

Communication No. 2114

Tento Communication nahrazuje ISU Communication 2040
Upřesnění a detaily hlášení pro technické specialisty pro sezónu 2017/2018
Specifikace pro hlášení prvků, přídatných charakteristik a variant

Specifikace pro hlášení prvků, přídatných charakteristik a variant Příloha A

Pro úplný přehled hlášení vyhledejte na webových stránkách ISU příručku pro technický panel 2017/2018.

V některých případech jsou dřívější požadavky vymazány a pokud nejsou zmíněny ani v ISU Comm. Ani v pravidlech, nejsou již dále brány v potaz.

ZÁKLADNÍ POKYNY KE VŠEM PRVKŮM A PŘÍDATNÝCH CHARAKTERISTIKÁM

Každý prvek (s výjimkou kreativního prvku a kombinovaného prvku) a přídatná charakteristika mají základní úroveň „base“, která určuje, že prvek/přídatná charakteristika nesplnila požadavky na úroveň 1 – 4, ale základní požadavky a specifikace pro nahlášení prvku/přídatné charakteristiky (*s výjimkou pro pi a fm*).

PRVKY:

- pokud nejsou splněny základní požadavky pro jakýkoli prvek bude nahlášeno „no value“ (bez hodnoty)

PŘÍDATNÉ CHARAKTERISTIKY:

- pokud nejsou splněny základní požadavky a/nebo specifikace pro nahlášení pro pi a fm přídatné charakteristiky (úroveň 1, 2 nebo 3), bude nahlášena úroveň „base“ pokud je fm či pi zařazeno

- pokud nejsou nahlášeny základní požadavky pro krokovou pasáž, bude nahlášena kroková pasáž (ss) bez hodnoty „no value“

ZÁVODĚNÍ TÝMU S MÉNĚ NEŽ ŠESTNÁCTI (16) BRUSLAŘI:

- tým mající šestnáct (16) bruslařů (bez registrovaných náhradníků), který musí závodit s méně než 16 bruslaři z důvodů nemoci, zranění, přerušení a/nebo pádu není ve většině případů schopen provést změny tak, aby byly splněny požadavky kladené na některé prvky/charakteristiky; tým nebude penalizován za tyto prvky za nesplnění požadavků na tvar/počet řad/počet bruslařů v rameni apod. s výjimkou těchto dvou (2) případů:
 - Senioři: Skupinová zvedaná figura kde je do dosažené úrovně počítán počet správně provedených
 - Párový prvek pokud sólový bruslař provádí část párového prvku

- tým, který se skládá z méně než šestnácti (16) bruslařů **NE** z důvodů nemoci, zranění, přerušení a/nebo pádu je schopen naplánovat/složit prvky/charakteristiky správně. Dle specifických informací v tabulce jednotlivých prvků/charakteristik na konci tohoto dokumentu.

POZNÁMKA:

V případě chyb ¼ týmu nebo více rovná se:

- čtyři (4) bruslaři u týmu s šestnácti (16) bruslaři (náhradníci nejsou počítáni)
- tři (3) bruslaři u týmu s 12 – 15 bruslaři (náhradníci nejsou počítáni)
- dva (2) bruslaři u týmu s 8 – 11 bruslaři (náhradníci se nepočítají)

POŽADAVKY NA POKRYTÍ LEDOVÉ PLOCHY

Minimální pokrytí ledové plochy

Některé prvky (pivot blok, pivotující řada, blok, kruh, řada, větrník NHE, sunoucí kruh a sunoucí větrník) musí splnit minimální požadavky na pokrytí ledové plochy

- pokud není splněno minimální pokrytí ledové plochy, bude prvek nahlášen bez hodnoty
- pokrytí ledové plochy u pivot bloku (PB) a pivotující řady (PL) se začíná počítat od okamžiku, kdy je formace rozeznatelná; pro konkrétní pivotování není předepsáno pokrytí ledové plochy
- NHE (u týmu s šestnácti (16) bruslaři) bude nahlášen pokud blok pokryje minimálně ½ délky ledové plochy od okamžiku kdy jsou rozeznatelně čtyři (4) řady po čtyřech (4) bruslařích v každé řadě bez držení (*NHE může začít a skončit kdekoli na ledové ploše*)

Maximální pokrytí ledové plochy

V žádném prvku nejsou žádná omezení na maximální pokrytí ledové plochy (*výjimky jsou uvedeny níže*)

- úhlové prolínání (I): nahlášeno bude prolínání o jednu (1) úroveň nižší pokud je vzdálenost (koridor) mezi dvěma (2) řadami větší než 2,5 metru v momentě kdy se vedoucí bruslaři z každé řady začínají překrývat

KRÁTKÝ PROGRAM (Junioři/Senioři)

V krátkém programu mohou být přechody složeny z různých a/nebo z komplexních kroků, spojovacích prvků, formací a jiných pohybů, které spojují předepsané prvky, které také obsahují nájezd a výjezd z prvků. Pro spojení předepsaných prvků v krátkém programu je možné použít pouze základní tvary prvků (základní úrovně) (kreativní a kombinovaný prvek jsou povoleny jako přechod). V krátkém programu nejsou žádná omezení ve využití ledové plochy v rámci přechodu.

Základní tvar prvku (základní úroveň) nebude započítán jako prvek navíc

- přechody, které naplní požadavky na úroveň 1 – 4 jakéhokoli prvku nejsou povoleny a budou považovány za prvek navíc (DED3 z celkového skóre).

Toto zahrnuje:

- prolínání s pi (bodem prolínání) kdy se všichni bruslaři prolnou a s variací příprava zády,
- prolnutí bez bodu prolínání s jednou kreativní fází

Příklady níže uvedené jsou povoleny v juniorském/seniorském krátkém programu a nebude započítány jako prvky navíc

- během PB: všechny variace z řadového bloku jsou povoleny před a/nebo po pivotování
- sunoucí prvek (větrník): charakteristiky z rotačního prvku (větrník) jsou povoleny: tři (3) různá držení, bruslaři/ramena změni místo/pozici a zvláštní charakteristiky z rotačního prvku (větrník) jsou povoleny během sunutí. Ostatní charakteristiky, například změna konfigurace, jsou povoleny pouze před nebo po sunutí

POZNÁMKA: rittbergrový skok s půl obratem provedený jako malý skok nebo taneční skok je v NHE povolen bez penalizace

TVARY PRVKŮ

Krátký program: Prvky, které mají předepsán specifický tvar nebudou nahlášeny pokud jsou provedeny s nesprávným počtem řad a/nebo v nesprávném tvaru

- Příklad: V krátkém programu je zařazeno špatné prolínání: prolínání bude nahlášeno bez hodnoty, z důvodů špatného tvaru

Prvky, které mají v základních požadavcích předepsány specifickou konfiguraci/tvar budou nahlášeny bez hodnoty, pokud je zajata špatná konfigurace či tvar

- Příklad: Prvek synchronizovaná pirueta bude nhlášen bez hodnoty pokud není proveden v uzavřeném formaci blok

Prvek, který má předepsán specifický počet bruslařů v konfiguraci bude nhlášen + DED1, pokud je proveden ve správné konfiguraci se špatným počtem bruslařů

- Příklad: NHE je nhlášen+ DED1 pokud je v jedné ze čtyř (4) řad nesprávný počet bruslařů (neuplatňuje se pokud se jedná o nemoc, pád nebo přerušeni)

Prolínání volná jízda: Prolínání 1 (s pi) a prolínání 2 (bez pi) musí být různé;

druhé prolínání bude nhlášeno bez hodnoty pokud je to stejný typ prolnutí jako prolnutí první (např. dvě řady, box, trojúhelník, úhlové, whip „bičové“ atd.)

