

Communication No.2084

SYNCHRONIZOVANÉ BRUSLENÍ

(nahrazuje Communication 2008 zahrnutého do Communicationu 2012)

Dobře vyvážený program pro sezónu 2017/18

Návrhy pro očekávaný kongres pro dobře vyvážený program:

POZNÁMKA: Základní hodnota prvků bude pro ty prvky, které jsou uvedeny na výběr stejná, buď výběr jednoho (1) prvku (kategorie Adult (dospělí) a žactvo základní) nebo jako výběr jednoho (1) prvku jmenovaného ze skupiny (A, B a C).

ADULT (Dospělí) – 6 prvků

MUSÍ OBSAHOVAT TĚCHTO PĚT (5) PŘEDEPSANÝCH PRVKŮ:

1. Prvek **PROLÍNÁNÍ + bod prolínání (pi)**
 - přídatná charakteristika (bod prolínání (pi) je povolena a bude započítána pokud bude provedena správně
 2. **Řadový** prvek - BLOK
 3. **Pivotující** prvek - ŘADA
 4. **Rotační** prvek - VĚTRNÍK
 5. **Sunoucí** prvek - KRUH
 6. **Výběr jednoho (1) z následujících prvků:**
 - **KREATIVNÍ** prvek
- NEBO**
- **KOMBINOVANÝ** prvek

Pro žactvo základní úrovně (Basic Novice A&B): Týmy mohou zařadit maximální skupinu obtížnosti prvku, ale nejvyšší skupina obtížnosti bude nahlášena o jednu (1) úroveň nižší. Nejvyšší skupina obtížnosti přídatných charakteristik může být zařazena a bude nahlášena, jak je provedena.

Žactvo pokročilé (Advanced Novice): Týmy mohou zařadit maximální skupinu obtížnosti prvku a úroveň bude nahlášena, tak jak bude předvedena. Nejvyšší skupina obtížnosti přídatných charakteristik může být zařazena a bude nahlášena, jak je provedena.

ŽACTVO ZÁKLADNÍ ÚROVNĚ (BASIC NOVICE) – 6 prvků

MUSÍ OBSAHOVAT TĚCHTO PĚT (5) PŘEDEPSANÝCH PRVKŮ:

1. Prvek **PROLÍNÁNÍ + bod prolínání (pi)**
 - přídatná charakteristika (bod prolínání (pi) je povolena a bude započítána pokud bude provedena správně
 2. **Řadový** prvek - ŘADA
 3. **Pivotující** prvek - BLOK
 4. **Rotační** prvek - VĚTRNÍK
 5. **Sunoucí** prvek - KRUH
 6. **Výběr jednoho (1) z následujících prvků:**
 - **KREATIVNÍ** prvek
- NEBO**
- **KOMBINOVANÝ** prvek

ŽACTVO POKROČILÉ ÚROVNĚ (ADVANCED NOVICE) – 7 prvků

MUSÍ OBSAHOVAT TĚCHTO PĚT (5) PŘEDEPSANÝCH PRVKŮ:

1. Prvek **PROLÍNÁNÍ + bod prolínání (pi)**
 - přídatná charakteristika (bod prolínání (pi) je povolena a bude započítána pokud bude provedena správně
2. **PRVEK POHYB volné jízdy**
3. Prvek **BEZ DRŽENÍ**
4. **Pivotující prvek - BLOK**
5. **Sunoucí prvek – KRUH**

PLUS Výběr jednoho (1) z následujících prvků z následujících skupin:

GROUP A

- **Rotační prvek – VĚTRNÍK**
- **Řadový prvek - ŘADA**

GROUP B

- **KREATIVNÍ prvek**
- NEBO**
- **KOMBINOVANÝ prvek**

JUNIORSKÝ KRÁTKÝ PROGRAM (Pět (5) předepsaných prvků)

1. Prvek **PROLÍNÁNÍ + bod prolínání (pi)**
 - úhlové prolínání „angled“
 - přídatná charakteristika (bod prolínání) je předepsána
 - ostatní variace jsou povoleny a budou počítány, pokud budou správně provedeny
2. **PRVEK BEZ DRŽENÍ**
 - přídatná charakteristika (kroková pasáž) je předepsána
 - ostatní variace jsou povoleny a budou počítány, pokud budou správně provedeny
3. **Pivotující prvek – BLOK**
 - pivotování je předepsáno ve čtyřech (4) řadách
 - změna pivotujícího konce je povolena a bude počítána, pokud bude správně provedena
4. Prvek **SYNCHRONIZOVANÉ PIRUETY**
 - předepsána je vzpřímená pirueta
5. **Sunoucí prvek – VĚTRNÍK**
 - sunutí musí být provedeno v tří (3) ramenném větrníku
 - ostatní variace jsou povoleny a budou počítány, pokud budou správně provedeny

