

Communication No.2159

SYNCHRONIZOVANÉ BRUSLENÍ

Tento Communication nahrazuje ISU Communication 2121

Součástí jsou:

Příloha A – Skupiny obtížnosti prvků

Příloha B – Skupiny obtížnosti přídatných charakteristik

SKUPINY OBTÍŽNOSTI JEDNOTLIVÝCH PRVKŮ & VARIANT (Příloha A)

POŽADAVKY NA POKRYTÍ LEDOVÉ PLOCHY

Minimální pokrytí ledové plochy: Některé prvky (PB, PL, B, C, L, W, NHE, TC a TW spod.) musí splnit minimální požadavek na pokrytí ledové plochy (viz. Pravidlo 900 odst. 3)

UMĚLECKÝ PRVEK - definice a požadavky (viz pravidla pro detaily)

Základní požadavky:

1. Prvek musí nejprve splnit požadavky na tvar – pro umělecký blok, kruh, řadu větrníků atd. je předepsán minimální počet bruslařů v bloku, kruhu, řadě nebo rameni větrníku před tím, než jsou prováděny varianty.

Umělecké prvky: (umělecký blok (AB), umělecká kruh (AC), umělecká řada (AL), umělecký větrník (AW))

SKUPINA BASE – ABB/ACB/ALB/AWB	SKUPINA 1 – AB1/AC1/AL1/AW1	SKUPINA 2 – AB2, AC2, AL2, AW2
Prvek, který nesplnil požadavky na skupinu 1 nebo skupinu 2, ale byly splněny základní požadavky.	Prvek musí splnit základní požadavky A musí obsahovat jednu (1) variantu	Prvek musí splnit základní požadavky A musí obsahovat dvě (2) varianty: Jednu (1) variantu ze skupiny A a jednu (1) variantu ze skupiny B

Variace, které **nesmí** být prováděny ve stejnou dobu jsou:

- po- skupina A variace #1 + skupina A společně variace #2
- skupina A variace #1 + skupina B variace #5

Skupina A

1. Nejméně dvě (2) různé konfigurace
2. Prolínání
3. Vlnění
4. Choreografické pasáže

Skupina B (kreativní pohyby)

1. Zvedaná figura (pouze senioři)
2. Skok(y)
3. Synchronizovaná pirueta (individuální, párová, skupinová)
4. Párové pohyby (párový pivot/párová kroková pasáž/atd.)
5. Pivotování
6. Sunutí

Požadavky na umělecká prvek

Obecně

Všichni bruslaři musí začít v prvním tvaru uměleckého prvku a musí se vrátit do tvaru prvku (stejný nebo jiný tvar) po provedených variacích (pokud je to použitelné)

Umělecký blok

- povolen je uzavřený nebo otevřený blok
- minimální počet jsou tři (3) řady
- bruslaři musí mít držení na začátku prvku

Umělecký kruh

- pokud je proveden více než jeden (1) kruh, je povoleno, aby se každý kruh skládal z odlišného počtu bruslařů
- maximálně mohou být provedeny tři (3) kruhy v jeden okamžik

- v kruhu musí být min. čtyři (4) bruslaři
- kruh(y) se musí plynule otáčet

Umělecká řada

- pokud jsou využity dvě (2) řady, může mít každá řada odlišný počet bruslařů
- povolena je jedna (1) nebo dvě (2) řady
- v řadě musí být minimálně čtyři (4) bruslaři

Umělecký větrník

- pokud je použit více než jeden (1) větrník, větrník se musí plynule otáčet může mít každý větrník odlišný počet bruslařů
- maximální počet větrníků jsou tři (3) větrníky
- minimální počet bruslařů v rameni jsou tři (3) bruslaři
- větrník se musí plynule otáčet

Požadavky na variace

Obecně

- variace musí být součástí uměleckého prvku
 - bruslaři se mohou krátce rozpojit z prvku před tím než se znovu připojí
 - oddělení od prvku na delší dobu než tým provede variaci není povoleno
 - provedení variace v rámci nebo v těsné blízkosti prvku není považováno jako puštění
- Například: Variace provedené v nebo blízko centrálního bodu větrníku, nebo nejméně mezi dvěma (2) větrníky, nejsou považovány za oddělení z prvku
 - bruslaři opustí prvek (např. není imitováno: rychlý konec ramena nebo řada bloku) na provedení variace a vrátí se na stejné nebo jiné místo je povoleno
 - variace provedené v nebo blízko centrálního bodu kruhu nebo nejméně mezi dvěma (2) kruhy, nejsou považovány za oddělení z prvku
- je povoleno, aby tvar uměleckého prvku momentálně zmizel během některých variací (např. je povoleno, aby byl nesprávný počet bruslařů na podporu kreativity)

Skupina A

1. Nejméně dvě (2) různé konfigurace

- na obou konfiguracích se musí podílet všichni bruslaři
- počet řad, ramen nebo kruhů se musí změnit
- zastavení není povoleno
- musí být rozeznatelné

2. Prolínání

- nejméně ½ týmu se musí na prolínání podílet

3. Vlnění

- nejméně ½ týmu se alespoň jednou (1) musí podílet na vlnění
- zastavení není povoleno

4. Choreografická sekvence

- nejméně ½ týmu musí provádět choreografickou sekvenci
- skládá se z různých pohybů jako kroků, obrátů, vah, měsíců, Ina Bauer, hydroblading, šouráků, choreografických skluzů apod.
- není předepsáno jak dlouho musí každý pohyb trvat
- pohyby se musí násobit a nebo na sebe musí navazovat (stejně nebo jiné), tak aby byla vytvořena rozeznatelná sekvence

Skupina B (kreativní pohyb)

1. Zvedaná figura (pouze senioři)

- zvedaný bruslař musí být držen nad ledem nejméně tři (3) sekundy
- povolena je jakákoli zvedaná figura
- násobné zvedané figury jsou povoleny – stejné nebo odlišné
- předvedena musí být minimálně jedna (1) párová zvedaná figura nebo jedna (1) skupinová zvedaná figura

2. Skok(y)

- musí být splněny požadavky definice skoku
- počítány budou skoky s jednou (1) rotací nebo s více; výjimkou je roznožka, která bude počítána
- počítány jsou skoky jako toe loop, loop (rittberger), salchow, flip, lutz axel a roznožka
- skok musí provést nejméně jeden (1) bruslař

3. Synchronizovaná pirueta (sólová, párová, skupinová)

- synchronizovaná pirueta musí mít minimálně tři (3) otáčky
- povolen je jakákoli typ synchronizované piruety
- předveden musí být alespoň jeden (1) typ piruety

4. Párový pohyb

- povolen je jakýkoli typ párového pohybu (např. párový pivot, párová kroková pasáž apod.)
- předveden musí být alespoň jeden (1) párový pohyb

Párový pivot

- počítána bude jakákoli pozice podporovaného bruslaře
- pivotování může být na místě nebo se může sunout

Párová kroková sekvence

- každý pár se musí při provádění kroků/obratů a spojovacích kroků většinu času držet
- musí provést nejméně tři (3) obraty (obraty musí být rozeznatelné)

5. Pivotování

- pivotování je počítáno pouze v uměleckém bloku a umělecké řadě
- předepsáno je plynulé pivotování minimálně o 90°
- minimálně čtyři (4) bruslaři musí pivotovat

6. Sunutí

- sunutí je počítáno pouze v uměleckém kruhu a uměleckém větrníku
- rozeznatelné sunutí je předepsáno v jakémkoli jednom (1) kruhu nebo jednom (1) větrníku

ŘADOVÝ PRVEK (blok a řada), ROTAČNÍ PRVEK (kruh a větrník) - definice a požadavky (viz pravidla pro detaily)

Základní požadavky:

1. Prvek musí splnit požadavky, specifické pro daný tvar – blok, kruh, řadu, větrník; např. před předvedením jakékoli variace musí být v prvku minimální počet bruslařů

ŘADOVÝ PRVEK (blok&řada); ROTAČNÍ PRVEK (kruh&větrník)

SKUPINA BASE – (BB/CB/LB/WB)	SKUPINA 1 – (B1/C1/L1/W1)	SKUPINA 2 – (B2/C2/L2/W2)	SKUPINA 3 – (B3/C3/L3/W3)	SKUPINA 4 – (B4/C4/L4/W4)
Prvek, který nesplňuje požadavky na úroveň 1,2,3 nebo 4, ale splňuje základní požadavky a specifikace pro nahlášení bloku	Blok musí splnit základní požadavky pro úroveň B A musí obsahovat jednu (1) variaci	Blok musí splnit základní požadavky pro úroveň B A musí obsahovat dvě (2) variace	Blok musí splnit základní požadavky pro úroveň B A musí obsahovat tři (3) variace	Blok musí splnit základní požadavky pro úroveň B A musí obsahovat čtyři (4) variace

Variace

Variace, které nemohou být prováděny současně:

variace 1 společně s variací 4

variace 5 společně s variace 1, 2, 3 nebo 4

ŘADOVÝ PRVEK		ROTAČNÍ PRVEK	
BLOK	ŘADA	KRUH	VĚTRNÍK
1. nejméně dvě (2) různé konfigurace 2. tři (3) různá držení 3. čtyři (4) různé doplňkové charakteristiky 4. bruslaři/řady si vymění místo s jiným bruslařem/řadou 5. provedení čtyř (4) obrátů/kroků v držení 6. využití kruhového tvaru 7. není aplikováno 8. není aplikováno 9. není aplikováno 10. není aplikováno 11. není aplikováno	1. nejméně dvě (2) různé konfigurace 2. tři (3) různá držení 3. čtyři (4) různé doplňkové charakteristiky 4. bruslaři/řady si vymění místo s jiným bruslařem/řadou 5. není aplikováno 6. není aplikováno 7. puštění držení na tři (3) sekundy 8. změna osy 9. není aplikováno 10. není aplikováno 11. není aplikováno	1. nejméně dvě (2) různé konfigurace 2. tři (3) různá držení 3. čtyři (4) různé doplňkové charakteristiky 4. bruslaři/řady si vymění místo s jiným bruslařem/řadou 5. není aplikováno 6. není aplikováno 7. není aplikováno 8. není aplikováno 9. změna směru otáčení 10. proplétání 11. vlnění (weaving)	1. nejméně dvě (2) různé konfigurace 2. tři (3) různá držení 3. čtyři (4) různé doplňkové charakteristiky 4. bruslaři/řady si vymění místo s jiným bruslařem/řadou 5. není aplikováno 6. není aplikováno 7. puštění držení na tři (3) sekundy 8. není aplikováno 9. změna směru otáčení 10. proplétání 11. není aplikováno

Požadavky na varianty

1. Nejméně dvě (2) různé konfigurace (B, C, L, W)

- počet kruhů/řad/ramen se musí změnit
- doba po kterou musí konfigurace trvat není předepsána, ale musí být rozeznatelná
- variace mohou být provedeny jakkoli s výjimkou zastavení, které není povoleno
- tvar prvku může při provádění variace zmizet (např. povolen je nesprávný počet bruslařů pro danou úroveň pro zvýšení kreativity)

2. Tři (3) různá držení (B, L, W)

- držení musí být různá
- různé typy držení jako tři (3) různé verze držení za lokty spod. nebude počítáno
- doba po kterou má být držení provedeno není předepsána
- držení „bez držení“ nebude počítáno jako jedno ze tří (3) různých držení