Skupinové zvedané figury ve volné jízdě: první skupinová zvedaná figura a druhá skupinová zvedaná figura musí být odlišné:

Různé je definováno tak, že dvě (2) předepsané skupinové zvedané figury (GL) využívají odlišnou první/základní pozici zvedaného bruslaře v každé zvedané figurě

- flexibilní pozice (nebo balanční) je povolena v obou zvedaných figurách POKUD pozice zvedaných bruslařů jsou odlišné

Například: druhá zvedaná figura nebude ohodnocena pokud zvedaný bruslař bude mít stejnou první/základní pozici jako v první zvedané figurě (např. zvedaní bruslaři provádí stejnou flexibilní pozici jako první pozici)

POZNÁMKA: Pozice, která je dosažena po změně pozice může být opakována s první/základní pozicí z jiné zvedané figury

PÁDY

Pád(y) neovlivňují úroveň prvku, s výjimkou skupinových zvedaných figur, kde nahlášená úroveň prvku záleží na počtu správně provedených zvedaných figur.

KOMBINOVANÝ PRVEK

- individuálně provedené piruety a/nebo fm nejsou v kombinovaném prvku povoleny. Kombinovaný prvek není potvrzen, pokud obsahuje piruety a/nebo fm

- pokud je v rámci kombinovaného prvku využít párový prvek, potom jsou oba prvky – párový pivot + párová piruety mohou být provedeny najednou, pokud je splněno pravidlo dvou (2) párů

KREATIVNÍ PRVEK

Pokud celý tým nebo jeho část zastaví, aby „tancovala“ prvku nebude udělena hodnota pokud je to jediný typ kreativního pohybu.

POŽADAVKY NA POKRYTÍ LEDOVÉ PLOCHY

Všichni bruslaři musí splnit minimální předepsané požadavky na pokrytí ledové plochy/otáčení/pivotování. Pokud požadavky na pokrytí ledové plochy/rotaci/ pivotování nejsou splněny, varianty nebudou započítány pro zvýšení úrovně.

- použito pro: stupně v pivotování (PB, PL), pokrytí ledové plochy (TC,TW) a stupně rotování pro sunutí (TC,TW)

PIVOTOVACÍ PRVKY – ZÁKLADNÍ POŽADAVKY (PB/PL)

Během všech částí pivotování (včetně změny bodu pivotování) musí blok pokračovat po a/nebo přes ledovou plochu

Bruslař (i) nesmí přejet svou vlastní jízdní dráhu během změny bodu pivotování.

- pokud bruslař(i) přejedou svou vlastní původní jízdní dráhu během změny bodu pivotování, nebude změna bodu pivotování započítána pro zvýšení úrovně

Nahlášena bude úroveň na základě správně provedených kritérií

Pivotování bude považováno za ukončené pokud prvek nebude pivotovat nejméně dvě (2) sekundy

- POKUD je pivotování považováno za ukončené (z důvodu přerušení na dvě (2) sekundy a více), úroveň je nahlášena dle nejvyšších dosažených požadavků před nebo po co je pivotování považováno za ukončené

PIVOTUJÍCÍ BLOK (PB)

Pro PB2, 3, 4 – měření požadovaných stupňů pro pivotování začíná nájezdovou hranou prvního obratu/kroku kdy bruslaři mají svou vlastní jízdní dráhu;

- pro PB2 končí kdy blok přestane pivotovat;
- pro PB3 & PB4 skončí výjezdovou hranou z posledního obratu

Předepsaný počet obrátů/kroků musí být správně proveden, aby byla varianta započítána

- pokud $\frac{1}{4}$ týmu nebo více zastaví, obrat nebude započítán

Úroveň 3 (ii) pivotování; změna hrany je povolena mezi každým obratem v sérii

Úroveň 3 (i) a Úroveň 4 pivotování; žádná změna hrany mezi obraty není povolena

- výjezdová hrana z jednoho (1) obratu musí být nájezdovou hranou následujícího obratu atd.
- Úroveň 4: série čtyř (4) obrátů provedená bez změny hrany mezi obraty; pokud je jeden (1) obrat nesprávně proveden $\frac{1}{4}$ týmu nebo více, započítána bude série tří (3) obrátů
- Úroveň 3 (ii): série čtyř (4) obrátů provedená se změnou hrany mezi obraty; pokud je jeden (1) obrat nesprávně proveden $\frac{1}{4}$ týmu nebo více, započítáno bude pivotování se dvěma (2) obraty
- Úroveň 3 (ii) nebo úroveň 4: série čtyř (4) obrátů provedená beze změny hrany nebo se změnou hrany mezi obraty; pokud jsou dva (2) obraty nesprávně provedeny $\frac{1}{4}$ týmu nebo více, započítáno bude pivotování se dvěma (2) obraty
- Úroveň 3 (i): série tří (3) obrátů provedená beze změny hrany mezi obraty; pokud je jeden (1) obrat nesprávně proveden $\frac{1}{4}$ týmu nebo více, započítáno bude pivotování se dvěma (2) obraty

ROTAČNÍ A ŘADOVÉ PRVKY

Změna konfigurace (B, C, L, W)

- pro započítání varianty se musí počet kruhů/řad/ramen v rámci prvku blok, kruh, řada a větrník změnit
- změna může být provedena jakkoli s výjimkou zastavení, které není povoleno
- pokud $\frac{1}{4}$ týmu nebo více zastaví nebo je statistická během změny konfigurace, varianta nebude započítána

Změna směru otáčení (C, W)

Pro započtení variace musí nejméně $\frac{1}{2}$ týmu musí provést změnu směru otáčení současně. Může být provedena jakkoli s výjimkou zastavení, které není povoleno.

- varianta nebude započtena pokud $\frac{1}{4}$ týmu nebo více zastaví nebo bude statická během změny otáčení, včetně $\frac{1}{2}$ týmu, který změnu směru neprovádí
- délka otáčení před nebo po změně směru otáčení není předepsána, ale změna musí být rozeznatelná
- změna směru otáčení a změna konfigurace může být provedena najednou

Proplétání (C, W)

Kruh: Nejsou omezení/předpisy jak musí být provedeno proplétání nejméně dvou (2) kruhů a nejméně dva (2) kruhy otáčí opačným směrem a nejméně ½ týmu (osm (8) bruslařů – čtyři (4) za sebou jedoucí bruslaři z každého kruhu (pokud jsou dva (2) kruhy) se musí proplést alespoň jednou

- pokud se kruhy netočí opačným směrem: varianta nebude započítána
- pokud se ½ týmu neproplete alespoň jednou: varianta nebude započítána

Větrník: Dva (2) větrníky se musí otáčet opačným směrem a každé rameno zapadne alespoň jednou (1):

- pokud se kruhy netočí opačným směrem: varianta nebude započítána
- pokud každé rameno alespoň jednou nezapadne/neproplete se alespoň jednou: varianta nebude započtena

Vlnění (C)

Dva (2) kruhy musí být pokud možno stejné: varianta je započítána + DED1; pokud kruhy nejsou pokud možno stejné

Vlnění musí být provedeno přibližně ve stejnou dobu:

- vlnění bude započítáno pokud bruslař z vnějšího kruhu akorát dosáhne své místo, ostatní bruslaři jsou právě na svém místě a jiní bruslaři mohou právě vyjíždět ze svého místa
- avšak vlnění nebude započítáno pokud ¼ týmu je vně kruhu (nezačne s vlněním) a zbytek týmu je uvnitř kruhu (ukončí vlnění nebo naopak

Týmy závodí s méně než šestnácti (16) bruslaři:

- vlnění je počítáno pokud při počtu méně než šestnácti (16) bruslařů jsou dva (2) kruhy téměř stejně velké a všichni bruslaři se v kruhu vymění dvakrát

Tři (3) různá držení (B, L, W)

- požadavky na variaci jsou – “užití 3 různých držení” a mohou být stejného nebo odlišného typu

- jakýkoli typ držení (*s výjimkou bez držení*) budou započítány do variace *tři (3) různá držení*, i když jsou tři (3) různá držení předvedena tři (3) různá držení typu držení za loket

Změna osy (L)