JUNIORSKÁ VOLNÁ JÍZDA (Sedm (7) prvků)

MUSÍ OBSAHOVAT TYTO ČTYŘI (4) PŘEDEPSANÉ PRVKY:

1. Dvě různá **PROLÍNÁNÍ**
 - a. Jedno prolínání + bod prolínání (pi)
 - Přídavná charakteristika (bod prolínání (pi)) je povolena a bude počítána pokud je provedena správně
 - b. Jedno prolínání bez bodu prolínání
 - Přídavná charakteristika (bod prolínání (pi)) nebude počítána

Týmy musí do plánované náplně napsat „I + pi“ nebo „I“

2. Prvek **BEZ DRŽENÍ**

3. **Párový prvek**

PLUS výběr jednoho (1) prvku z každé z následujících skupin:

SKUPINA A

- Prvek **POHYB volné jízdy**
- NEBO**
- Prvek **synchronizovaná pirueta**

SKUPINA B

- **Kreativní prvek**
- **Kombinovaný prvek**

SKUPINA C

Řadový prvek – BLOK

NEBO

Řadový prvek – ŘADA

NEBO

Rotační prvek – KRUH

NEBO

Rotační prvek – VĚTRNÍK

SENIORSKÝ KRÁTKÝ PROGRAM (Pět (5) předepsaných prvků)

1. Prvek **PROLÍNÁNÍ**

- bičové prolínání „whip“
- přídavná charakteristika (bod prolínání) je předepsána
- ostatní variace jsou povoleny a budou počítány, pokud budou správně provedeny

2. **PRVEK POHYB volné jízdy**

- jedno (1) fm musí být provedeno všemi bruslaři
- jedno (1) fm musí být váha bez držení s volnou nohou nataženou vzad provedená alespoň ½ týmu
- jakékoli jiné fm, které si tým přeje zahrnout je na volném výběru týmu
- fm musí provádět minimálně čtyři (4) bruslaři
- ostatní variace jsou povoleny a budou započítány, pokud budou provedeny správně

3. PRVEK BEZ DRŽENÍ

- přídavná charakteristika (kroková pasáž) je předepsána
- ostatní variace jsou povoleny a budou počítány, pokud budou správně provedeny

4. Pivotující prvek – BLOK

- pivotování je předepsáno ve třech (3) řadách
- změna pivotujícího konce je povolena a bude počítána, pokud bude správně provedena

5. Sunoucí prvek – VĚTRNÍK

- sunutí musí být provedeno ve čtyř (4) ramenném větrníku
- ostatní variace jsou povoleny a budou počítány, pokud budou správně provedeny

SENIORSKÁ VOLNÁ JÍZDA (Devět (9) prvků)

MUSÍ OBSAHOVAT TĚCHTO ŠEST (6) PŘEDEPSANÝCH PRVKŮ:

1. Dvě (2) různé SKUPINOVÉ ZVEDANÉ FIGURY

a. Skupinová zvedaná figura s rotací

- musí obsahovat rotaci předepsanou pro dosažení úrovně

b. Skupinová zvedaná figura jedoucí

- může rotovat, ale rotace není předepsána

2. Dvě různá PROLÍNÁNÍ

a. Jedno prolínání + bod prolínání (π)

- Přídavná charakteristika (bod prolínání (π)) je povolena a bude počítána pokud je provedena správně

b. Jedno prolínání bez bodu prolínání

- Přídavná charakteristika (bod prolínání (π)) nebude počítána
Týmy musí do plánované náplně napsat „I + π “ nebo „I“

3. Prvek BEZ DRŽENÍ

4. Párový prvek

PLUS výběr jednoho (1) prvku z každé z následujících skupin:

SKUPINA A

- Prvek POHYB volné jízdy

NEBO

- Prvek synchronizovaná pirueta

SKUPINA B

- Kreativní prvek
- Kombinovaný prvek

SKUPINA C

Řadový prvek – BLOK

NEBO

Řadový prvek – ŘADA

NEBO

Rotační prvek – KRUH

NEBO

Rotační prvek – VĚTRNÍK