3. Čtyři (4) různé doplňkové charakteristiky (B, C, L, W)

- nejméně čtyři (4) různé zvláštní doplňkové charakteristiky musí být zahrnuty, kdy maximálně dvě (2) z každé skupiny budou započítány pro získání vyšší úrovně:
- nejméně ½ týmu musí provést doplňkovou charakteristiku
 - pokud jsou prováděny dvě (2) doplňkové charakteristiky ze stejné nebo odlišné skupiny (1/2 týmu), mohou být započítány

Skupiny zvláštních doplňkových charakteristik

i) fm jako: Charlotte, měsíc, šourák, vozíček, Ina Bauer apod. (nebo jiné povolené/ uvedené nebo neuvedené fm)

ii) špičkové kroky nebo poskoky nebo taneční skoky do jednoho (1) obratu

iii) pohyby těla

4. Bruslaři /řady změny místo/pozici s jiným bruslařem/řadou (B, C, L, W)

- výměny se musí účastnit všichni bruslaři/řady a musí si vyměnit místo/pozici s jiným bruslařem/řadou
- změna místa/pozice se vztahuje buď k řadě/rameni jako celku a/nebo k individuálním bruslařům; kombinace obojího je povolena
- prvek musí pokračovat jak před tak po změně místa/pozice
- variace mohou být provedeny jakkoli s výjimkou zastavení, které není povoleno
- vlnění není považováno za změnu místa/pozice
- bruslaři mohou objet jiné rameno/bruslaře a skončit na stejném místě
- bruslaři mohou být v párech nebo malých řadách
- bruslaři mohou při změně místa/pozice použít různé obraty/kroky
- je povoleno, aby tvar prvku během doplňkové charakteristiky “zmizel” (např. pro podpoření kreativity může být během prvku na moment viditelně nesprávný počet bruslařů pro danou úroveň)

5. Provedení čtyř (4) obrátů/kroků v držení

- varianta bude počítána pouze v prvku blok a řada
- výběr z: choctaw, zvrát, protitrojka
- všichni bruslaři musí provádět stejné obraty/kroky ve stejnou dobu
- stejný obrat/krok může být opakován čtyřikrát (4)
- žádné jiné spojovací kroky nemohou být provedeny mezi jakýmkoli obraty/kroky než jedna (1) změna hrany
- obraty/kroky musí být provedeny na stejné, rozeznatelné hraně/oblouku
- v průběhu čtyř (4) obrátů/kroků musí držení zůstat

6. Využití kruhového tvaru (B)

- blok musí pokrýt více než 270° po kruhovém tvaru v jednom (1) směru otáčení
- řady bloku musí zůstat pokud možno rovnoběžné během kruhového tvaru

7. Puštění držení na tři (3) sekundy (L, W)

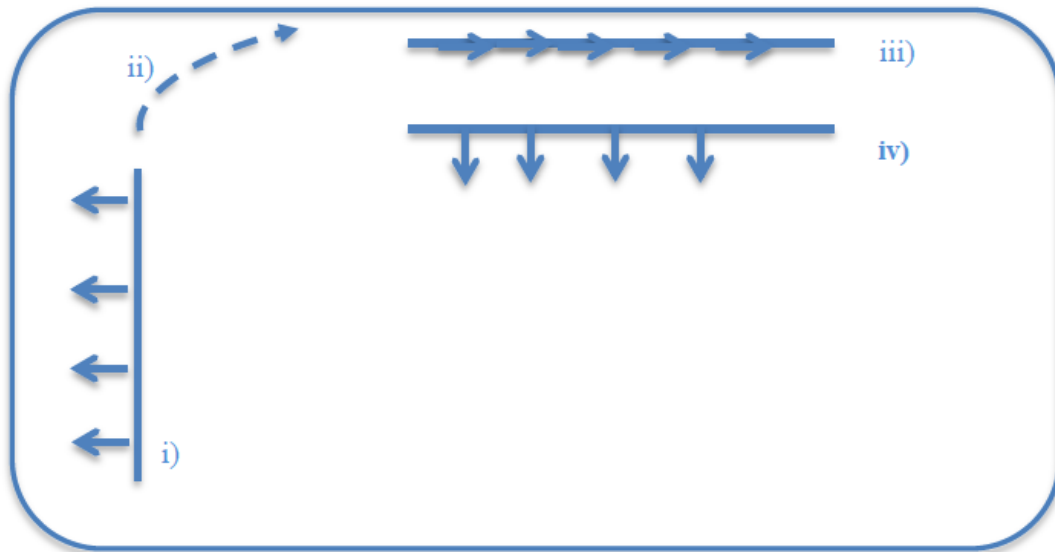
- během puštění držení se musí každý bruslař otáčet/rotovat nebo musí využít oba směry jízdy (vpřed a vzad) např. jízda pouze vzad (nebo vpřed) není povolena
- pokud bruslaři využijí obraty/rotace během puštění držení: bruslaři se mohou otočit/rotovat jakkoli
 - bruslaři se musí obrátit/otočit nejméně o 360°
 - šlápnutí zezadu dopředu NENÍ považováno za obrat/rotaci o 180°
 - obraty/rotece jsou povoleny na jedné (1) nebo na dvou (2) nohách
- pokud bruslaři využijí oba směry jízdy vpřed a vzad
 - jízda vpřed a vzad musí být rozeznatelná

8. Změna osy (L)

- řada musí být provedena ve dvou (2) jasně odlišných osách: dlouhá osa, krátká osa a/nebo diagonální osa ledové plochy
- jízda za vedoucím bruslařem nebo pivotování je povoleno pro změnu osy, ale nebude počítáno jako změna osy
- požadavky na pokrytí ledové plochy nejsou stanoveny, ale osy musí být rozeznatelné

Nákres níže:

- i) + iv) využity dvě různé osy
- ii) následování vedoucího bruslaře pro změnu osy – povoleno
- iii) pokračuje následování bruslaři – povoleno, ALE není započítáno do využití druhé osy



9. Změna směru otáčení (C,W)

- změna směru (cd) musí být provedena nejméně ½ týmu současně
- varianta může být provedena jakkoli s výjimkou zastavení, které není povoleno.
- délka otáčení před nebo po změně směru otáčení není předepsána, ale jízda v obou směrech otáčení musí být rozeznatelná

10. Proplétání (C, W)

Kruh

- proplétání se skládá nejméně dvou (2) samostatných kruhů provedených bez držení, které se otáčí opačným směrem a jsou tak blízko, že se bruslaři z jednoho (1) kruhu propletou s bruslaři z jiného kruhu
- nejméně ½ týmu (osm (8) bruslařů – čtyři (4) za sebou jedoucí bruslaři z každého kruhu se musí proplést alespoň jednou
- nejsou omezení/požadavky jak moc se musí kruhy proplést

Větrník

- proplétání se skládá nejméně ze dvou (2) samostatných větrníků otáčejících se v opačném směru a jsou tak blízko jeden druhému, že se každé rameno jednoho (1) větrníků proplete s každým ramenem jiného větrníku bez vynechání/přeskočení jejich místa pro proplétání
- každé rameno zapadne alespoň jednou (1)
- nejsou omezení/požadavky jak moc se musí větrníky proplést

11. Vlnění (C)

- vlnění se skládá nejméně dvou (2) samostatných kruhů, které se otáčí opačným směrem
- dva (2) kruhy musí být pokud možno stejné
- všichni bruslaři musí vyměnit místo dvakrát
 - bruslaři musí změnit pozici z venkovního kruhu do středového a zpět do venkovního kruhu NEBO opačně s ohledem, kde bruslař začíná
- vlnění musí být provedeno přibližně ve stejnou dobu
- objetí okolo jiného bruslaře není považováno za vlnění

BLOK – PIVOTUJÍCÍ PRVEK - definice a požadavky (viz pravidla pro detaily)

Základní požadavky:

1. Musí mít nejméně tři (3) řady
2. Blok musí být uzavřená formace
3. Musí pokrýt ½ délky ledové plochy nebo odpovídající vzdálenost
4. Musí pivotovat tak, aby to bylo rozeznatelné

SKUPINA BASE - PBB	SKUPINA 1 - PB1	SKUPINA 2 – PB2	SKUPINA 3 – PB3	SKUPINA 4 – PB4
Blok, který nesplňuje požadavky na úroveň 1,2,3 nebo 4, ale splňuje základní požadavky a specifikace pro nahlášení bloku	Blok musí splnit požadavky pro skupinu B a musí obsahovat: Pivotování o nejméně o 90° s obraty/kroky a spojovacími kroky	Blok musí splnit požadavky pro skupinu B a musí obsahovat: - Pivotování o nejméně 180° - sérií nejméně dvou (2) obrátů (výběr z trojky, protitrojky, protizvratu, zvratu nebo jednoduchého twizzlu nebo více) (s/bez změny hrany) provedené na jedné (1) noze + nejméně jeden (1) jiný obrat a spojovací kroky - pivot musí změnit konec nejméně jednou - požadováno je pivotování o min. 45° před nebo po změně konce pivota	Blok musí splnit požadavky pro skupinu B a musí obsahovat výběr z: - Pivotování o nejméně 180° - sérií nejméně tři (3) různých obrátů (beze změny hrany) všech provedených na jedné (1) noze (výběr z: protitrojka, protizvrat, zvrat nebo twizzl 11/2 nebo více) - pivot musí změnit konec nejméně jednou - požadováno je pivotování o min. 45° před nebo po změně konce pivota	Blok musí splnit požadavky pro skupinu B a musí obsahovat: - Pivotování o nejméně 270° - sérií nejméně čtyř (4) různých obrátů (beze změny hrany) všech provedených na jedné (1) noze (protitrojka, protizvrat, zvrat nebo twizzl 11/2 nebo více) - pivot musí změnit konec nejméně jednou - požadováno je pivotování o min. 90° před nebo po změně konce pivota

Obecné požadavky:

Juniorský krátký program 2019 – pivotování musí být provedeno ve třech (3) řadách

- řady musí být pokud možno stejné

Seniorský krátký program 2019 – pivotování musí být provedeno ve čtyřech (4) řadách

- řady musí být pokud možno stejné
- pivotování musí být plynulé a provedeno najednou
- pivotování musí být provedeno během jedné (1) konfigurace bloku
- pivotování musí být provedeno pouze v jednom (1) směru otáčení
- pivotování je považováno za ukončené;
 - pivotování zastaví na dvě (2) sekundy nebo více
 - je provedena změna konfigurace nebo změna směru otáčení
 - nejméně ¼ týmu ve stejné čadě (ve stejnou dobu) jede ve stejné stopě déle než dvě (2) sekundy po začátku pivotování
- bruslaři na pomalém konci se nesmí zastavit
- pivotování musí být provedeno za využití předepsaných obrátů na rozeznatelných a správných hranách

Chyby obrátů/kroků (stejný typ chyby provedený ¼ týmu nebo více)

- vjezd nebo výjezd z obrátu/kroku na dvou nohách
- obraty/kroky provedené na místě
- skočený obrat/krok
- vjezdová a/nebo výjezdová hrana obrátu/kroku je provedena do roviny (je plochá)

- neprojetý/ sklouznutý obrat (obrat, kdy nůž sklouzne stranou po ledě)
- obrat/krok není proveden (ne z důvodu pádu)