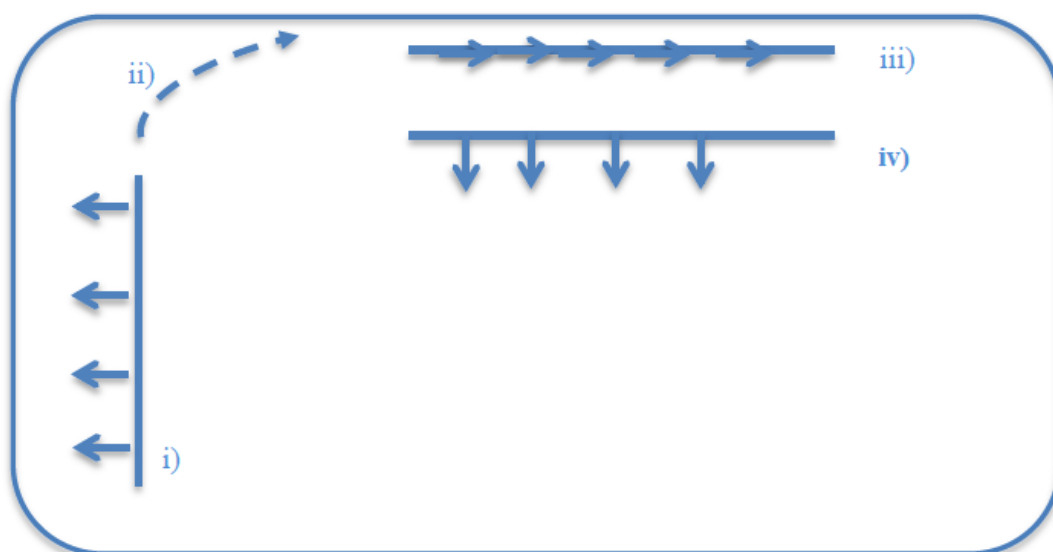
Změnu osy musí provést celá řada, nikoli pouze bruslaři.

Každý bruslař musí jet po své nové ose, tak aby byla nová osa jednoduše rozeznatelná.

- pro změnu osy bruslaři mohou v rámci řady pivotovat nebo následovat vedoucího bruslaře
- avšak pouze pivotování/následování vedoucího bruslaře není považováno za změnu osy
- diagonální osa je rovněž povolena

Nákres níže:

- i) + iv) využity dvě různé osy
- ii) následování vedoucího bruslaře pro změnu osy – povoleno
- iii) pokračuje následování bruslaři – povoleno, ALE není započítáno do využití druhé osy



Puštění držení na tři (3) sekundy (L)

Během puštění držení se musí každý bruslař obrátit/otočit nebo využít oba směry jízdy (vpřed a vzad) např. jízda pouze vzad (nebo vpřed) není povolena

- pokud bruslaři zvolí obrat/otočku: Bruslaři se mohou obrátit/otočit jakkoli
 - o bruslaři se musí otočit/rotovat o nejméně 360°
 - o obraty/rotace mohou být na jedné (1) nebo dvou (2) nohách
- pokud bruslaři zvolí jízdu oběma směry – vpřed a vzad: Bruslaři musí provést alespoň dvě (2) navazující položení nohy do nového směru jízdy, aby byla doplňková charakteristika počítána
 - o pokud bruslaři zvolí jízdu oběma směry vpřed a vzad, jízda každým směrem musí být jednoznačně rozeznatelná

Bruslaři změni místo/pozici s jiným bruslařem (B, C, L, W)

Doplňková charakteristika může být provedena jakkoli. Kreativita není omezena.

Výměnu místa/pozice s jiným bruslařem se musí provést všichni bruslaři

- prvek musí pokračovat a musí být rozeznatelný jak před, tak po změně místa/pozice
- bruslaři mohou být v párech nebo krátkých řadách
- změna místa/pozice může být buď v řadách jako celku a/nebo individuálně mezi bruslaři
- bruslaři mohou objet jinou řadu/bruslaře a mohou skončit zpět na stejném místě
- bruslaři mohou provádět odlišné obraty/kroky během výměny místa/pozice
- je povoleno aby tvar prvku během doplňkové charakteristiky „vymizel“ (např. nesprávný počet bruslařů v řadě může být na okamžik z důvodů kreativity porušen)

Blok a řada:

- zastavení je povoleno: doplňková charakteristika bude započítána

Kruh a větrník:

- zastavení není povoleno. Pokud otáčení zastaví na déle než dvě (2) sekundy; doplňková charakteristika nebude započítána
- Kruh: vlnění není považováno za změnu místa/pozice: doplňková charakteristika nebude započítána pokud jde pouze o vlnění
- Větrník: pokud je v rameni lichý počet bruslařů (např. 3, 5 nebo 7); změna místa/pozice bude započtena i když jeden (1) z bruslařů zůstane na stejném místě

Týmy soutěžící s méně než šestnácti (16) bruslaři (NE z důvodu zranění, nemoci apod.)

- týmy se sudým počtem bruslařů musí být rozděleny pokud možno stejně; doplňková charakteristika bude započítána, pokud je správně provedena
- týmy s lichým počtem bruslařů, kde v kruhu nebo řadě není možné se rozdělit stejně; doplňková charakteristika se počítá, pokud ji provádí všichni bruslaři

Například tým s 15 bruslaři:

- tým nemůže využít pouze páry, protože jeden (1) bruslař bude sám a nebude se účastnit: 7 párů + 1 bruslařsám: doplňková charakteristika nebude započítána
- pokud tým místo toho využije 6 párů + řadu tří (3) bruslařů, zapojen je každý: doplňková charakteristika bude počítána

SUNOUCÍ PRVKY A VARIANTY (TC, TW)

Úroveň prku bude nahlášena dle správně provedených požadavků/variant (délka sunutí ve správném tvaru, se správným počtem otočení atd.)

Sunutí je považováno za ukončené pokud:

- je provedena změna konfigurace (změna pozice je povolena a může přechodně změnit tvar větrníku)
- ¼ týmu nebo více udělá jakýkoli typ chyby (stejně nebo odlišné) (viz. seznam níže) buď ve stejnou nebo odlišnou dobu během sunutí
- je sunutí zastaveno na déle než dvě (2) sekundy

POKUD je sunutí považováno za ukončené, úroveň je udělena dle nejvýše splněných požadavků, které byly splněny před nebo po ukončení sunutí

Chyby sunutí:

- použití jiných spojovacích kroků/obratů/kroků nebo směru jízdy
- spojovací kroky/překládání/obraty/kroky, které jsou provedeny na špičkách místo na celé brusli (*s výjimkou špičkových kroků, které jsou součástí choreografie*)
- kroky převážně do středu (nebo ven, v návaznosti na pozici) na kruhovém tvaru

TW:

- bruslaři musí vždy našlapovat správným směrem, i když nejedou
- sunutí musí být provedeno za užití obrátů/kroků a spojovacích kroků
- pro získání vyšší úrovně než úrovně 1 musí být provedeny dva (2) obraty/kroky
- obraty/kroky nemusí být provedeny na správných hranách, ale musí být provedeny na jedné (1) noze
 - pokud jsou použity dva (2) obraty/kroky, ale jeden (1) nebo oba nejsou provedeny na jedné (1) noze ¼ týmu nebo více, úroveň bude o jeden (1) stupeň snížena

POZNÁMKA Všechny varianty musí být provedeny během sunutí.

