
- povoleno je provedení na jiné noze

**3. PRVEK BEZ DRŽENÍ**

- kroková pasáž - přídatná charakteristika je předepsána
  - počítána bude POUZE přídatná charakteristika – kroková pasáž
- Maximálně bude nahlášen NHEB (charakteristiky nejsou požadovány)

**4. Prvek TWIZZLY**

**PLUS výběr z následujících uměleckých prvků jako prvek 5**

**5. Výběr z**

Umělecký prvek – KRUH

NEBO

Umělecký prvek - VĚTRNÍK

**POZNÁMKA:** Prvek bez držení a prvek Twizzly nesmí být provedeny za sebou.

#### SENIORSKÁ VOLNÁ JÍZDA (Deset (10) prvků)

**1. KREATIVNÍ prvek – zvedaná figura**

**2. SKUPINOVÁ zvedaná figura**

**3. & 4. Dvě (2) různá PROLÍNÁNÍ**

- bičové prolínání není povoleno jako výběr pro prvek prolínání
- přídatná charakteristika (bod prolínání (pi)) je volitelná

**4. Prvek POHYBY volné jízdy**

- maximálně dvě (2) různá fm jsou povolena

## 5. PRVEK BEZ DRŽENÍ

- varianty obtížnosti jsou požadovány
- POUZE varianty obtížnosti budou počítány
- nahlášena bude maximálně základní kroková pasáž -SB (přídavná charakteristika není požadována)

## 6. PÁROVÝ prvek

## 7. PIVOTUJÍCÍ prvek – ŘADA

## 8. SYNCHRONIZOVANÁ PIRUETA

## 9. Prvek TWIZZLY

PLUS výběr jednoho (1) prvku z uměleckých prvků nebo kombinovaného prvku jako prvek desátý:

## 10. Výběr z

Umělecký prvek - BLOK

NEBO

Umělecký prvek – KRUH

NEBO

Umělecký prvek – ŘADA

NEBO

Umělecký prvek – VĚTRNÍK

nebo

KOMBINOVANÝ Prvek

## SENIORŮ – ELITE 12

### SENIORSKÝ KRÁTKÝ PROGRAM – ELITE 12

Musí obsahovat pět následujících předepsaných prvků:

#### 1. Prvek PROLÍNÁNÍ

- úhlové prolínání „angled“
- přídavná charakteristika (bod prolínání) je předepsána

#### 2. PRVEK POHYB volné jízdy

- povolen je pouze jeden typ fm
- jedno (1) fm musí být provedeno celým týmem
- povoleno je provedení na jiné noze

#### 3. PRVEK BEZ DRŽENÍ

- kroková pasáž - přídavné charakteristika je předepsána
  - počítána bude POUZE přídavná charakteristika – kroková pasáž
- Maximálně bude nhlášen NHEB (charakteristiky nejsou požadovány)

**4. Pivotující prvek – ŘADA**

- pivotování je předepsáno ve dvou (2) rovnoběžných řadách

**5. Sunoucí prvek**

- povolen je pouze větrník
- požadovány jsou 3 ramena
- varianta; 2 různé tvary prvku nejsou povoleny

**SENIORSKÁ VOLNÁ JÍZDA - ELITE 12**

**Musí obsahovat deset následujících předepsaných prvků:**

**1. KREATIVNÍ prvek – zvedaná figura**

**2. SKUPINOVÁ zvedaná figura**

**3. PROLÍNÁNÍ**

- úhlové nebo bičové prolínání nejsou povolena jako výběr pro prvek prolínání
- přídatná charakteristika (bod prolínání (pi)) je volitelná

**4. Prvek POHYBY volné jízdy**

- maximálně dvě (2) různá fm jsou povolena

**5. PRVEK BEZ DRŽENÍ**

- varianty obtížnosti jsou požadovány
- POUZE varianty obtížnosti budou počítány
- nahlášena bude maximálně základní kroková pasáž -sB (přídatná charakteristika není požadována)

**6. PÁROVÝ prvek**

**7. ROTAČNÍ prvek – KRUH**

**8. SYNCHRONIZOVANÁ PIRUETA**

**9. Prvek TWIZZLY**

**PLUS výběr jednoho (1) prvku z uměleckých prvků jako prvek desátý:**

**10. Výběr z**

**Umělecký prvek - BLOK**

**NEBO**

**Umělecký prvek – KRUH**

**NEBO**

**Umělecký prvek – ŘADA**

**NEBO**

**Umělecký prvek - VĚTRNÍK**

**POZNÁMKA:** Prvek bez držení a prvek Twizzly nesmí být provedeny za sebou.

## JUNIOŘI

### JUNIORSKÝ KR:ÁTKÝ PROGRAM (Pět (5) předepsaných prvků)

1. Prvek **PROLÍNÁNÍ**
  - trojúhelníkové prolínání
  - přídatná charakteristika (bod prolínání) je předepsána
2. Prvek **POHYBY PO PLOŠE**
  - povolen je pouze jeden typ **fm**
  - jedno (1) fm musí být provedeno celým týmem
  - povoleno je provedení na jiné noze
3. **PRVEK BEZ DRŽENÍ**
  - varianty obtížnosti jsou požadovány
  - POUZE varianty obtížnosti budou počítány
  - nahlášena bude maximálně základní kroková pasáž -sB
4. **Pivotující prvek – BLOK**
  - pivotující blok musí být předveden ve 3 řadách
5. Prvek **TWIZZLY**