1. Pivotování s obraty/kroky a spojovacími kroky nebo sérií obrátů

- pivotování musí být provedeno za využití předepsaných obrátů/kroků na rozeznatelné a správné hraně
- PB3&PB4: výjezdová hrana jednoho (1) obratu musí být vjezdovou hranou následujícího obratu

2. Pivotování celkem 90°, 180° nebo 270°

- PBB&PB1: pivotování začíná a je počítáno od okamžiku kdy se blok začne natáčet a končí když blok přestane pivotovat
- PB2, PB3, PB4: pivotování se započítává od nasazení do nájezdové hrany prvního obratu/kroku a jedou ve vlastní stopě
- PB2: započítávání končí, kdy blok přestane pivotovat
- PB3 & PB4: pivotování končí provedením výjezdové hrany z posledního obratu

3. Změna pivotujícího konce

- změna pivotujícího konce provedená jízdou po kruhové/kličkovém tvaru, kde bruslaři přejedou svou vlastní stopu, není povolena
- pivotování (včetně bruslaře na pomalém konci) musí, po celou dobu, postupovat vpřed a/nebo napříč ledové plochy

KRUH – SUNOUCÍ SE PRVEK - definice a požadavky (viz pravidla pro detaily)

Základní požadavky:

1. Prvek kruh se musí otočit minimálně o 360°
2. Prvek musí obsahovat rozeznatelné sunutí

SKUPINA BASE -TCB	SKUPINA 1 – TC1	SKUPINA 2 – TC2	SKUPINA 3 – TC3	SKUPINA 4 – TC4
Sunoucí kruh, který nesplňuje požadavky na úroveň 1,2,3 nebo 4, ale splňuje základní požadavky a specifikace pro nahlášení sunoucího kruhu	Sunoucí kruh musí splnit základní požadavky pro úroveň B a musí obsahovat: Sunutí provedené s: - jeden (1) kruh nebo kruh v kruhu otáčející se ve stejném nebo opačném směru - musí pokrýt více než 2m	Sunoucí kruh musí splnit základní požadavky pro úroveň B a musí obsahovat: Sunutí provedené s: - kruh v kruhu otáčející se ve stejném nebo opačném směru - musí pokrýt více než 5m	Sunoucí kruh musí splnit základní požadavky pro úroveň B a musí obsahovat: Sunutí provedené s: - kruh v kruhu otáčející se v opačném směru - vlnění – jedna (1) výměna - musí pokrýt více než 10m	Sunoucí kruh musí splnit základní požadavky pro úroveň B a musí obsahovat: Sunutí provedené s: - kruh v kruhu otáčející se v opačném směru - vlnění – dvě (2) výměny - musí pokrýt více než 10m

Obecné požadavky:

- sunutí musí být provedeno, když jsou bruslaři v jedné (1) konfiguraci a otáčí se jedním (1) směrem
- bruslaři musí provádět stejné spojovací kroky/obraty/kroky a jedou stejným směrem
 - spojovací kroky/překládání/obraty/kroky, jsou provedeny na špičkách místo na celé brusli, povoleny jsou pouze pokud jsou součástí choreografie
- kruh(y) se musí během sunutí otáčet a sunutí je povoleno provádět v držení nebo bez držení
- variace musí být provedeny během sunutí
- sunutí musí být plynulé a nepřerušované
- sunutí je považováno za ukončené pokud:
 - je sunutí zastaveno na déle než dvě (2) sekundy

- je provedena změna konfigurace nebo změna směru otáčení
- ¼ týmu nebo více nenašlapuje podél kruhového tvaru ve stejnou dobu

Chyby sunutí (stejné chyby jsou provedeny ¼ týmu nebo více ve stejnou dobu)

- použití jiných spojovacích kroků/obratů/kroků nebo směru jízdy
- spojovací kroky/překládání/obraty/kroky, které jsou provedeny na špičkách místo na celé brusli (*s výjimkou špičkových kroků, které jsou součástí choreografie*)
- ¼ týmu nebo více nenašlapuje po kruhovém tvaru

1. Tvar prvku pro předepsanou úroveň (jeden (1) kruh nebo kruh v kruhu stejného nebo opačného směru otáčení)

- TCB, TC1 a TC2 – v každém kruhu musí být nejméně čtyři (4) bruslaři během sunutí
- TC3 a TC4 – v každém kruhu musí být nejméně šest (6) bruslařů během sunutí

2. Vlnění (jednou (1) nebo dvakrát (2) podle úrovně)

- při složení týmu z šestnácti (16) bruslařů musí být v každém kruhu osm (8) bruslařů
- tým musí jednoznačně sunout jak před tak po variaci vlnění
- sunutí musí být provedeno bez držení
- vlnění jednou (1): bruslaři se musí změnit z vnějšího kruhu do vnitřního NEBO obráceně, v závislosti na tom kde začnou, avšak všichni bruslaři musí změnit pozici jednou
- vlnění dvakrát (2): bruslaři se musí vyměnit z venkovního kruhu do vnitřního kruhu a následně opět do venkovního kruhu NEBO opačně v závislosti na tom kde začínají
- všichni bruslaři musí vyměnit svou pozici ve stejnou dobu během vlnění

3. Délka sunutí (více než 2m, 5m, 10m v závislosti na úrovni)

- předepsaná vzdálenost bude měřena za využití středu kruhu v kruhu a délky ledové plochy (nebo odpovídající vzdálenosti pokud se sune po oblouku) a sunutí musí být plynulé
- sunutí se přestane počítat když sunutí skončí nebo když se kruh změní do následujícího přechodu nebo prvku
- sunutí se začíná počítat od okamžiku kdy se centrální bod kruhu začne hýbat
- sunutí je povoleno buď v jednom (1) kruhu NEBO kruh v kruhu (otáčející se ve stejném nebo opačném směru otáčení)
- pokud je sunutí provedeno ve dvou (2) kruzích musí opa kruhy sunout ve stejnou dobu a předepsanou vzdálenost

KREATIVNÍ PRVEK

Žákovská/juniorská volná jízda pro sezónu 2018 – 2019: kreativní – prolínání

Aby byl prvek potvrzen (fixní hodnota)

1. Všichni bruslaři se musí prolínat buď ve stejnou dobu nebo odlišně (např. collapsing prolínání) nebo kombinace obou
2. Tvar prolínání není limitován na 2 řady, úhlové, collapsing (box/trojúhelník), whip „bič“, kombinované
3. Počet bruslařů v každé řadě (části) prolínání nemusí být stejný
4. Zastavení není povoleno

Seniorská volná jízda pro sezónu 2018 – 2019: kreativní – zvedaná figura

Aby byl prvek potvrzen (fixní hodnota)

1. Všichni bruslaři se musí podílet na vytvoření obrazu kreativní zvedaná figura
2. Zvedaní bruslaři musí být drženi nad ledovou plochou nejméně tři (3) sekundy
3. Zvedaná figura musí jet
4. Zastavení není povoleno

PRVEK SKUPINOVÁ ZVEDANÁ FIGURA (s rotací) – Senioři - definice a požadavky (viz pravidla pro detaily)

Základní požadavky:

1. Musí být předvedena jakákoli rozeznatelná rotace
2. Všichni bruslaři se musí podílet na provádění prvku, buď jako zvedaný bruslař, zvedající bruslař nebo prováděním prvku volné jízdy

SKUPINA BASE - GLB	SKUPINA 1 – GL1	SKUPINA 2 – GL2	SKUPINA 3 – GL3	SKUPINA 4 – GL4
Skupinová zvedaná figura, která nesplňuje požadavky na úroveň 1,2,3 nebo 4, ale splňuje základní požadavky	Skupinové zvedané figury, které jedou po celou dobu a splní základní požadavky a obsahují: Minimálně dvě (2) skupinové zvedané figury které se otáčí nejméně o 180° s jednou (1) variací vybranou ze skupiny A, skupiny B nebo skupiny C NEBO Minimálně tři (3) skupinové zvedané figury, které se otáčí nejméně o 180° bez variací	Skupinové zvedané figury, které jedou po celou dobu a splní základní požadavky a obsahují: Minimálně dvě (2) skupinové zvedané figury, které se otáčí nejméně o 360° a obsahující dvě (2) variace; Dvě (2) variace ze dvou (2) různých skupin (skupina A, skupina B nebo skupina C) NEBO Čtyř (4) skupinových zvedaných figur, které se otáčí nejméně o 360° bez variací	Skupinové zvedané figury, které jedou po celou dobu a splní základní požadavky a obsahují: Minimálně tři (3) skupinové zvedané figury, které se otáčí nejméně o 360° a obsahují tři (3) variace; Jedna (1) variace ze skupiny A A Jedna (1) variace ze skupiny B PLUS Jedna (1) variace ze skupiny C	Skupinové zvedané figury, které jedou po celou dobu a splní základní požadavky a obsahují: Čtyři (4) skupinové zvedané figury, které se otáčí nejméně o 360° a obsahují čtyři (4) variace; Jedna (1) variace ze skupiny A A Obě variace ze skupiny B PLUS Jedna (1) variace ze skupiny C

Požadavky na varianty:

Varianty, které nemohou být provedeny současně

Skupina A Varianta #1 + skupina A varianta #2 (počítána bude pouze jedna (1) varianta)

Skupina A

1. Flexibilní pozice
2. Pozice s držením rovnováhy (balancing)

Skupina B

1. Obtížný vjezd
2. Obtížný výjezd

Skupina C

1. Změna pozice zvedaného bruslaře
2. Zrcadlový efekt, tvar
3. Otáčení na obě strany

Pro GLB, GL1, GL2, GL3, GL4 (ostatní bruslaři)

- zbývající bruslaři, kteří v rámci prvku musí provádět **fe** (mohou provádět několik různých **fe** nebo jiná GL s méně variantami)
- několik různých **fe** **NEBO** jiná GL s méně variacemi je povolena
- tato **fe**/GL mohou být prováděna v jakékoli formaci, párech nebo individuálně
- **fe**/GL musí být provedeno přibližně ve stejnou dobu jako skupinová zvedaná figura
- zbývající bruslaři nemají povoleno se zastavit/stát v klidu bez pohybu
- pokud se bruslaři podílejí na jakékoli části zvedané figury, nemusí tito bruslaři provádět prvek volné jízdy, ale mohou provádět buď **fe** nebo **fm**

Obecné požadavky:

- zvedaný bruslař musí být zvednut z ledu (do jakékoli výšky) pro GLB
- hlavní pozice zvedané figury odkazuje na pozici, ve které je zvedaný bruslař držen po předepsanou rotaci a jiné variace
- hlavní část trupu zvedaného bruslaře musí být nad úrovní hlavy zvedajících bruslařů pro GL1, GL2, GL3 a GL4
- ruce/paže zvedajících bruslařů nejsou předepsány, aby byly nad jejich hlavami, pokud hlavní část trupu zvedaného bruslaře je podrženo nad úrovní hlavy zvedajících bruslařů
- všechny zvedané figury musí být při provedení od sebe na $\frac{1}{2}$ délky ledové plochy
- stejná variace (pokud je vybrána jedna) musí být provedena všemi zvedanými figurami, ve stejnou dobu
- variace, které jsou předepsány provádět během otáčení, musí být všechny prováděny ve stejném směru otáčení