Délka sunutí: (více než 2m, 5m nebo 10m)

Délka sunutí bude počítána od okamžiku kdy sunutí začne za využití středového bodu prvku a je ukončeno kdy je sunutí ukončeno nebo kdy se prvek větrník rozpadne do přechodu do dalšího prvku nebo do samotného prvku (*viz. výše příklady kdy sunutí končí*),

- pokud tým správně suně minimálně 5m (*včetně dvou (2) obrátů/kroků pro sunutí větrníku*); bude nahlášena úroveň 2, bez ohledu na to že ¼ týmu nebo více udělá chybu v sunutí jinde

Předepsané otočení o 360°

- každý bruslař musí otočit jednu (1) otáčku ve směru otáčení (*oba směry otáčení jsou povoleny, avšak jednotliví bruslaři nesmí měnit směr otáčení z jednoho (1) směru otáčení do druhého během sunutí*)
- stupně otáčení budou měřeny okamžiku kdy sunutí začne a skončí

Puštění držení na tři (3) sekundy (TW)

Během puštění držení se musí každý bruslař otáčet/rotovat nebo musí využít oba směry jízdy (vpřed a vzad) např. jízda pouze vzad (nebo vpřed) není povolena

- pokud bruslaři využijí obraty/rotace během puštění držení: bruslaři se musí otočit/rotovat o nejméně 360°
 - šlápnutí zezadu dopředu NENÍ považováno za obrat/rotaci o 180°

- pokud bruslaři využijí oba směry jízdy vpřed a vzad; bruslaři musí udělat nejméně dva (2) souvislé kroky v novém směru jízdy, aby byla varianta započítána
- pokud nejsou využity obraty/rotace nebo jízda v obou směrech; doplňková charakteristika sunutí nebude započítána
- varianta může být provedena společně s dvěma na sebe navazujícími rotacemi o 360° nebo se změnou bruslařů/ramen kteří mění místa/pozice s jiným bruslařem/ramenem

Bruslaři/ramena změni místo/pozici s jiným bruslařem/ramenem (TW)

Nejsou požadavky jak má být změna místa/pozice provedena (zastavení není povoleno). Podporována je kreativita.

Změny místa/pozice s jiným bruslařem se musí účastnit všichni bruslaři

- prvek musí být rozeznatelný jak před, tak po změně místa/pozice
 - bruslaři mohou být v párech nebo malých řadách
 - změna místa/pozice se týká buď v celého ramene a/nebo jednotlivého bruslaře
 - povolena je kombinace změny místa bruslařů a pozice ramen
 - bruslaři mohou objet jiné rameno/bruslaře a skončit na stejném místě
- pokud se otáčení/sunutí zastaví na dvě (2) sekundy nebo více; doplňková charakteristika sunutí nebude započítána
- pokud se ve větrníku jakékoli rameno skládá z lichého počtu bruslařů (např. 3, 5 nebo 7); změna místa/pozice bude započítána, i když jeden (1) z bruslařů zůstane na stejném místě
- je povoleno, aby tvar prvku během doplňkové charakteristiky “zmizel” (např. pro podpoření kreativity může být během prvku na moment viditelně nesprávný počet bruslařů pro danou úroveň)

Vlnění během sunutí (TC)

Tým musí jasně sunout před, během a poté co je doplňková charakteristika vlnění prováděna – vlnění nebude počítáno, pokud není provedeno během sunutí

Vlnění musí být provedeno pokud možno ve stejnou dobu:

Všichni bruslaři musí změnit místo přibližně ve stejnou dobu během vlnění.

- vlnění bude počítáno pokud bruslaři z venkovního kruhu vjíždí na jejich místo, ostatní bruslaři jsou přesně na jejich místě a ostatní bruslaři akorát opouští své místo
- avšak vlnění nebude započítáno, pokud ¼ týmu je venku z kruhu (nezačali vlnění) a zbytek týmu uvnitř kruhu (dokončí vlnění) nebo naopak

Tým s méně než šestnácti (16) bruslaři:

- vlnění je počítáno s méně než šestnácti (16) bruslaři pokud jsou dva (2) kruhy pokud možno stejné
A všichni bruslaři změni pozici dvakrát

PROLNUTÍ (s bodem prolínání pi)

Příprava a přiblížení se zády (I)

Během fáze přípravy: Do konce fáze přípravy a začátku fáze přibližování musí být bruslaři v jakémkoli držení (s výjimkou “bez držení”)

V držení musí setrvat než se bruslaři začnou otáčet.

- pokud jsou dvě (2) nebo více místa bez držení na konci fáze přípravy a/nebo během fáze přibližování (před tím než začne otáčení do pi), úroveň bude nahlášena o jeden (1) stupeň nižší

Pokud jsou během fáze přibližování prováděny otočky, tyto rotace neovlivní úroveň prolínání, pokud začínají vzad a otáčení je plynulé (končí vzad)

- bruslaři musí být v držení pokud provádí přešlapy nebo nerotační spojovací kroky před začátkem samotného prolínání
- obraty/kroky (včetně mohoků a trojek) nebo jakékoli spojovací skoky o 180° provedené bez puštění držení ve fázi přibližování se neodrazí ve snížení úrovně
- pokud ¼ týmu nebo více pustí držení k provedení jakékoli otočky vpřed ve fázi přiblížení; nahlášena bude úroveň o jeden (1) stupeň nižší
- pokud ¼ týmu nebo více předvede otáčku vzad, která skončí vpřed; nahlášena bude úroveň o jeden (1) stupeň nižší

Úhlové prolnutí

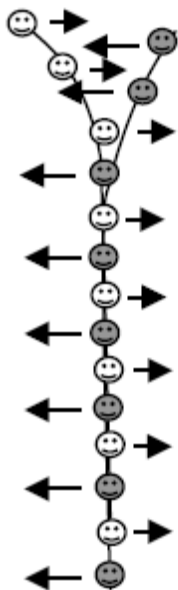
Koridor mezi dvěma (2) řadami nesmí být více než 2.5m mezi vedoucími bruslaři, když se začnou překrývat; nahlášena bude úroveň o jeden (1) stupeň nižší pokud je koridor příliš široký

Whip “bičové” prolnutí

Během fáze přibližování, musí obě řady vytvořit a udržet skutečný tvar oblouku (1/2 kruh) do doby, kdy jsou pivotující bruslaři v obou řadách **přibližně** zády k sobě; nahlášena bude úroveň o jeden (1) stupeň nižší pokud není ve správném tvaru

Přibližně zády k sobě: Řady se mohou začít narovnávat, až se povotující bruslaři dostanou zády k sobě
Všichni bruslaři se musí prolnout ve stejnou dobu, avšak dva (2) nejrychlejší bruslaři na konci každé řady, mají povoleno prolnout se lehce později (*viz. obrázek níže*)

- pokud se prolnou později více než dva (2) bruslaři na konci řady; nahlášena bude úroveň o jeden (1) stupeň nižší
- pokud se prolne dříve jiná část řady (např nejrychlejší konec nebo střed) před prolnutím pomalejšího konce; nahlášena bude úroveň o jeden (1) stupeň nižší



Kombinované prolínání

- pokud je použito kombinované prolínání, které zahrnuje kruh nebo větrník: kruh/větrník se musí plynule otáčet: pokud se otáčení zastaví na dvě (2) sekundy nebo více: prvek bude nahlášen o jednu (1) úroveň níže

PROLNUTÍ (bez bodu prolínání pi)

Prolnutí musí být rozeznatelné: Dvě řady, "collapsing", kombinované, úhlové, whip

- prvek prolínání začíná kdy bruslaři provádí přípravnou fázi prolínání
- všichni bruslaři se musí minout s jiným bruslařem během prolínání. Je několik různých způsobů jak může být toto minutí – prolnutí provedeno
- jednotliví bruslaři se mohou prolnout současně nebo jednotlivě, za podmínky že každý bruslař je součástí prvku prolínání
- **osm (8) párů, které se navzájem projíždí není považováno za prvek prolínání**
- vlnění během kruhu v kruhu (ve stejném nebo opačném směru) není považováno za prolínání
- řady musí být pokud možno stejné (aplikována je srážka DED1)
- tvar prolnutí musí být udržen během všech fází prolínání. Avšak, tvar prolínání je možné změnit: např. tvar "box" na vjezdu do prolínání a trojúhelníkový tvar během výjezdu
- pokud je použito kombinované prolínání, které využívá kruh nebo větrník: kruh/větrník se musí plynule otáčet: pokud se otáčení zastaví na dvě (2) sekundy nebo více: prvek bude nahlášen o jednu (1) úroveň níže
- prvek prolnutí končí po výjezdové fázi z prolínání a začátkem přechodu do jiného prvku nebo přechodového prvku

Kreativní pohyb během jednotlivých fází prolínání: příprava, přiblížení, osa prolnutí, výjezd z prolnutí