**POZNÁMKA:** Prvek bez držení a prvek Twizzly nesmí být provedeny za sebou.

### JUNIORSKÁ VOLNÁ JÍZDA (Osm (8) prvků)

1. **Kreativní prvek – zvedaná figura**
  2. & 3. Dvě (2) různé prvky **PROLÍNÁNÍ**
    - trojúhelníkové prolínání není povoleno jako výběr pro prvek prolínání
    - přídatná charakteristika (bod prolínání (pi)) je volitelná
  4. **ŘADOVÝ prvek - ŘADA**
  5. **PRVEK BEZ DRŽENÍ**
    - kroková pasáž - přídatná charakteristika je předepsána
    - počítána bude POUZE přídatná charakteristika – kroková pasáž
    - Maximálně bude nhlášen NHEB (charakteristiky nejsou požadovány)
  6. Prvek **SYNCHRONIZOVANÁ PIRUETA**
  7. **Sunoucí prvek - KRUH**
- PLUS výběr jednoho (1) prvku mezi Pohyby po ploše nebo Párový Prvek**
8. **POHYBY po PLOŠE**
    - maximálně dvě (2) různá fm jsou povolena
- NEBO**
- PÁROVÝ Prvek**

## **ADVANCED NOVICE** (žactvo pokročilé úrovně)

### **ADVANCED NOVICE** (žactvo pokročilé úrovně) – Šest (6) prvků

1. Prvek **PROLÍNÁNÍ**  
- přídatná charakteristika (bod prolínání (pi) je volitelná
2. **POHYBY PO PLOŠE**  
- maximálně dvě (2) různá fm jsou povolena
3. Prvek **BEZ DRŽENÍ**  
- v prvku musí být zařazen alespoň jeden Twizzle  
- přídatná charakteristika (kroková pasáž) je volitelná
4. **SYNCHRONIZOVANÁ** Pirueta
5. **Sunoucí** prvek

#### **PLUS výběr z jednoho (1) z uměleckých prvků**

6. Umělecký prvek – **BLOK**  
**NEBO**  
Umělecký prvek – **KRUH**  
**NEBO**  
Umělecký prvek – **LINE**  
**NEBO**  
Umělecký prvek – **VĚTRNÍK**

#### **POZNÁMKY:**

Maximální úroveň prvku může být provedena a úroveň bude nahlášena dle kvality předvedení.  
Maximální úroveň doplňkových charakteristik může být provedena a bude ohodnocena dle provedení týmem.

Základní hodnota pro prvky uvedené na výběr jednoho (1) prvku ze skupiny A je stejná.

#### **Zakázané prvky**

Omezení zakázaných (nelegálních) prvků jsou popsána v pravidle 992 odst. 2.  
Žákovské týmy nesmí provádět přemety nebo jakékoli zvedané figury.

## **BASIC NOVICE (žactvo základní úrovně)**

### **BASIC NOVICE (žactvo základní úrovně)– Šest (6) prvků**

1. **Umělecký prvek – KRUH**
2. Prvek **PROLÍNÁNÍ**  
- přídavná charakteristika (bod prolínání (pi) je volitelná
3. **ŘADOVÝ** prvek – ŘADA
4. **POHYBY PO PLOŠE**  
- maximálně dvě (2) různá fm jsou povolena
5. **PIVOTUJÍCÍ** prvek - BLOK
6. **SUNOUCÍ** prvek

**POZNÁMKA:** Maximální úroveň prvku může být provedena, ale úroveň prvku, která bude udělena, bude o jeden (1) stupeň nižší než maximální úroveň definovaná v technických pravidlech ISU. Maximální úroveň doplňkových charakteristik může být provedena a bude ohodnocena dle provedení týmem.

### **Zakázané prvky**

Omezení zakázaných (nelegálních) prvků jsou popsána v pravidle 992 odst. 2. Žákovské týmy nesmí provádět přemety nebo jakékoli zvedané figury.

## ŽACTVO MLADŠÍ (Juvenile)

### MLADŠÍ ŽACTVO – Šest (6) prvků

1. Umělecký prvek – KRUH
2. Prvek **PROLÍNÁNÍ**  
- přídatná charakteristika (bod prolínání (pi) je volitelná
3. **ŘADOVÝ** prvek – ŘADA
4. **POHYBY PO PLOŠE**  
- maximálně dvě (2) různá fm jsou povolena
5. **PIVOTUJÍCÍ** prvek - BLOK
6. **SUNOUCÍ** prvek

**POZNÁMKA:** Maximální úroveň prvku může být provedena, ale úroveň prvku, která bude udělena, bude o jeden (1) stupeň nižší než maximální úroveň definovaná v technických pravidlech ISU. Maximální úroveň doplňkových charakteristik může být provedena a bude ohodnocena dle provedení týmem.