Variace

Skupina A

1. Flexibilní pozice

- pozice zahrnují, ale nejsou limitovány na: přední rozštěp (provaz), boční rozštěp, 135° , most v půlkruhu nebo celém kruhu
- pokud je využita pozice rozštěpu, nohy mohou být pokrčeny, avšak pozice rozštěpu musí být dodržena
- flexibility bude počítána, pokud zvedaný bruslař chytne jednu (1) nohu v mostu přibližně v půl oblouku nebo celém oblouku

Například: ne pouze jako pozice Biellmann

- pokud si zvedající bruslař drží nohu v menším než půl oblouku vzad/stranou
- půlkruh je proveden buď za užití oblouku zad nebo nohy
- akceptovatelný oblouk je za využití pozice Biellman; pata brusle zvedaného bruslaře, musí být držena vzad a kolem pasu
- týmy mohou zahrnout více než jednu (1) flexibilní pozici a změnit pozici
- jakákoli flexibilní pozice musí být udržena nejméně po dobu rotace o 360°
- je povoleno, aby zvedaný bruslař změnil flexibilní nebo balanční pozici během stejné rotace o 360°

2. Zvedaná figura s držením rovnováhy (balancující)

- týmy mají povoleno využít více než jednu (1) balanční pozici a změně pozice
- pozice držením rovnováhy je splněna, pokud tělo zvedaného bruslaře(ů) je podporováno následujícím způsobem:
 - držen na jedné (1) straně jeho těla (ruka + bok + noha (volná noha natažena nejméně 90° vůči podporované noze)
 - držen na spodní části těla (hýždě + nohy) (například: střední rozštěp)
 - držení pouze za ruku zvedaného bruslaře + nohu/kotník (například: přední provaz)
 - držení na krk a nohu/kotník
- rovné ležení na zádech nebo na břiše a podporování bruslaře na noze/ nohách a
- jakákoli nevyvážená pozice musí být držena nejméně během rotace o 360°
- je povoleno, aby zvedaný bruslař změnil flexibilní nebo balanční pozici během stejné rotace o 360°

Během flexibilní/balanční pozice musí být zvedající bruslaři postaveni dle těchto pravidel:

a) Zvedající bruslaři jsou přibližně v jedné (1) řadě

Během výjezdové a nájezdové fáze zvedané figury, je povoleno jakékoli postavení zvedajících bruslařů a neovlivní úroveň zvedané figury

- pokud zvedající bruslaři nejsou přibližně v jedné (1) řadě během předepsaného otáčení, varianta nebude započítána

b) Dva (2) zvedající bruslaři

- tři (3) bruslaři mohou zvednout zvedaného bruslaře do jeho pozice
- předepsaný počet bruslařů musí být během otáčení

Skupina B

1. Obtížný vjezd

- **pro GL3&GL4:** flexibilní/balanční pozice musí být zaujmata hned po/z obtížného vjezdu z výjimkou využití pře-zvedané figury (viz. níže)
- využití pouze dvou (2) zvedajících bruslařů není považováno za obtížný vjezd

Příklady obtížných vjezdů (není omezeno pouze):

Zvedající bruslaři v pozici fm

- dva (2) zvedající bruslaři jsou v pozici fm během zvedání
- jakákoli úroveň fm bude akceptována

Před- zvedaná figura, párová zvedaná figura nebo přemet bez dotyku mezi

- před-zvedaná figura, párová figura nebo přemet musí bezprostředně předcházet zvedané figuře bez dotyku mezi
- pozice v před-zvedané figuře musí být odlišná od hlavní/základní pozice zvedané figury

Například: pokud zvedaná figura dosáhne jednu pozici během obtížného vjezdu a hned je pozice změněna do jiné pozice, bude druhá pozice považována za hlavní

Pro GL3&GL4; pro výše uvedený příklad musí být druhá/hlavní pozice flexibilní nebo balancující

2. Obtížný výjezd

Příklady obtížných výjezdů (není omezen pouze na):

- pohyb typu přemet nebo salto
- z horizontální pozice: povolen je horizontální obrat minimálně o 270° zvedaného bruslaře z jeho zvedané pozice paralelně s ledovou plochou (horizontální pozice např. rolování dolů)
- párová zvedaná figura nebude počítána jako obtížný výjezd
- jakmile se zvedaný bruslař dotkne ledové plochy je zvedaná figura ukončena

Skupina C

1. Změna pozice zvedaného bruslaře

Pohyb nohy nebo těla, který předpokládá fyzickou sílu nebo flexibilitu

- nová pozice musí být jednoznačně odlišná od pozice první
- aby byla ukázána jednoznačná odlišnost musí se zvedaný bruslař otočit minimálně o:
 - 180° pokud je použita pouze horizontální osa (počítá se pouze pro GL1 nebo GL2)
 - 90° pokud je použita vertikální osa
 - pokud je použita kombinace obou os, nejsou předepsány specifické požadavky
- aby byl ukázán jednoznačný rozdíl pozice, musí být ukázáno:

Například:

- a) Pokud je bruslař v předním rozštěpu jeho tělo se musí otočit o 90° vertikálně, aby se natočil na bok do bočního rozštěpu
- b) Pokud bruslař leží dole horizontálně a posadí se za užití rotace těla o 90°
 - trup zvedaného bruslaře musí zůstat nad úrovní hlavy zvedajících bruslařů během změny pozice zvedaných bruslařů. Během změny bruslaře z jedné pozice do druhé, trup zvedaného bruslaře může být puštěn pod úroveň hlavy zvedajícího bruslaře
 - změna z jedné pozice do druhé musí být plynulý pohyb
 - změna pozice zvedaným bruslařem musí být provedena během rotace
 - kompletní změna pozice zvedaného bruslaře musí být provedena během otáčení
 - zvedaná figura se musí otočit o více než 180°/360° pro provedení kompletní změny pozice
 - během přechodu z jedné flexibilní pozice do druhé flexibilní pozice: zvedaný bruslař může krátce vyjít/slézt z první/hlavní flexibilní pozice, pokud se plynule dostane do druhé odlišné flexibilní pozice
 - stejný princip je aplikován při využití dvou (2) různých balancujících pozic a také využití flexibilní pozice a pozice balanční (nebo opačně)
 - pro GL3&GL4:
 - pokud není změna prováděna do jiné flexibilní nebo balanční pozice, musí se GL nejprve otočit o 360° ve flexibilní/balanční pozici před tím než se změní pozice. V tomto případě, pokud je provedena změna pozice do jiné než flexibilní/balanční pozice, musí být provedena rotace navíc ve stejném směru, aby byla variace započítána

- pokud je prováděna změna pozice zvedaného bruslaře do flexibilní/balancující pozice, je povoleno, aby změna byla provedena během rotace o 360°

2. Zrcadlový efekt

- VŠECHNY zvedané figury se musí podílet na zrcadlovém efektu
- jedna (1) nebo dvě (2) skupinové zvedané figury se otáčejí do jednoho (1) směru otáčení a jiná jedna (1) nebo dvě (2) skupinové zvedané figury (v závislosti na úrovni o kterou se tým pokouší) se musí otáčet do opačného směru otáčení
- zvedané skupinové figury z opačného směru otáčení musí zcela minout jedna druhou během otáčení
 - minutí během otáčení bude započítáno pokud část točení je provedeno když skupinová zvedaná figura míjí jedna druhou
 - **pro GL3&GL4:** Zvedaní bruslaři musí být ve flexibilní a nebo balanční pozici, aby byla variace započítána

3. Otáčení se na obě strany

- tým si může zvolit pořadí a směr otáčení
- minimální rotace pro skupinovou zvedanou figuru je 360° jedním (1) směrem + minimálně o 180° do druhého směru
- pro GL2, GL3, GL4 je předepsána minimální rotace o 360° prvním směrem + minimálně o 180° v druhém směru nebo opačně
- pro GL2, GL3, GL4: jakékoli další variace musí být provedeny během rotace o 360°, aby byly počítány
- pro GL 1 jsou předepsány minimálně rotace o 180° oběma směry

PRVEK PROLÍNÁNÍ - definice a požadavky (viz pravidla pro detaily)

Základní požadavky:

1. Všichni bruslaři se musí prolínout
2. Řady musí být pokud možno stejné

SKUPINA BASE -IB	SKUPINA 1 – I1	SKUPINA 2 – I2	SKUPINA 3 – I3
<p>Prolínání, které nesplňuje požadavky na úroveň 1,2,3 nebo 4, ale splňuje základní požadavky a specifikace pro nahlášení prvku prolínání</p> <p>Všechna prolínání s přípravou a přiblížením se vpřed</p>	<p>Prolínání, musí splnit základní požadavky a specifikace pro nahlášení prvku prolínání A musí obsahovat:</p> <p>Jakékoli prolínání (včetně prolínání ve dvou řadách, ve tvaru „L“ nebo kombinovaného prolínání) + Jedna (1) variace</p>	<p>Prolínání, musí splnit základní požadavky a specifikace pro nahlášení prvku prolínání A musí obsahovat:</p> <p>Čtvercové nebo trojúhelníkové + jedna (1) variace</p> <p>NEBO</p> <p>Úhlové prolínání (může mít i několik řad o čtyřech (4) bruslařích + jedna (1) variace</p>	<p>Prolínání, musí splnit základní požadavky a specifikace pro nahlášení prvku prolínání A musí obsahovat:</p> <p>Prolínání „whip (bič)“ + jedna (1) variace</p> <p>NEBO</p> <p>Úhlové prolínání (dvě (2) řady o osmi (8) bruslařích + jedna (1) variace</p>

Doplňková charakteristika – Bod prolínání (viz skupiny obtížnosti pro danou doplňkovou charakteristiku – příloha B)

Požadavky na varianty

1. Příprava přiblížení se zády NEBO nájezd pivotováním vzad během fáze přípravy a přiblížení

- v průběhu přípravné fáze musí být všichni bruslaři zády k sobě a v držení, než začne fáze přibližovací
- držení je předepsáno do okamžiku fáze přibližování než začne rotace do pi (pokud nedojde k rotaci dozadu)
 - změny držení jsou povoleny

- pokud je rotace vzad ve fázi přibližování
 - musí být plynulá, začít a končit vzad
- bruslaři musí zůstat v držení pokud provádí pouze přešlapy nebo nerotační spojovací kroky provedené před začátkem rotace do pi
- pokud je využit nájezd pivotováním vzad, musí každá řada pivotovat o nejméně 90° před tím, než se bruslaři prolnou
 - prolínání „whip“ je považováno, že využívá nájezd pivotováním vzad
 - ramena musí být držena paralelně a nesmí se natáčet během přípravné a přibližovací fáze

Specifické požadavky na určitá prolínání

„Collapsing“ prolínání

- počet bruslařů v každé řadě (části) během prolínání musí být pokud možno stejný
- čtverec/trojúhelník: bruslaři musí projet všechny rohy prolínání přibližně ve stejnou dobu

Kombinované prolínání

- povoleny je několik kruhů, větrníků a řad
- kruh: musí být minimálně čtyři (4) bruslaři v kruhu; větrník: musí mít minimálně tři (3) bruslaři v rameni; řada: musí mít minimálně čtyři (4) bruslaře v řadě
- pokud je využit kruh nebo větrník: kruh/větrník se musí plynule otáčet