- všechny úrovně prolínání budou nahlášeny s rozeznatelnou kreativní fází + pi bez hodnoty
- kreativní pohyby se skládají z jakýchkoli pohybů bez omezení: pivotování, otáčení řad, párových pohybů, přemetů, pohybů volné jízdy, prvků volné jízdy atd.
- stejné fe/fm a/nebo kreativní pohyb nesmí být opakován během žádné fáze prolínání, aby byla započítána

Pro úroveň 1: Nejméně jedna (1) fáze musí zahrnovat buď fe nebo fm nebo jiné kreativní pohyby provedené nejméně ½ týmu

Pro úroveň 2 & 3: Nejméně dvě (2) fáze MUSÍ obsahovat buď fe nebo fm nebo kreativní pohyb a to nejméně ½ týmu

Pro úroveň 3: třetí fáze, kde je kreativní pohyb také předepsán, není předepsán minimální počet bruslařů, kteří musí kreativní pohyb provádět

- příprava a přibližování zády nebo jakékoli držení před osou prolínání není předepsáno
- otáčky provedené během jakékoli ze čtyř (4) fází může být považováno za kreativní POKUD otáčky mají kreativní komponent a nepodobají se obvyklým točkám prováděným v prolínání s pi

POZNÁMKA: odlišné/neobvyklé pozice ruky/paže nebude považována za kreativní

- kdykoli provedené přešlapy nebo nerotační spojovací kroky (včetně “collapsing” prolínání atd.) jsou povoleny
- prolínání které změni tvar, bude započítáno jako kreativní pohyb ve výjezdové fázi
- kombinované prolínání: pokud si tým vybere kombinované prolínání, musí splnit požadavky pro toto prolínání (počet bruslařů v kruhu nebo řadě)
- během prolínání bez pi mohou být použity i páry (pokud se všichni bruslaři minou alespoň s jedním (1) jiným bruslařem a není provedeno osm (8) párů)
- během všech fází prolínání může být použita synkopická choreografie

PRVEK ZVEDANÉ FIGURY (GL)

OBECNĚ – GL (s otáčením) a GL (jedoucí)

Ruce/paže zvedajících bruslařů nemusí být nad jejich hlavami, pokud většina trupu zvedaného bruslaře je nad úrovní hlavy zvedajících bruslařů

Každá zvedaná figura je hodnocena individuálně

Pro GL (s otáčením) a GL (jedoucí):

- pokud jeden (1) bruslař v jedné (1) zvedané figurě nejede ve všech fázích zvedané figury; DED1 bude nahlášeno za každou chybu jednoho (1) bruslaře
- pokud dva (2) v jedné zvedané figurě nejedou během všech fází, tato zvedaná figura nebude počítána (s výjimkou základní úrovně “base”)

- pokud zvedaný bruslař v jedné (1) zvedané figuře nesplní správně variantu, varianta nebude v dané zvedané figuře započtena

Pro GL s otáčením:

- pokud se všichni zvedající bruslaři v jedné (1) zvedané figuře neotočí minimálně o předepsanou rotaci pro danou úroveň, tato zvedaná figura nebude do úrovně započítána
Úroveň bude nahlášena dle splněných požadavků (bez ohledu na úroveň o jakou se pokouší)

Zbylí bruslaři v prvku zvedaná figura (GL)

- zbývající bruslaři (Ti, kteří se nepodílí na provádění zvedané figury) musí provádět prvek volné jízdy (fe) (mohou provádět několik různých fe nebo jiné zvedané figury)
- bruslaři, kteří se podílí na některé fázi zvedané figury nemusí provádět prvek volné jízdy, ale mohou provádět fe nebo fm
- fe/GL, která jsou prováděna zbylými bruslaři mohou být prováděna v jakékoli formaci, párech nebo jednotlivě

Zvedaná figura je nahlášena o jednu (1) úroveň níže:

- fe/GL není prováděna přibližně ve stejnou dobu jako zvedaná figura
- zbylí bruslaři nemohou zastavit nebo souvisle stát
- piruety nejsou brány jako stání a mohou být zbylými bruslaři prováděny a budou počítány
-

PRVEK ZVEDANÁ FIGURA (s otáčením)

Přídavné charakteristiky, které jsou předepsány, aby byly provedeny během otáčení musí být VŠECHNY provedeny během stejného otáčení

Například: Pokud je zvolena varianta změna pozice zvedaného bruslaře a zvedající bruslaři jsou přibližně v jedné (1) řadě, změna pozice musí být provedena během toho kdy jsou bruslaři přibližně v jedné (1) řadě

1. Flexibilní pozice

- flexibility bude počítána, pokud zvedaný bruslař chytne jednu (1) nohu v mostu přibližně v půl oblouku nebo celém oblouku; příklad, který není o mezen pouze na pozici jako Biellman pozice
- pokud si zvedající bruslař drží nohu v menším než půl oblouku zad: přídavná charakteristika nebude počítána

3. Změna pozice zvedaného bruslaře

Zvedaný bruslař se musí otočit minimálně o:

- 180° pokud je použita pouze horizontální osa (počítá se pouze pro GL1 nebo GL2)
- 90° pokud je použita vertikální osa

- pokud je použita kombinace obou os, nejsou předepsány specifické požadavky
- zvedaná figura se musí otočit o více než $180^\circ/360^\circ$ pro provedení kompletní změny pozice
- přechod z jedné pozice do druhé musí být plynulý
 - pokud není přechod plynulý: přídatná charakteristika nebude počítán.
- během přechodu z jedné pozice do druhé, trup těla zvedaného bruslaře nesmí spadnout pod úroveň hlavy zvedajících bruslařů. Přechod musí být proveden plynulými pohyby.
- kompletní změna pozice zvedaného bruslaře musí být provedena během otáčení o $180^\circ/360^\circ$ zvedajícími bruslaři

Pro jednoznačné ukázání odlišnosti pozice musí být ukázáno následující:

- Rotace nejméně o 90° vertikálně/horizontálně, kde trup zvedaného bruslaře provede rotaci

Například:

- Pokud je bruslař v předním rozštěpu jeho tělo se musí otočit o 90° vertikálně, aby se natočil na bok do bočního rozštěpu
- Pokud bruslař leží dole horizontálně a posadí se za užití rotace těla o 90°

- po změně pozice, zvedaný bruslař(i) mohou mít jejich ruce a nohy jakkoli chtějí, avšak musí být v estetické pozici. Pokud je „nová“ pozice odlišná než pozice dosažená následující variantou „změna pozice zvedaného bruslaře“, nebude provedena penalizace

- během přechodu z jedné pozice do druhé, trup těla zvedaného bruslaře nesmí spadnout pod úroveň hlavy zvedajících bruslařů. Přechod musí být proveden plynulými pohyby.

4. Obtížný vjezd

Zvedaný bruslař v obtížném fm

Požaduje se síla a/nebo hbitost zvedajících nebo zvedaného bruslaře

Příklady obtížných vjezdů (které nejsou níže uvedeným limitovány):

- „před-zvedačka/přemet nebo jiný prvek volné jízdy provedený bezprostředně před zvedanou figurou je považováno za obtížný vjezd

- dotyk/odraz (méně než $\frac{1}{2}$ sekundy) je povolen mezi „před-zvedačkou“/přemetem nebo jiným prvkem volné jízdy a skupinovou zvedanou figurou

- zvedající bruslaři jsou v fm pozici ve fázi zvedání

- užití pouze dvou (2) zvedajících bruslařů

- ostatní varianty mohou být provedeny již za využití 3 zvedajících bruslařů

- všichni (pokud jsou užití tři (3) zvedající bruslaři za užití pouze jedné (1) ruky

- ostatní varianty mohou být provedeny za využití obou rukou všemi zvedajícími bruslaři

Varianta je započítána pouze pokud bruslařské pohyby/prvky jsou provedeny buď zvedaným nebo zvedajícími bruslaři před zvedanou figurou nebo během odrazu

- kreativní pohyb musí mít vliv na pozici zvedaného bruslaře tím, že se musí rychle pohnout do pozice ke zvednutí
- synkopický vjezd nebo výjezd ze zvedané figury není povolen, pokud je vjezd nebo výjezd počítán jako varianta

5. Obtížný výjezd:

Příklady obtížného výjezdu (není limitován pouze na):