#### **Zakázané prvky**

Omezení zakázaných (nelegálních) prvků jsou popsána v pravidle 992 odst. 2. Žákovské týmy nesmí provádět přemety nebo jakékoli zvedané figury.

## ŽACTVO NEJMLADŠÍ (Pre-Juvenile)

### NEJMLADŠÍ ŽACTVO – Šest (6) prvků

1. Umělecký prvek – KRUH
2. Prvek **PROLÍNÁNÍ**  
- přídatná charakteristika (bod prolínání (pi) je volitelná
3. **ŘADOVÝ** prvek – ŘADA
4. **POHYBY PO PLOŠE**  
- maximálně dvě (2) různá fm jsou povolena
5. **PIVOTUJÍCÍ** prvek - BLOK
6. **SUNOUCÍ** prvek

**POZNÁMKA:** Maximální úroveň prvku může být provedena, ale úroveň prvku, která bude udělena, bude o jeden (1) stupeň nižší než maximální úroveň definovaná v technických pravidlech ISU. Maximální úroveň doplňkových charakteristik může být provedena a bude ohodnocena dle provedení týmem.

#### **Zakázané prvky**

Omezení zakázaných (nelegálních) prvků jsou popsána v pravidle 992 odst. 2. Žákovské týmy nesmí provádět přemety nebo jakékoli zvedané figury.



## MIXED AGE

### **MIXED AGE – (sedm (7) prvků)**

1. Prvek **PROLÍNÁNÍ**  
- přídatná charakteristika (bod prolínání (pi)) je volitelná
2. **POHYBY PO PLOŠE**  
- maximálně dvě (2) různá fm jsou povolena
3. **PRVEK BEZ DRŽENÍ**  
- přídatná charakteristika (kroková pasáž) je volitelná
4. **Pivotující prvek - BLOK**
5. **SYNCHRONIZOVANÁ Pirueta**
6. Prvek **TWIZZLY**

### **PLUS výběr z jednoho (1) prvku z uměleckých prvků**

7. **Umělecký prvek – KRUH**  
nebo  
**Umělecký prvek - VĚTRNÍK**

Dodržována jsou základní pravidla pro juniorskou kategorii.  
Nedovolené prvky jsou v souladu s pravidlem 992 odst. 2 písm. c)

## ADULT (Dospělí)

**ADULT (Dospělí) – (pět (5) prvků)**

**Musí obsahovat tyto čtyři (4) předepsané prvky:**

1. Prvek **PROLÍNÁNÍ**  
- přídatná charakteristika (bod prolínání (pi) je povolena volitelná
2. **Řadový prvek – ŘADA**
3. **Pivotující prvek - BLOK**
4. **Sunoucí prvek – KRUH**

**PLUS pátý prvek - výběr jednoho (1) prvku z:**

**Kombinovaný prvek**

Nebo

Umělecký prvek – **BLOK**

**NEBO**

Umělecký prvek – **KRUH**

**NEBO**

Umělecký prvek – **LINE**

**NEBO**

Umělecký prvek - **VĚTRNÍK**

- Přemety a zvedané figury bez výdrže nejsou povoleny

## MASTERS (Dospělí)

**MASTERS (Dospělí) – (šest (6) prvků)**

**MUSÍ OBSAHOVAT TĚCHTO PĚT (5) PŘEDEPSANÝCH PRVKŮ:**

1. Prvek **PROLÍNÁNÍ**  
- přídatná charakteristika (bod prolínání (pi) je volitelný)
2. **Pivotující prvek - BLOK**
3. **Sunoucí prvek**
4. **Řadový prvek – ŘADA**
5. **Prvek BEZ DRŽENÍ**  
- přídatná charakteristika (kroková pasáž (ss) je volitelná

**PLUS jako šestý prvek výběr z jednoho (1) prvku z:**

**Kombinovaný prvek**

nebo

Umělecký prvek – **BLOK**

**NEBO**

Umělecký prvek – **KRUH**

**NEBO**

Umělecký prvek – **LINE**

**NEBO**

Umělecký prvek - **VĚTRNÍK**

**Povoleny – přemety a zvedané figury bez výdrže**

**POZNÁMKA:** Maximální úroveň prvku může být provedena a úroveň bude nahlášena tak, jak byla provedena.

Maximální úroveň doplňkových charakteristik (s výjimkou krokové pasáže) může být provedena a bude ohodnocena dle provedení týmem.

Ostatní prvky mohou být zařazeny do volné jízdy.

V náplni programů budou tyto prvky označeny jako přechody.

Zpracovala: JUDr. Jitka Mokrá