Prolínání „bič“ - WHIP

- obě řady musí udržet SKUTEČNÝ zakřivený tvar (1/2 kruh) dokud nejsou pivotující bruslaři z každé řady zády k sobě
- z pozice ½ kruhu se křivka plynule a postupně narovnává dokud nedosáhne aktuálního bodu prolínání, do okamžiku než se dvě (2) řady prolnou
- všichni bruslaři se musí prolnout ve stejnou dobu, avšak **dva (2)** nejrychlejší bruslaři na konci každé řady, mají povoleno prolnout se lehce později než zbytek řady

Úhlové prolínání

- koridor mezi dvěma (2) řadami nesmí být více než tři metry (3m) od sebe a to od momentu kdy se vedoucí bruslaři každé řady začnou překrývat
- řady musí zůstat paralelně k ose bodu prolínání v průběhu přibližovací fáze
- koridor mezi dvěma (2) řadami je možné minimálně snížit, až se řady začnou prvně překrývat a začnou se prolínat. Zúžení koridoru je možné rapidně snížit, čím jsou bruslaři blíže ose prolínání
- řady musí zůstat paralelně k „ose prolínání“ během fáze přibližovací, nezáleží kde/jak je prolínání umístěno na ledové ploše
 - příklad: pokud je osa prolínání paralelní s dlouhou osou ledové plochy, pak musí být řady paralelně k dlouhé ose během fáze přibližování
- pokud nejsou řady od sebe více než 3 metry (3m), nepatrné natáčení (o méně než 45°) je povoleno
- NENÍ nutné jet celou přibližovací fází v koridoru 3 m před tím, než započne překrývání
- všichni bruslaři se musí prolínat ve stejnou dobu

ŘADA – PRVEK PIVOTUJÍCÍ - definice a požadavky (viz pravidla pro detaily)

Základní požadavky:

1. Musí pokrýt minimálně ½ délky ledové plochy nebo odpovídající vzdálenost
2. Prvek musí být proveden buď v jedné (1) řadě nebo ve dvou (2) řadách, které musí být pokud možno stejné (*s výjimkou: během kreativity*)
3. Musí jakkoli viditelně pivotovat

SKUPINA BASE -PLB	SKUPINA 1 – PL1	SKUPINA 2 – PL2	SKUPINA 3 – PL3	SKUPINA 4 – PL4
Pivotující řada, která nesplňuje požadavky na úroveň 1,2,3 nebo 4, ale splňuje základní požadavky a specifikace pro nahlášení pivotující řady	Pivotující řada musí splnit základní požadavky pro úroveň B A musí obsahovat: Pivotování o 90° - v jedné (1) nebo dvou (2) řadách) s nebo bez obrátů/kroků a spojovacích kroků - bruslař na pomalém konci musí pokrýt nejméně 2m	Pivotující řada musí splnit základní požadavky pro úroveň B A musí obsahovat: Pivotování do 180° - ve dvou (2) řadách) s obraty/kroky a spojovacími kroky - pivotující bod musí změnit konce jednou - každý bruslař na pomalém konci musí pokrýt nejméně 5m NEBO Pivotování do 180° - v jedné (1) řadě) s obraty/kroky a spojovacími kroky - bruslař na pomalém konci musí pokrýt nejméně 5m	Pivotující řada musí splnit základní požadavky pro úroveň B A musí obsahovat: Pivotování nejméně o 180° - za využití kombinace jedné (1) a dvou (2) řad) s obraty/kroky a spojovacími kroky - pivotující bod musí změnit konce jednou - každý bruslař na pomalém konci musí pokrýt nejméně 10 m	Pivotující řada musí splnit základní požadavky pro úroveň B A musí obsahovat: Pivotování nejméně o 180° - v jedné (1) řadě) s obraty/kroky a spojovacími kroky - pivotující bod musí změnit konce jednou - každý bruslař na pomalém konci musí pokrýt nejméně 10 m

Obecné požadavky

- požadavky na pivotování mohou být prováděny pouze v jednom (1) směru otáčení (kombinace není povolena)
- pivotování se začne počítat od okamžiku kdy se řada(y) začnou natáčet
- při využití dvou (2) řad – obě řady musí pivotovat ve stejnou dobu
- pivotování (včetně bruslaře na pomalém konci) musí se, po celou dobu, pohybovat podél a/nebo přes ledovou plochu
- pivotování musí být plynulé a provedeno najednou
- pivotování je považováno za ukončené pokud;
 - pivotování je zastaveno na více než dvě (2) sekundy a více
 - provedena změna konfigurace a nebo změna směru jízdy
 - nejméně ¼ týmu ve stejné řadě (ve stejnou dobu) jede ve stejné dráze po dobu více než dvou (2) sekund po tom co pivotování začne
- není omezení v typu a počtu prováděných spojovacích kroků (tj.: přešlapů)
 - odlišné spojovací kroky jsou povoleny
- po celou dobu musí bruslaři provádět stejné obraty/kroky
 - mohou být využity rozdílné hrany a/nebo směr jízdy

Změna bodu pivotování

Obecně:

- změna bodu pivotování provedena při jízdě po kruhovém tvaru není povolena. Pivotování (včetně bruslaře na pomalém konci) se musí, po celou dobu, pohybovat podél a/nebo napříč ledové plochy

PL3

- před změnou pivotujícího bodu musí řada odpivotovat nejméně o 90°
- za pivotování je využita kombinace jedné (1) a dvou (2) řad
 - není předepsána specifická doba po kterou musí být konfigurace provedena, avšak musí být rozeznatelná
- změna bodu pivotování může být provedena buď v jedné (1) nebo ve dvou (2) řadách

SMÍŠENÝ PRVEK (Mi) - definice a požadavky (viz pravidla pro details)

Základní požadavky:

Aby byl prvek potvrzen (je stanovena fixní hodnota prvku), musí se všichni bruslaři podílet na předvedení tohoto prvku a vybraný základní prvek musí být interaktivní s jiným prvkem

- nejméně dva (2) různé prvky synchronizovaného bruslení musí být provedeny přibližně ve stejnou dobu a musí být spolu interaktivní

- výběr z bloku, kruhu, prolínání, řady, pohybů po ploše, párového prvku, prvku synchronizovaná pirueta a větrníku

- dva (2) nebo více prvků musí být interaktivní (musí spolu kooperovat)

- při užití bloku musí mít nejméně tři (3) řady a osm (8) bruslařů

- při užití kruhu musí mít nejméně šest (6) bruslařů

- při užití prolínání – zde musí být nejméně osm (8) bruslařů, kteří se prolínají

- při užití řady – zde musí být minimálně osm (8) bruslařů, pokud je využita jedna (1) řada nebo v případě dvou (2) řad, musí být nejméně čtyři (4) bruslaři v řadě

- při využití párového prvku musí být minimálně čtyři (4) bruslaři

- při využití větrníku, zde musí být buď minimálně dvě (2) ramena se třemi (3) bruslaři v každém rameni nebo v případě jedno (1) ramenného větrníku, musí mít minimálně pět (5) bruslařů v rameni

- při využití pohybů po ploše, musí být minimálně šest (6) bruslařů v fm

- při využití prvku synchronizovaná pirueta, musí být nejméně osm (8) individuálních piruet nebo čtyři (4) párové piruety nebo dvě (2) skupinové piruety

PRVEK POHYB volné jízdy - definice a požadavky (viz pravidla pro details)

Základní požadavky:

1. Každý bruslař musí provést nejméně jedno (1) fm

2. Pro sezónu 2018-2019 je předepsaným pohybem volné jízdy v krátkém programu seniorů a juniorů – nedržená váha provedena alespoň 1/2 týmu

SKUPINA BASE -MEB	SKUPINA 1 – ME1	SKUPINA 2 – ME2	SKUPINA 3 – ME3
Prvek pohyb volné jízdy, který nesplňuje požadavky na úroveň 1,2 nebo 3, ale splňuje základní požadavky	Prvek pohyb volné jízdy musí splnit základní požadavky A musí obsahovat: Nejméně jedno (1) fm	Prvek pohyb volné jízdy musí splnit základní požadavky A musí obsahovat výběr z: Nejméně dvě (2) různá fm A Nejméně jedno (1) fm je provedeno na jedné (1) noze NEBO Nejméně ½ bruslařů provedou změnu pozice	Prvek pohyb volné jízdy musí splnit základní požadavky A musí obsahovat: Nejméně tři (3) různá fm A Nejméně dvě (2) fm jsou provedena na jedné (1) noze A Nejméně ½ bruslařů provedou změnu pozice

Doplňková charakteristika: Pohyby volné jízdy (viz skupiny obtížnosti pro doplňkové charakteristiky – příloha B)

Obecné požadavky:

- všechny fm musí být provedeny od sebe na ½ délky ledové plochy

- hodnoceno bude první fm, které každý bruslař provede během pohybů po ploše; povoleny jsou i další fm

- stejné fm musí provádět nejméně 4 bruslaři

Variace

1. Nejméně dvě (2) nebo tři (3) různá fm

- musí být provedena nejméně dvě (2) ME2 nebo tři (3) (ME3) různá fm, v návaznosti na úroveň ME, provedená ve stejnou dobu během prvku (viz. požadavky níže)

- je povoleno mít až čtyři (4) různá fm ve stejnou dobu
- fm musí začít a/nebo skončit ve stejnou dobu

Například (povoleno); 32 dob váha + jedna (1) změna hrany

prvních 16 z výše uvedených 32 dob je využito na měsíc

druhých 16 z výše uvedených 32 dob je využito na pozici Biellmann

- fm jsou počítána, že začala nebo skončila přibližně stejně, pokud bruslaři začnou nebo vyjedou z fm pozice ve stejnou dobu. V mnoha případech zabere nasazení nebo výjezd z pozice fm rozdílný čas

2. fm je provedeno na jedné (1) noze

- ME3 – na jedné (1) noze musí být provedeny nejméně dvě (2) různá fm
- stejný druh fm je povolen

3. Nejméně ½ bruslařů provede změnu pozice (ME)

- změna pozice musí být provedena ve stejnou dobu
- povoleno je jakékoli předepsané fm během této variace (oboje SP a FS)
- je povoleno použít dvě (2) nebo více různých fm
- bruslaři se musí držet před i po změně pozice (v každé řadě musí být minimálně čtyři (4) bruslaři)
- v každé řadě musí být minimálně čtyři (4) bruslaři v řadě (pokud jsou použity dvě (2) nebo více řad po šesti (6) nebo dvě (2) řady po osmi (8) bruslařích) kteří se drží před a po změně pozice

Příklad: Pokud více než ½ bruslařů provádí změnu pozice (dvanáct (12) bruslařů ve dvou (2) řadách po šesti (6)) a jsou tam dvě (2) místa v každé řadě bez držení, buď před nebo po změně pozice, bude změna pozice stále počítána, pokud variace splní požadavky na ½ bruslařů (čtyři (4) bruslaři v každé řadě), kteří provedou změnu pozice správně

- bruslař musí mít vlastní stopu před a po změně pozice
- stopa bruslaře měnícího pozici se MUSÍ zříznout se stopou jiného bruslaře s nímž si mění pozici

PRVEK BEZ DRŽENÍ – definice a požadavky (viz pravidla pro detaily)

Základní požadavky:

1. Formace musí být uzavřený blok
2. Musí začít ve čtyřech (4) řadách po čtyřech (4) bruslařích
3. Musí pokrýt nejméně ½ délky ledové plochy nebo odpovídající vzdálenost

SKUPINA BASE - NHEB	SKUPINA 1 – NHE1	SKUPINA 2 – NHE2	SKUPINA 3 – NHE3	SKUPINA 4 – NHE4
Prvek bez nesplňuje požadavky na úroveň 1,2,3 nebo 4, ale splňuje základní požadavky	Prvek bez držení musí splnit základní požadavky A musí obsahovat jednu (1) variaci	Prvek bez držení musí splnit základní požadavky A musí obsahovat dvě (2) variace	Prvek bez držení musí splnit základní požadavky A musí obsahovat tři (3) variace	Prvek bez držení musí splnit základní požadavky A musí obsahovat čtyři (4) variace

Doplňková charakteristika - kroková pasáž (viz skupiny obtížnosti doplňkových charakteristik - Příloha B)

Požadavky

Variace, které nemohou být prováděny současně:

- variace 1 + variace 2
- variace 1 + variace 3
- variace 2 + variace 3

Variace

1. **Pivotování o nejméně 90°**
2. **Bruslaři/řady si vymění místo/ pozici s jiným bruslařem/řadou**
3. **Dvě (2) různé konfigurace**
4. **Diagonální osa**

1. **Pivotování o nejméně 90°**

- pivotování musí být provedeno najednou, jedním pohybem
- pivotování může být provedeno jakkoli, avšak ani jeden (1) bruslař se nesmí během pivotování zastavit
- pivotování je považováno za ukončené;
 - pivotování se zastavilo na dvě (2) sekundy nebo více
 - pokud je provedena změna konfigurace nebo změna směru jízdy

2. **Bruslaři/řady si vymění místo/pozici s jiným bruslařem/řadou**

- výměny se musí účastnit všichni bruslaři/řady a musí si vyměnit místo s jiným bruslařem/řadou
- NHE musí jet jak před, tak po změně pozice/místa
- variace může být provedena jakkoli, s výjimkou zastavení, které není povoleno
- je povoleno, aby tvar NHE během variace „zmizel“ (např. nesprávný počet řad na moment je povolena na podporu kreativity)

3. **Dvě (2) různé konfigurace**

- počet řad se musí změnit
- minimálně musí být tři (3) řady
 - osm (8) řad po dvou (2) bruslařích není povoleno
- odlišný uzavřený blok je doporučený pro druhou konfiguraci
- konfigurace musí být rozeznatelná

4. **Diagonální osa**

- jedna (1) série obrátů (viz. předepsaná kroková pasáž jako doplňková charakteristika) je provedena po diagonální ose
- předepsaná série obrátů pro úroveň krokové pasáže musí být provedena správně
- variace – jízda po diagonální ose může být provedena kdykoli během prvku bez držení

PÁROVÝ PRVEK - definice a požadavky (viz regulace pro detaily)

Základní požadavky:

1. Všichni bruslaři musí v páru (*pokud tým závodí s lichým počtem bruslařů, kde je jeden bruslař bez partnera, musí tento zbylý bruslař provádět jednu část párového prvku*)
2. Všechny páry se musí pivotovat o 360° (v nebo bez správné pozice)
3. Všechny páry musí provádět stejný párový pivot

SKUPINA BASE - PaB	SKUPINA 1 – Pa1	SKUPINA 2 – Pa2	SKUPINA 3 – Pa3	SKUPINA 4 – Pa4
Párový prvek, který nesplňuje požadavky na úroveň 1, 2, 3 nebo 4, ale splňuje základní požadavky a specifikace pro nahlášení párového prvku	Párový prvek musí splnit požadavky pro úroveň B A musí obsahovat: Párový pivot Jeden (1) z bruslařů pivotuje a podporovaný bruslař je v držené nebo ndržené váze a otočí se o méně než 360°	Párový prvek musí splnit požadavky pro úroveň B A musí obsahovat: Párový pivot Jeden (1) z bruslařů pivotuje a podporovaný bruslař je ve vzpřímené pozici o 135° a otočí se o 360°	Párový prvek musí splnit požadavky pro úroveň B A musí obsahovat: Párový pivot Jeden (1) z bruslařů pivotuje a podporovaný bruslař je v pozici spirály smrti a otočí se o 360°	Párový prvek musí splnit požadavky pro úroveň B A musí obsahovat Párový pivot Jeden (1) z bruslařů pivotuje a podporovaný bruslař je v pozici spirály smrti a otočí se o 720°

Obecné požadavky:

- párový pivot může být proveden v jakékoli konfiguraci
- pivotování se začne počítat kdy pivot začne a všichni podporovaní bruslaři zaujmou pozici

1. Párový pivot – rotace o 360°/ 720° (záleží na úrovni)

- pivotování může být statické nebo se pohybovat

Pivotující bruslař

- pivotující bruslař(i) může využít jednu (1) nebo obě ruce k držení podporujícího bruslaře
- špička pivotujícího bruslaře nemusí být zapíchnuta do ledu

Podporovaný bruslař

- pro váhu, vzpřímenou pozici 135° a spirálu smrti: Podporovaný bruslař musí být jednoznačně na jedné (1) noze kdy začne zaujímat pozici A musí být jednoznačně na jedné (1) noze kdy vyjíždí z dané pozice
 - váha a vzpřímená pozice 135°; pokud bruslař sundává nohu, je povoleno, aby změnil nohu, aby se odrazil ven z pivota
 - spirála smrti: v momentě kdy se bruslař téměř postaví, je povoleno, aby změnil nohu, aby se odrazil ven z pivota

2. Pozice (váha (podporovaná nebo podporovaná), vzpřímená pozice 135°, spirála smrti)

- správná pozice musí být udržena po dobu požadované rotace
 - spirála smrti: hlava podporujícího bruslaře musí být nejméně na úrovni kolena pivotujícího bruslaře po dobu rotace o 360°/720° s ohledem na požadovanou úroveň

PRVEK SYNCHRONIZOVANÁ PIRUETA - definice a požadavky (viz regulace pro detaily)

Základní požadavky:

1. Všichni bruslaři se musí otočit nejméně tři (3) otáčky na jedné (1) noze
2. Všichni bruslaři/páry/skupiny musí provádět stejnou piruetu (s výjimkou skupinové piruety)
3. Pirueta musí být proveden v jakékoli formaci podobné uzavřenému bloku

SYNCHRONIZOVANÁ PIRUETA – sólová pirueta

SKUPINA BASE -SYSpB	SKUPINA 1 – SYSp1	SKUPINA 2 – SYSp2	SKUPINA 3 – SYSp3
Sólová pirueta, která nesplňuje požadavky na úroveň 1, 2 nebo 3, ale splňuje základní požadavky	Splnit základní požadavky pro úroveň B a obsahuje: Vzpřímená pirueta provedená na jedné (1) noze s nejméně čtyřmi (4) otáčkami	Splnit základní požadavky pro úroveň B a obsahuje: Vzpřímená pirueta provedená na jedné (1) noze s nejméně šesti (6) otáčkami	Splnit základní požadavky pro úroveň B a obsahuje: Vzpřímená pirueta provedená na jedné (1) noze s nejméně osmi (8) otáčkami

SYNCHRONIZOVANÁ PIRUETA – párová pirueta

SKUPINA BASE -SYSpB	SKUPINA 1 – SYSp1	SKUPINA 2 – SYSp2	SKUPINA 3 – SYSp3
Párová pirueta, která nesplňuje požadavky na úroveň 1, 2 nebo 3, ale splňuje základní požadavky	Splnit základní požadavky pro úroveň B a obsahuje: Oba bruslaři ve vzpřímené piruetě provedené na jedné (1) noze s nejméně čtyřmi (4) otáčkami	Splnit základní požadavky pro úroveň B a obsahuje: Oba bruslaři ve vzpřímené piruetě provedené na jedné (1) noze s nejméně šesti (6) otáčkami	Splnit základní požadavky pro úroveň B a obsahuje: Oba bruslaři ve vzpřímené piruetě provedené na jedné (1) noze s nejméně osmi (8) otáčkami

SYNCHRONIZOVANÁ PIRUETA – skupinová pirueta

SKUPINA BASE -SYSpB	SKUPINA 1 – SYSp1	SKUPINA 2 – SYSp2	SKUPINA 3 – SYSp3
Skupinová pirueta, která nesplňuje požadavky na úroveň 1, 2 nebo 3, ale splňuje základní požadavky	Splnit základní požadavky pro úroveň B a obsahuje: Všichni bruslaři ve vzpřímené piruetě provedené na jedné (1) noze s nejméně čtyřmi (4) otáčkami	Splnit základní požadavky pro úroveň B a obsahuje: Všichni bruslaři ve vzpřímené piruetě provedené na jedné (1) noze s nejméně šesti (6) otáčkami	Splnit základní požadavky pro úroveň B a obsahuje: Všichni bruslaři ve vzpřímené piruetě provedené na jedné (1) noze s nejméně osmi (8) otáčkami

Obecné požadavky (pro všechny piruety):

Juniorský krátký program 2019 – musí být zařazena vzpřímená pirueta, variace NEJSOU povoleny

- pro SYSSp1, SYSSp2&SYSSp3 musí být pirueta provedena na jedné noze všemi bruslaři
- nájezd a výjezd z piruety musí být proveden najednou všemi bruslaři
- bruslaři mohou vyjet z piruety buď zastavením nebo s výjezdem
- otáčky začnou být počítány od okamžiku kdy bruslaři/páry/skupiny zaujmou pozici
 - pirueta ve váze: volná noha, včetně kolena a chodidla volné nohy, musí být nad úrovní boku nebo výše
 - nízká pirueta: stojná noha musí být pokrčena alespoň v úhlu 90°, stehno stojné nohy musí být paralelně s ledovou plochou
- variace a obtížné variace vzpřímené piruety jsou povoleny ve volné jízdě
- pirueta se změnou nohy není počítána jako variace vzpřímené piruety a je povolena

Požadavky na párovou piruetu

- všichni bruslaři musí být v páru

Požadavky na skupinovou piruetu

- všichni bruslaři musí být součástí skupinové piruety
- pokud jede lichý počet bruslařů, tak je hlavní skupinovou piruetu, je povoleno, aby v jedné (1) skupinové piruetě bylo o jednoho (1) bruslaře více nebo o jednoho (1) méně
 - v případě, že má skupinová pirueta o jednoho bruslaře navíc nebo méně je povoleno, aby byla odlišná od jiných skupinových piruet
 - poloha bruslařů musí splnit požadavky pro danou úroveň

PRVEK TWIZZLY - definice a požadavky (viz pravidla pro detaily)

Základní požadavky:

1. Všichni bruslaři musí být v uzavřeném bloku
2. Všichni bruslaři musí zařadit dva (2) twizzly, **jeden v každém rotačním směru**