- výjezd ze zvedané figury může být, ale není omezen na akci přemetového nebo saltového typu
- z horizontální pozice: horizontální obrat minimálně o 270° zvedaného bruslaře z jeho zvedané pozice
- párová zvedaná figura, kde bruslař klesne pod úroveň ramen a je podporován jedním (1) bruslařem, který jede a rotuje nejméně o 360°, před tím než je postaven na zem: varianta je počítána
 - párové zvedáčky musí pokračovat v jízdě pokud se otáčí: srážka je aplikována, pokud se bruslaři zastaví
- v okamžiku kdy se zvedaný bruslař dotkne ledové plochy zvedaná figura končí

6. Zrcadlový efekt

- všechny zvedané figury se musí podílet na zrcadlovém efektu: varianta bude počítána
- zvedané figury z opačného směru otáčení se musí minout během otáčení: varianta nebude počítána, pokud se neminou všechny zvedané figury během otáčení
- minutí během otáčení bude započteno pokud část rotace je jednoznačně provedena během míjení se zvedaných figur

7. Zvedající bruslaři

Během jedné zvedané figury bude započtena pouze varianta a) NEBO b)

a) Tři (3) nebo více jsou přibližně v jedné (1) řadě během předepsaného otáčení

Během výjezdové a nájezdové fáze zvedané figury, je povoleno jakékoli postavení zvedajících bruslařů a neovlivní úroveň zvedané figury

- pokud zvedající bruslaři nejsou přibližně v jedné (1) řadě během předepsaného otáčení, varianta nebude započítána

a) Dva (2) zvedající bruslaři

Během fáze vjezdu a výjezdu ze zvedané figury, jakýkoli počet zvedajících bruslařů je povolen a neovlivní úroveň zvedané figury

8. Otáčení oběma směry

- pro GL2, 3, 4: ostatní varianty budou započítány pokud jsou provedeny během otáčení o 360°

PRVEK ZVEDANÁ FIGURA (s otáčením)

OBEZNĚ

- otáčení není předepsáno, ale je povoleno

- jakékoli požadavky na čas budou počítány i v průběhu otáčení

1. Flexibilní pozice

- flexibility bude počítána, pokud zvedaný bruslař chytne jednu (1) nohu v mostu přibližně v půl oblouku nebo celém oblouku; příklad, který není omezen pouze na pozici jako Biellman pozice

- pokud si zvedající bruslař drží nohu v menším než půl oblouku zad: přídatná charakteristika nebude počítána

- týmy mají povoleno použít více než jednu (1) flexibilní pozici a změnit pozici

- jakákoli flexibilní pozice musí být držena nejméně tři (3) sekundy během jízdy

- tři (3) sekundy se začínají počítat od okamžiku kdy všichni bruslaři zaujmou svou pozici

- v případě změny pozice – pouze jedna flexibilní pozice musí být držena tři (3) sekundy (stejná pozice u všech zvedaných figur)

2. Balanční pozice

- jakákoli balanční pozice musí být držena 3 sekundy během jízdy

- tři (3) sekundy se počítají od okamžiku kdy všichni bruslaři zaujmou své pozice

3. Změna pozice zvedaného bruslaře

Zvedaný bruslař se musí otočit minimálně o:

- 180° pokud je použita pouze horizontální osa (počítá se pouze pro GL1 nebo GL2)

- 90° pokud je použita vertikální osa

- pokud je použita kombinace obou os, nejsou předepsány specifické požadavky

- zvedaná figura se musí otočit o více než 180°/360° pro provedení kompletní změny pozice

- přechod z jedné pozice do druhé musí být plynulý

- pokud není přechod plynulý: přídatná charakteristika nebude počítán.

- během přechodu z jedné pozice do druhé, trup těla zvedaného bruslaře nesmí spadnout pod úroveň hlavy zvedajících bruslařů. Přechod musí být proveden plynulými pohyby.

- kompletní změna pozice zvedaného bruslaře musí být provedena během otáčení o 180°/360° zvedajícími bruslaři

Pro jednoznačné ukázání odlišnosti pozice musí být ukázáno následující:

- Rotace nejméně o 90° vertikálně/horizontálně, kde trup zvedaného bruslaře provede rotaci

Například:

- a) Pokud je bruslař v předním rozštěpu jeho tělo se musí otočit o 90° vertikálně, aby se natočil na bok do bočního rozštěpu
- b) Pokud bruslař leží dole horizontálně a posadí se za užití rotace těla o 90°

- po změně pozice, zvedaný bruslař(i) mohou mít jejich ruce a nohy jakkoli chtějí, avšak musí být v estetické pozici. Pokud je „nová“ pozice odlišná než pozice dosažená následující variantou „změna pozice zvedaného bruslaře“, nebude provedena penalizace

- během přechodu z jedné pozice do druhé, trup těla zvedaného bruslaře nesmí spadnout pod úroveň hlavy zvedajících bruslařů. Přechod musí být proveden plynulými pohyby.

4. Obtížný vjezd

Požaduje se síla a/nebo hbitost zvedajících nebo zvedaného bruslaře

Příklady obtížných vjezdů (které nejsou níže uvedeným limitovány):

- „před-zvedačka/přemet nebo jiný prvek volné jízdy provedený bezprostředně před zvedanou figurou je považováno za obtížný vjezd

- dotyk/odraz (méně než ½ sekundy) je povolen mezi „před-zvedačkou“/přemetem nebo jiným prvkem volné jízdy a skupinovou zvedanou figurou

- zvedající bruslaři jsou v fm pozici ve fázi zvedání

- užití pouze dvou (2) zvedajících bruslařů

- ostatní varianty mohou být provedeny již za využití 3 zvedajících bruslařů

- všichni (pokud jsou užití tři (3) zvedající bruslaři za užití pouze jedné (1) ruky

- ostatní varianty mohou být provedeny za využití obou rukou všemi zvedajícími bruslaři

Varianta je započítána pouze pokud bruslařské pohyby/prvky jsou provedeny buď zvedaným nebo zvedajícími bruslaři před zvedanou figurou nebo během odrazu

- kreativní pohyb musí mít vliv na pozici zvedaného bruslaře tím, že se musí rychle pohnout do pozice ke zvednutí

- synkopický vjezd nebo výjezd ze zvedané figury není povolen, pokud je vjezd nebo výjezd počítán jako varianta

5. Obtížný výjezd

Příklady obtížného výjezdu (není limitován pouze na):

- výjezd ze zvedané figury může být, ale není omezen na akci přemetového nebo saltového typu
- z horizontální pozice: horizontální obrat minimálně o 270° zvedaného bruslaře z jeho zvedané pozice
- párová zvedaná figura, kde bruslař klesne pod úroveň ramen a je podporován jedním (1) bruslařem, který jede a rotuje nejméně o 360°, před tím než je postaven na zem: varianta je počítána
 - párové zvedačky musí pokračovat v jízdě pokud se otáčí: srážka je aplikována, pokud se bruslaři zastaví
- v okamžiku kdy se zvedaný bruslař dotkne ledové plochy zvedaná figura končí

6. Zvedající bruslaři

Během jedné zvedané figury bude započtena pouze varianta a) NEBO b)

a) Tři (3) nebo více jsou přibližně v jedné (1) řadě během předepsaného otáčení

Během výjezdové a nájezdové fáze zvedané figury, je povoleno jakékoli postavení zvedajících bruslařů a neovlivní úroveň zvedané figury

- pokud zvedající bruslaři nejsou přibližně v jedné (1) řadě během předepsaného otáčení, varianta nebude započítána

b) Dva (2) zvedající bruslaři

Během fáze vjezdu a výjezdu ze zvedané figury, jakýkoli počet zvedajících bruslařů je povolen a neovlivní úroveň zvedané figury

8. Zvedaný bruslař změni úroveň během zvedané figury

- změna musí být když zvedající bruslaři jedou

PRVEK BEZ DRŽENÍ

Pokud tým provádí obraty/kroky/hrany a spojovací kroky předepsané pro varianty/doplňkové charakteristiky, musí být tyto obraty/kroky/ hrany a spojovací prvky stejné a provedeny ve stejnou dobu, jinak mohou být předváděny obraty/kroky/hrany a spojovací kroky odlišné a prováděny v odlišnou dobu.

Série twizzlů (NHE)

Ohodnoceny jsou pouze předepsané obraty a musí být provedeny správně na jedné (1) noze.

Povolen je jakýkoli výjezdu z twizzlů (včetně výjezdu na dvou nohách).

Výjezd na dvou nohách bude započítán jako jedno položení volné nohy.

Chyby v twizzlech:

- twizzly, twizzly na dvou nohách během otáčení
- pohyb kolen během všech částí twizzlů
- twizzl provedený jako trojka
- twizzly provedené na místě

Mezi twizzly mohou být pouze 3 položení nohy.

Pivotování o nejméně 90° (NHE)

- pokud je pivotování přerušeno na dvě (2) sekundy nebo více, přídatná charakteristika nebude počítána
- pokud jakýkoli jeden (1) bruslař zastaví (stane se statický) během pivotování, nebude přídatná charakteristika počítána

Bruslaři/řady změni místo/pozici s jiným bruslařem/řadou (NHE)

Tato varianta může být provedena jakkoli. Kreativita je podporována.

- změna míst/pozice provedena buď celou řadou jako celkem a/nebo jednotlivými bruslaři
- je povolena kombinace jak změny místa bruslaři, tak změny pozice řady

Například:

- pokud jedna (1) řada projede třemi (3) řadami; varianta je započítána
- pokud jedna (1) řada objede ostatní tři (3) řady ; varianta bude započítána
- pokud všichni bruslaři změni pozici s jinými bruslaři; varianta bude započítána
- bruslaři mohou využít různé obraty a kroky k výměně místa/pozice

Zvláštní doplňkové charakteristiky (B, C, L, NHE, W)

Aby byly zvláštní doplňkové charakteristiky započítány ½ týmu má předepsáno provádět zvláštní doplňkové charakteristiky

- maximálně dvě (2) různé zvláštní doplňkové charakteristiky ve stejnou dobu (například; ½ týmu provádí malé poskoky a druhá polovina (1/2) týmu provádí špičkové kroky), toto může být počítáno jako dvě (2) odlišné doplňkové charakteristiky z úrovně (ii)
- dvě (2) různé doplňkové charakteristiky provedeny ve stejnou dobu z odlišné skupiny zvláštních doplňkových charakteristik, budou započítány jako dvě (2) různé doplňkové charakteristiky

Chyby pohybů těla:

- střed těla se nedostatečně vychýlí z vertikální osy, tak aby byl dostatečný vliv na váhu těla rozloženou na brusli; pohyb těla nebude započítán jako zvláštní doplňková charakteristika

POHYBY PO PLOŠE (ME) – OBECNĚ

Každý bruslař musí provést jedno (1) fm

- ohodnoceno bude první fm provedené během prvku ME každým bruslařem; následovat mohou další fm, která jsou povolena bez penalizace a nebudou počítána

VARIANTY

Nejméně dvě (2) nebo tři (3) různá fm (v závislosti na úrovni ME)

Provedeny musí být nejméně 2 fm nebo 3 fm s ohledem na prováděnou úroveň.

Nejméně ½ bruslařů provede změnu pozice (ME)

Změna pozice není počítána pokud:

- pokud bruslař nejede vlastní trasu jak před tak po změně pozice
- pokud bruslaři nepřejedou trasu jiného bruslaře s kterým si mění pozici

PÁROVÝ PRVEK

OBECNĚ

Vybrán může být párový pivot nebo párová pirueta

- všechny páry musí provádět stejný párový pohyb; PaB bude nahlášen pokud je párový pohyb

PÁROVÝ PIVOT

Když se podporující bruslař narovná, jsou povoleni změnit nohu pro odrazení se z pivota

Spirála smrti

- hlava bruslaře, který provádí spirálu musí mít hlavu na úrovni kolene podporujícího bruslaře nejméně po 360°

PÁROVÁ PIRUETA

Všichni bruslaři musí otočit přibližně stejný počet otáček od okamžiku kdy všichni bruslaři zaujmou pozici

Poloha ve váze: volná noha, zahrnující volnou nohu a koleno, musí být nejméně na úrovni boků

Chyby párového pivota a párové piruety

Pád v páru (buď jedním nebo oběma bruslaři) je považován za jednu chybu párem + DED za pád

PRVEK SYNCHRONIZOVANÁ PIRUETA (Sp)

Variace stojné piruety jsou povoleny

- obtížná varianta stojné piruety není povolena
- pirueta kde je provedena změna nohy nebude považována jako varianta vzpřímené piruety a není povolena

DOPLŇKOVÉ CHARAKTERISTIKY

KROKOVÁ PASÁŽ (s)

Aby byla kroková pasáž nahlášena musí být dokončena a splnit základní požadavky

- všichni bruslaři musí jet v zřetelných, rozeznatelných správných hranách a obloucích
- obraty/kroky s chybami (stejnými nebo odlišnými) provedené ¼ týmu nebo více nebudou

počítány

Viditelné chyby v krocích/obratech:

- vjezd nebo výjezd na dvou nohách
- obraty/kroky provedené na místě
- skočené obraty/kroky
- nájezdový nebo výjezdový oblouk z obratu/kroku je proveden ploše
- obraty/kroky nejsou zažazeny

Série/kombinace obtížných obrátů

Volná noha se nemůže během obrátů dotknout nebo obrat nebude počítán

POHYBY VOLNÉ JÍZDY (fm)

Pohyby volné jízdy musí být provedeny přibližně na jedné polovině ½ ledové plochy (nebo odpovídající vzdálenosti) jednoho pohybu od druhého: úroveň bude snížena o jednu (1) úroveň pokud nejsou všechny fm nejsou provedeny přibližně na jedné polovině ½ ledové plochy. Pokud je prováděna změna směru jízdy, nejsou povoleny obraty nebo spojovací kroky, které rychle nezmění směr (mohou být provedeny za využití jedné nebo obou nohou) pro následující fm3:

- vnější měsíc v obou směrech
- vnější Ina Bauer v obou směrech
- kombinace vnější měsíc + vnější Ina Bauer: jedno fm je provedeno do jednoho směru jízdy a potom druhé fm je provedené do opačného směru jízdy

Pokud je proveden extra odraz mezi prvky: úroveň bude snížena o jeden stupeň

POZNÁMKA: Následující redukce bude pouze uplatněna pokud nebudou uplatněny jiné redukce:

Pokud ¼ týmu nebo více udělá chybu (jakýkoli typ chyby): úroveň bude ponížena o jeden (1) stupeň

Jakékoli fm uvedené v Comm. 2091 je považováno za různé fm, resp. odlišné od ostatních uvedených

- uvedená fm jsou považována za odlišná pokud jsou provedena na rozdílné hraně a/nebo v jiném směru jízdy

Pro fm3: Váha: Nedržená váha s volnou nohou drženou dozadu s méně než 135°s jednou (1) změnou hrany:

- musí být držena nejméně dvě (2) sekundy během jakékoli části/hraně váhy

- pro změření 135° je použit úhel mezi stojnou nohou a volnou nohou
- horní část těla nesmí být níže, než paralelně k ledové ploše
- týmy mají povoleno provést fm se dvěma (2) změnami hrany: chyby provedené na jakékoli hraně; chyby provedeny na jakékoli hraně budou sníženy z úrovně fm.