Prvek Twizzly

SKUPINA BASE - TwB	SKUPINA 1 – Tw1	SKUPINA 2 – Tw2	SKUPINA 3 – Tw3	SKUPINA 4 – Tw4
Prvek twizzly, který nesplňuje požadavky na úroveň 1, 2, 3 nebo 4, ale splňuje základní požadavky	Prvek Twizzly musí splnit požadavky pro úroveň B A musí obsahovat nejméně jednu (1) rotaci v každém ze dvou (2) twizzlů	Prvek Twizzly musí splnit požadavky pro úroveň B A musí obsahovat nejméně dvě (2) rotace v každém ze dvou (2) twizzlů PLUS Jednu (1) variaci	Prvek Twizzly musí splnit požadavky pro úroveň B A musí obsahovat nejméně tři (3) rotace v jednom (1) twizzlu a nejméně dvě (2) rotace v druhém (2) twizzlu PLUS dvě (2) variace; z odlišných skupin	Prvek Twizzly musí splnit požadavky pro úroveň B A musí obsahovat nejméně tři (3) rotace v každém ze dvou (2) twizzlů PLUS tři (3) variace; jedna z každé skupiny

Variace

Skupina A – variace horní části těla/rukou

1. Ruka(ruce) drženy nad rameny
2. Spojené napnuté ruce před nebo za tělem a viditelně držené od těla (mezi boky a prsy – pod úrovní ramen)

Skupina B – variace jedoucí a volné nohy

1. Pozice „coupé“ před nebo za s kontaktem volné nohy s nohou jedoucí v otevřené pozici boků
2. Držení nože nebo boty volné nohy
3. Volná noha zkřížena za nad kolenem
4. Volná noha držena od jedoucí nohy (např. natažena do strany nebo vzad nebo kombinace obojího) nejméně v úhlu 30° a více od stojné nohy (vertikální pozice)

Skupina C -vjezd/výjezd

1. Třetí twizzl s minimálně třemi (3) rotacemi, kterému mohou předcházet maximálně tři (3) položení nohy
2. Vjezd do jednoho z prvních dvou (2) twizzlů dopadem z tanečního prvku (dopadová noha z tanečního skoku musí být vjezdovou nohou pro twizzl)
3. Oba twizzly provedené na jedné (1) noze beze změny nohy mezi twizzly

Požadavky

- je povolena jakákoli konfigurace uzavřeného bloku
- mezi twizzly mohou být pouze tři (3) položení nohy
 - není stanoven limit pro provádění obratu nebo pohybů na jedné (1) noze pro každé položení nody povolené mezi twizzly a také pro variaci 3 ve skupině C
- „coupé“ pozice: je definována jako pozice volné nohy, kdy je volná noha je vypnutá a koleno je pokrčeno přibližně na 90°. Kotník volné nohy je umístěn přibližně v polovině a na lýtku jedoucí nohy
- variace může být pro úroveň započítána pokud je provedena současně všemi bruslaři
- variace musí být provedeny v jednom ze dvou (2) prvních twizzlů
- vybraná variace ze skupiny A a B může být započítána pro úroveň pokud je jí plně dosaženo:
 - v prvním půl obratu Twizzlu a
 - je držena po dobu kdy je plně dosaženo počtu otáček pro danou úroveň (dvě otáčky pro úroveň 2, tři (3) otáčky pro úroveň 3

VĚTRNÍK – SUNOUCÍ PRVEK - definice a požadavky (viz pravidla pro detaily)

Základní požadavky:

1. Pro TWB, TW1 a TW2 musí být v rameni nejméně tři (3) bruslaři a pro TW3 a TW4 nejméně čtyři (4) bruslaři
2. Prvek větrník se musí otočit nejméně o 360° v jednom (1) směru
3. Obsaženo musí být jakékoli rozeznatelné sunutí

SKUPINA BASE - TWB	SKUPINA 1 – TW1	SKUPINA 2 – TW2	SKUPINA 3 – TW3	SKUPINA 4 – TW4
Sunoucí větrník, který nesplňuje požadavky na úroveň 1,2,3 nebo 4, ale splňuje základní požadavky a specifikace pro nahlášení sunoucího větrníku	Sunoucí větrník musí splnit základní požadavky pro úroveň B A musí obsahovat: Sunutí s nebo bez obrátů/kroků a spojovacích kroků: - musí pokrýt více než 2m	Sunoucí větrník musí splnit základní požadavky pro úroveň B A musí obsahovat: Sunutí s obraty/kroky a spojovacími kroky: - musí pokrýt více než 5m	Sunoucí větrník (výběr mezi 4-ramenným, 3-ramenným, paralelním nebo 2-ramenným (ne S tvar) musí splnit základní požadavky pro úroveň B A musí obsahovat: Sunutí s obraty/kroky a spojovacími kroky: - musí pokrýt více než 10m Spolu s jednou (1) zvláštní doplňkovou charakteristikou pro sunutí	Sunoucí větrník (výběr mezi 4-ramenným, 3-ramenným, paralelním nebo 2-ramenným (ne S tvar) musí splnit základní požadavky pro úroveň B A musí obsahovat: Sunutí s obraty/kroky a spojovacími kroky: - musí pokrýt více než 10m Spolu se dvěma (2) zvláštními doplňkovými charakteristikami pro sunutí

Obecné požadavky:

- sunutí musí být provedeno v jedné (1) konfiguraci a v jednom (1) směru otáčení
- sunutí větrníku musí být provedena v průběhu otáčení
- zastavení není povoleno
- sunutí může být provedeno v držení nebo bez držení
- doplňkové charakteristiky musí být provedeny během sunutí
- sunutí musí být plynulé a nepřerušované
- bruslaři musí vždy nakročít do správného směru, a to i když nejedou
- sunutí je považováno za ukončené pokud;
 - sunutí ze zastavilo na dvě (2) a více sekund
 - je provedena změna konfigurace nebo změna směru otáčení
 - ¼ týmu nebo více nenašlapuje po kruhu

Chyby sunutí (stejné chyby jsou provedeny ¼ týmu nebo více ve stejnou dobu)

- provedení odlišných spojovacích kroků/obratů/kroků nebo jiného směru jízdy
- ¼ týmu nebo více nenakračuje po kruhu

Chyby v obratech/krocích (stejné chyby jsou provedeny ¼ týmu nebo více ve stejnou dobu)

- vjezd nebo výjezd z obrátu/kroku je na dvou nohách

1. Délka sunutí (2m, 5m nebo 10m)

- délka sunutí bude počítána od místa, kdy sunutí začne za využití středového bodu prvku a délky ledové plochy (nebo odpovídající vzdálenosti pokud se sune po oblouku) a musí být plynulé
- sunutí se začne počítat od okamžiku kdy se centrální bod začne hýbat
- sunutí musí být provedeno v jednom (1) větrníku NEBO ve dvou (2) větrnicích vedle sebe
 - pokud jsou použity dva (2) větrníky vedle sebe musí se sunout ve stejnou dobu
- sunutí se přestane měřit od okamžiku, kdy je sunutí ukončeno nebo kdy se prvek větrník rozpadne do přechodu do dalšího prvku nebo do samotného prvku

2. Sunutí s obraty/kroky a spojovacími kroky (v nebo bez držení nebo kombinace obou způsobů) (všechny úrovně)

- bruslaři musí provádět stejné spojovací kroky/obraty/kroky a stejný směr jízdy
- sunutí musí být provedeno obraty/kroky a spojovacími kroky
- v sunutí musí být provedeny alespoň dva (2) obraty/kroky
- obraty /kroky musí být provedeny na jedné noze
- počet spojovacích kroků není omezen (např. přešlapů)

3. Úroveň 3 & 4: Zvláštní doplňkové charakteristiky sunutí

- Úroveň 4: dvě (2) zvláštní doplňkové charakteristiky sunutí mohou být provedeny najednou, pokud jsou splněny požadavky pro jednotlivé charakteristiky

a) Dvě (2) rotace o 360° provedené po sobě

- může být použit jakýkoli typ obratů nebo rotačních spojovacích kroků
- obraty mohou být provedeny na jedné (1) nebo dvou (2) nohách
- obě dvě (2) rotace musí být provedeny do stejného směru otáčení
- dvě (2) rotace musí být provedeny jedna po druhé
- držení mezi rotacemi není povoleno

b) Změna místa/pozice každého bruslaře/ramene s jiným bruslařem/ramenem

- změna může být provedena jakkoli s výjimkou zastavení, které není povoleno
- všichni bruslaři a/nebo ramena se musí podílet a změnit místo/pozici s jiným bruslařem/ramenem
- sunutí musí být prováděno před, během a po změně místa/pozice
- bruslaři mohou být v párech nebo v malých řadách
- změna místa/pozice může být provedena buď celým mi bruslaři
- je povoleno kombinovat oboje, jak změnu místa bruslaři, tak změnu pozice ramena
- bruslaři mohou obkroužit jiné rameno/bruslaře a vrátit se zpět na stejné místo
- tvar větrníku může během provádění změny momentálně zmizet (např. nesprávný počet bruslařů povolený pro danou úroveň z důvodu podpoření kreativity)

-

c) Puštění držení po dobu 3 sekund

- počítání času začne od okamžiku, kdy se všichni bruslaři pustí z držení
- během puštění držení se každý bruslař musí otočit/rotovat NEBO využít oba směry jízdy (vpřed a vzad) např. pouze jízda vzad (nebo vpřed) není povolena
- pokud tým zvolí obrat/rotaci: bruslaři se mohou obracet/otáčet jakýmkoli způsobem
 - bruslaři se musí obrátit/otočit o nejméně 360°
 - nasazení ze zadu dopředu není považováno za rotaci/obrat o 180°
 - obraty/rotace mohou být provedeny na jedné (1) nebo na dvou (2) nohách
- pokud tým využije oba směry jízdy (vpřed a vzad):
 - jízda vpřed a vzad musí být rozeznatelná

SKUPINY OBTÍŽNOSTI DOPLŇKOVÝCH CHARAKTERISTIK (Příloha B)

DOPLŇKOVÁ CHARAKTERISTIKA POHYB VOLNÉ JÍZDY (fm) – aplikováno v pohybech po ploše

Základní požadavky:

1. V jakémkoli fm musí bruslaři vydržet po dobu tří (3) sekund, ve správné poloze a na správné hraně
2. Fm s jednou (1) nebo několika změnami hrany, musí bruslaři držet ve správné poloze po dobu nejméně dvou (2) sekund na každé hraně

SKUPINA BASE -fmB	SKUPINA 1 – fm1	SKUPINA 2 – fm2	SKUPINA 3 – fm3
Jakýkoli pohyb volné jízdy, který nesplňuje základní požadavky a/nebo specifikace pro úrovně 1,2 nebo 3, ale tým se o něj pokusí	<ul style="list-style-type: none"> - Vnitřní měsíc (<i>s nebo beze změny hrany</i>) - Váha bez držení - Váhová variace - Vnitřní měsíc - Ina Bauer dovnitř 	<ul style="list-style-type: none"> - Váha: Nedržená váha s volnou nohou drženou vzad s jednou (1) změnou hrany (<i>volná noha je zcela natažena</i>) - Váha pouze se změnou pozice volné nohy (<i>volná noha zcela natažena, nepodporována když mění pozici vpřed, na stranu nebo vzad</i>) - Váhová variace se změnou hrany - Váha 135° (<i>volná noha je zcela natažena vpřed, na stranu držena samotným bruslařem nebo nedržena</i>) - Vnější měsíc - Vnější Ina Bauer 	<ul style="list-style-type: none"> - Váha v poloze „Biellman“ - Váha: Nedržená váha 135° s volnou nohou drženou vzad s jednou (1) změnou hrany (<i>volná noha je zcela natažena + držena na 135° alespoň 2 sekundy na jedné (1) hraně</i>) - Vytažená noha 170° (<i>volná noha je zcela natažena vpřed, na stranu držena samotným bruslařem nebo nedržena</i>) - Vnější měsíc v obou směrech - Vnější Ina Bauer v obou směrech - Vnější Ina Bauer v jednom směru + vnější měsíc v opačném směru