Obtížná změna pozice z nižší úrovně na vyšší (a obráceně)

Každá pozice musí být provedena na hraně a na stejné noze

- každá pozice musí být držena nejméně dvě (2) sekundy

Změna pozice musí být provedena bez pomoci (volné nohy nebo rukou)

- bruslaři musí zůstat na jedné (1) noze když mění úroveň
- bruslaři mohou držet řadu při změně úrovně. Pokud nejsou v držení, bruslaři nesmí využít své ruce k pomoci změnit úroveň

Váha 170°

Váha 170° jedoucí vpřed nebo vzad po vnitřní nebo vnější hraně. Tělo bruslaře zůstane vzpřímené s volnou nohou v úhlu minimálně 170° vůči jedoucí noze. Volná noha může být držena vzad, vpřed nebo stranou. (viz. fotka níže kdy je volná noha držena vzad)

Volná noha a jedoucí noha by měl být dopnutý (GOE). Volná noha může být držena buď stejným nebo jiným bruslař nebo nedržena

BOD PROLÍNÁNÍ (pi)

Pi bude sníženo o jednu (1) úroveň POKUD má otáčka viditelnou chybu (stejný typ) provedený ¼ týmu nebo více bruslaři, do úrovně piB

- viditelné chyby: kolize, která ovlivní otáčení, zakopnutí, které ovlivní rotaci; neplynulé točení (pauzy); bruslaři z jedné řady se otáčí opačným směrem; rotace provedena na místě
- každý typ chyby bude penalizován pouze jednou

Úhlové prolínání

Rotace v rámci pi musí být provedeny plynule po ose prolínání

- šířka koridoru se musí postupně zmenšovat od momentu co se začnou řady překrývat a jsou projíždějí do bodu prolínání po ose prolínání

Nahlášena bude jedna (1) úroveň nižší:

- pokud otáčení pi nezačne, nejpozději, když se řady začnou překrývat
- pokud se koridor postupně nezužuje od momentu, kdy se strany začnou překrývat do doby než se projedou
- otáčky nepostupují diagonálně po ose prolínání

- všechny otáčky nejsou provedeny ve stejném směru otáčení (chyba ¼ týmu a více)

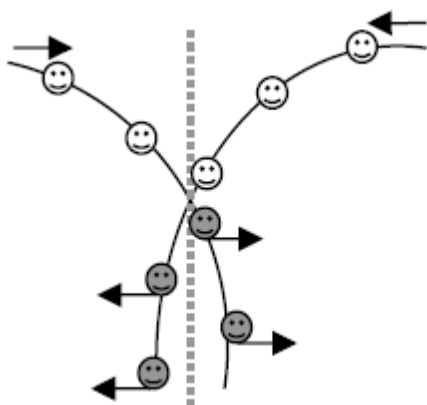
„Collapsing“ prolínání

- otáčení musí začít před začátkem prolínání bruslaři, a pokračuje až se bruslaři prolnou v rozích. Rotace nebude započtena pokud nezačne před prolínáním bruslařů.
- správný počet rotací musí být dokončen během prolínání, aby byla dosažena příslušná úroveň

Whip „bičové“ prolínání

- všechny otáčky musí být v rámci jedné řady provedeny během fáze přibližování ve stejném směru otáčení; pi bude sníženo o jeden (1) stupeň, pokud nejsou provedeny ve stejném směru
- pokud jsou pi otáčky dokončeny nebo pokud nezačnou před tím, než bruslaři začnou projíždět bod prolnutí ¼ týmu nebo více; nahlášeno bude pi „base“ (viz. obrázek níže)

Pi B bude nahlášeno. Čtyři (4) bruslaři (šedé obličeje) se prolnují, ale nazačali se otáčet



NEPOVOLENÉ a ZAKÁZANÉ prvky, varianty, doplňkové charakteristiky

Pokud je předveden zakázaný prvek, varianta nebo doplňková charakteristika, prvek je nahlášen s úrovní „base“ (základní) + doplňková charakteristika „bez hodnoty“ - DED4 (zakázaný)

Pokud je předveden nepovolený prvek, varianta nebo doplňková charakteristika:

- prvek je nahlášen se základní úrovní – úroveň „base“ + DED3 (nepovolený); pokud je nepovoleným pohybem samotný prvek
- prvek je nahlášen + variantě není dána hodnota + DED3 (nepovolený); pokud je nepovolený pohyb zahrnut ve variantě
- prvek je nahlášen + doplňková charakteristika není započítána + DED3 (nepovolený); pokud je nepovolený pohyb obsažen v doplňkové charakteristice

JÍZDA S MÉNĚ NEŽ ŠESTNÁCTI (16) BRUSLAŘI (NE z důvodů onemocnění, zranění, přerušení a/nebo pádů)

Rotační nebo sunoucí prvek (kruh):

Dvě (2) kruhové konfigurace musí mít následující počet bruslařů:

- 15 bruslařů: 8,7
- 14 bruslařů: 7,7
- 13 bruslařů: 7,6
- 12 bruslařů: 6,6
- 11 bruslařů: 6,5 (jako nejvyšší může být nahlášena úroveň 2 - pro úroveň 3 & 4 musí být v kruhu šest 6 bruslařů)
- 10 bruslařů: 5,5 (nejvyšší úroveň může být nahlášena úroveň 2)
- 9 bruslařů: 5,4 (nejvyšší úroveň může být nahlášena úroveň 2)
- 8 bruslařů: 4,4 (nejvyšší úroveň může být nahlášena úroveň 2)

Tři (3) kruhové konfigurace musí mít následující počet bruslařů:

- 15 bruslařů: 5, 5, 5
- 14 bruslařů: 5, 5, 4
- 13 bruslařů: 5, 4, 4
- 12 bruslařů: 4, 4, 4
- 11 bruslařů: 4, 4, 3 (bez úrovně: v kruhu musí být nejméně čtyři (4) bruslaři)

Rotační/sunoucí prvek (větrník): musí mít nejméně dvě (2) ramena s nejméně třemi (3) bruslaři v každém rameni, aby byl větrník započítán

4 ramenný větrník musí mít následující počet bruslařů

- 15 bruslařů: 4, 4, 4, 3
- 14 bruslařů: 4, 4, 3, 3
- 13 bruslařů: 4, 3, 3, 3
- 12 bruslařů: 3, 3, 3, 3
- 11 bruslařů: bez úrovně (musí být nejméně tři (3) bruslaři v rameni)

3 ramenný větrník musí mít následující počet bruslařů

- 15 bruslařů: 5, 5, 5
- 14 bruslařů: 5, 5, 4
- 13 bruslařů: 5, 4, 4
- 12 bruslařů: 4, 4, 4
- 11 bruslařů: 4, 4, 3 (jako nejvyšší může být nahlášena úroveň 2 - pro úroveň 3 & 4 musí být v rameni čtyři (4) bruslaři)
- 10 bruslařů: 4, 3, 3 (nejvyšší úroveň může být nahlášena úroveň 2)
- 9 bruslařů: 3, 3, 3 (nejvyšší úroveň může být nahlášena úroveň 2)

- 8 bruslařů: bez úrovně (musí být nejméně tři (3) bruslaři v rameni)

2 ramenný větrník musí mít následující počet bruslařů

- 15 bruslařů: 8,7

- 14 bruslařů: 7,7

- 13 bruslařů: 7,6

- 12 bruslařů: 6,6

- 11 bruslařů: 6,5

-10 bruslařů: 5,5

- 9 bruslařů: 5,4

- 8 bruslařů: 4,4

Řadový nebo pivotující prvek (řada)

Dvě (2) řady musí mít následující počet bruslařů

- 15 bruslařů: 8,7

- 14 bruslařů: 7,7

- 13 bruslařů: 7,6

- 12 bruslařů: 6,6

- 11 bruslařů: 6,5

-10 bruslařů: 5,5

- 9 bruslařů: 5,4

- 8 bruslařů: 4,4

NHE

Musí mít nejméně než tři (3) řady a minimálně dva (2) bruslaře v řadě

NHE v konfiguraci uzavřený blok skládající ze čtyř (4) řad (u týmu o 12 – 15 bruslařích) NEBO ze tří (3) řad (u týmu o 8 – 11 bruslařích) v jakémkoli pořadí a jakékoli ose

- 15 bruslařů: 4, 4, 4, 3

- 14 bruslařů: 4, 4, 3, 3

- 13 bruslařů: 4, 3, 3, 3

- 12 bruslařů: 3, 3, 3, 3

- 11 bruslařů: 4, 4, 3

-10 bruslařů: 4, 3, 3

- 9 bruslařů: 3, 3, 3

- 8 bruslařů: 3, 3, 2