Požadavky

fm's které využívají oba směry ve směru nebo proti směru hodinových ručiček

- při změně směru jízdy ze směru po směru hodinových ručiček do směru proti směru hodinových ručiček (nebo opačně) NEJSOU povoleny kroky navíc, obrat(y) nebo spojovací kroky, kromě těch, které rychle změni směr (mohou být provedeny na jedné (1) nebo na dvou (2) nohách pro následující fm3:

- vnější měsíc v obou rotačních směrech
- vnější Ina Bauer v obou rotačních směrech
- kombinace vnější měsíc + vnější Ina Bauer: jedno (1) fm provedeno první do jednoho (1) rotačního směru a potom jiné fm, které je provedeno v opačném rotačním směru. Je akceptovatelné začít buď Ina Bauer nebo měsícem (předepsáno je vydržet v každé pozici 2 sekundy)

Chyby v fm:

- fm pozice není provedena správně (viz. SYS Speciální požadavky a technická pravidla – požadavky pro správné pozice)
- fm není provedeno na čistém oblouku/hraně na min. 3 sekundy
- fm není drženo ve správné pozici po minimálně 3 sekundy
- fm se změnou pozice nebo hranyúsměru musí být drženo nejméně dvě (2) sekundy v každé pozici a hraně

- jakékoli z fm, které je uvedeno v tabulce výše bude považováno za jiný typ fm než jiné na seznamu
- vypsané fm bude považováno jako odlišné pokud je provedeno na jiné hraně a/nebo v jiném směru jízdy

Příklad odlišných fm:

- váha vpřed dovnitř je považována za odlišnou od váhy vpřed ven
- váha vzad je považována za odlišnou od váhy vpřed
- týmy mají povoleno provádět fm se dvěma (2) změnami hrany

Pro fm3: Váha: Nedržená váha s volnou nohou drženou dozadu s méně než 135°s jednou (1) změnou hrany:

- musí být držena nejméně dvě (2) sekundy během jakékoli části/hraně váhy
- pro změření 135° je použit úhel mezi stojnou nohou a volnou nohou
- horní část těla nesmí být níže, než paralelně k ledové ploše

DOPLŇKOVÁ CHARAKTERISTIKA BOD PROLÍNÁNÍ – aplikováno pro prvek prolínání

Základní požadavky:

1. Rotace musí započít před tím než se bruslaři začnou prolínat a musí pokračovat když se bruslaři prolínají bodem prolínání
2. Rotace musí být zařazena

SKUPINA BASE -piB	SKUPINA 1 – pi1	SKUPINA 2 – pi2	SKUPINA 3 – pi3
Jakýkoli bod prolínání, které nespĺňuje základní požadavky a/nebo specifikace pro úrovně 1,2 nebo 3, ale tým se o něj pokusí (s nebo bez rotace na konkrétní ose bodu prolnutí)	Jakákoli rotace vpřed o 360° nebo více <i>Poznámka: Viz níže uvedená specifikace pro pi pro určitý typ prolínání.</i>	Jakákoli plynulá rotace vzad o 360° nebo více <i>Poznámka: Viz níže uvedená specifikace pro pi pro určitý typ prolínání.</i>	Jakákoli plynulá rotace vzad o 720° nebo více <i>Poznámka: Viz níže uvedená specifikace pro pi pro určitý typ prolínání.</i>

Obecné požadavky:

- všichni bruslaři musí provést pi rotaci
- rotace musí začít před tím, než bruslaři projedou osou prolínání
- rotace nesmí být dokončena před tím než bruslaři projedou osou prolínání
- pro pi2 & pi3: pi musí začít a skončit vzad
 - pokud všichni bruslaři již dokončili prolínání, je povoleno pro pi2/pi3 vyjet rotaci vpřed bez postihu
- během pi není povoleno používat přešlapy
- rotace nesmí být provedeny na místě
- rotace o 720°/360° jsou povoleny, aby se skládaly z obrátů a/nebo rotačních spojovacích kroků

Chyby pi:

- kolize, která ovlivní rotaci
- zakopnutí, které ovlivní rotaci
- zastavení v rotaci
- bruslaři v jedné řadě provádějí rotace v opačném směru
- rotace jsou provedeny na místě

Collapsing /kombinované prolínání (kde se všichni bruslaři prolínají v jinou dobu)

- rotace musí začít před tím, než se bruslaři začnou prolínat a pokračuje až se bruslaři začnou v rozích prolínat
 - **Pro úroveň 1 & 2:** Musí být provedeny dvě (2) rotace ze stejné úrovně
 - **Pro úroveň 3:** Musí být provedeny minimálně jedna (1) 720° rotaci plus dvě (2) 360° rotace (nebo více)
 - Každá rotace musí být provedena odděleně, dvojité twizzl nebude počítán jako dvě (2) 360° rotace
 - Minimálně dvě (2) nebo tři (3) samostatné rotace (za využití obrátů a/nebo spojovacích kroků) mohou být provedeny do stejného směru (po směru nebo proti směru hodinových ručiček) nebo v opačném směru
 - o Rotace musí začít ještě před tím, než se bruslaři začnou prolínat
 - o **Úroveň 1 & 2:** Dvě (2) rotace musí končit v prolínání

- **Úroveň 3:** 720°rotace musí začít s první 360°musí být ukončena před tím, než se řady začnou prolínat a končí právě uvnitř jejich místa nebo uvnitř tvaru. Dvě (2) následující 360° rotace musí začít uvnitř prolínání, avšak poslední (třetí – (3)) pi rotace může skončit poté co bruslaři vyjeli z prolínání
- Pro pi 2 a pi3 jsou povoleny **pouze** obraty a rotační spojovací kroky **vzad**
- Mezi rotacemi může být drobná (minimální) pauza za účelem povolit bruslařům změnu nohy nebo změnit směr otáčení

Prolínání „ WHIP“ (bič)

- Všechny rotace musí být provedeny stejným rotačním směrem v jedné řadě během fáze přibližování; např. bruslaři v jedné (1) z řad jedou po směru hodinových ručiček do pi, proto všechny rotace musí být provedeny také po směru hodinových ručiček

Úhlové prolínání

- pi rotace musí začít před nebo nejpozději, když se řady začnou překrývat
- pi rotace musí plynule pokračovat k ose prolnutí
 - šířka koridoru se musí postupně snižovat od okamžiku kdy se řady začnou překrývat a když se bruslaři začínají přibližovat a projíždí bodem pi osou prolínání
- všechny rotace musí být provedeny stejným směrem otáčení

DOPLŇKOVÁ CHARAKTERISTIKA KROKOVÁ PASÁŽ - aplikována pro prvek bez držení

Specifikace pro hlášení doplňkové charakteristiky kroková pasáž:

Kroková pasáž začíná nájezdovou hranou do prvního obratu, když jsou všichni bruslaři v prvku bez držení. Doplňková charakteristika končí, když bruslaři začnou přechod do jiného prvku nebo provedou dva (2) přešlapy v řadě.

Základní požadavky:

1. Nejméně dva (2) obraty/kroky musí být správně provedeny

SKUPINA BASE –sB	SKUPINA 1 – s1	SKUPINA 2 – s2	SKUPINA 3 – s3	SKUPINA 4 – s4
Kroková pasáž, která nesplňuje specifikace pro úrovně 1,2, 3 nebo 4, ale splňuje základní požadavky pro nahlášení krokové pasáže	Čtyři (4) obraty/kroky (dva (2) různé druhy obratů/kroků) a spojovací kroky	Šest (6) obratů/kroků (tři (3) různé druhy obratů/kroků) A výběr z: Jedna (1) série/kombinace skládající se z: - Tři (3) různých druhů obtížných obratů provedených na jedné noze NEBO - dvou (2) různých sérii/kombinací (na každé noze) skládající se z: - dvou (2) různých obtížných obratů	Osm (8) obratů/kroků (čtyři (4) různé druhy obratů/kroků) A: Dvě (2) různé série/kombinace skládající se z: Jedna (1) série/kombinace skládající se z: - Tři (3) různých druhů obtížných obratů provedených na jedné noze PLUS - Jedna (1) série/kombinace z dvou (2) různých obtížných obratů provedených na druhé noze	Osm (8) obratů/kroků (šest (6) různých druhů obratů) A: Dvě (2) různé série/kombinace (na každé noze) skládající se z: - Tři (3) různých druhů obtížných obratů provedených na jedné noze

Obecné požadavky:

- kroková pasáž, aby byla nahlášena musí být dokončena a splnit základní požadavky
- všechny kroky a obraty musí být provedeny na stejné, rozeznatelné hraně a oblouku
- obrat(y)/krok(y) s chybou (stejný nebo odlišný typ chyby) provedený ¼ týmu nebo více nebude počítán

Chyby v obrazech/krocích (stejný nebo odlišný typ chyby provedení ¼ týmu nebo více)

- vjezd nebo výjezd z obratu/kroku na dvou nohách
 - obraty/kroky provedené na místě
 - skočený obrat/krok
 - vjezdová a/nebo výjezdová hrana obratu/kroku je provedena do roviny (je plochá)
 - obraty/kroky nejsou provedeny na správné vjezdové nebo výjezdové hraně
 - neprojetý/ sklouznutý obrat
 - za sklouznutý obrat je považován takový obrat, kdy nůž sklouzne stranou po ledě
 - obrat/krok není proveden (ne z důvodu pádu)
- zrcadlový efekt může být použit, ale obraty/kroky provedené v rámci tohoto efektu nebudou počítány do úrovně krokové pasáže

1. Série/kombinace různých obtížných obrátů

- **Jedna (1) série/kombinace obtížných obrátů:** skládá se ze dvou (2) nebo tří (3) různých obtížných obrátů provedených na jedné (1) noze
 - **Dvě (2) série/kombinace obtížných obrátů:** skládá se ze dvou (2) nebo tří (3) různých obtížných obrátů (*záleží na úrovni*) provedených na každé noze
 - není povoleno opakovat stejnou sérii na opačné noze
 - **Dvě (2) série/kombinace obtížných obrátů** jsou považovány za stejné, pokud se skládají ze stejných obrátů ve stejném pořadí, na stejné hraně ve stejné směru
- Příklad 1 (povolen, ukazuje obraty v různém směru jízdy):
- první (1) série – zvrát vzad ven, protitrojka vpřed ven, twizzl vzad dovnitř
 - druhá (2) série – zvrát vpřed ven, protitrojka vzad ven, twizzl vpřed dovnitř
- Příklad 2 (povolen, ukazuje rozdílně vjezdové hrany):
- první (1) série – zvrát vzad ven, protitrojka vpřed ven, twizzl vzad dovnitř
 - druhá (2) série – zvrát vzad dovnitř, protitrojka vpřed dovnitř, twizzl vzad ven
- změny hrany mezi obraty **nejsou** povoleny
 - více obrátů může být do série/kombinace zahrnuto, ale musí být provedeny buď před nebo po obtížných obrazech